原生 JavaWeb 及通用框架實作目標

- 一、 鑒於目前駐點工作係以使用其內部自行建置元件為開發主軸,因希能同時兼顧 java 原生開發模式及通用框架之技術,故利用工作餘暇實作此專案。
- 二、在已有前端開發經驗下,UI 相關程式碼除非必要,一律以後端模式開發 UI,以達成維持 Java 原生技術之目的。
- 三、專案除落實 MVC 分層模式外,**盡可能多切分** package,即便區分過多或未必適切,亦可無形中增加難度,提升訓練效果。
- 四、以<mark>較高比例時間進行原生 Servlet+JSP 之開發實作</mark>,以便於進入 SS2H 框架時,較能 掌握其背後運行原理。
- 五、設定同時訓練 Java 中反射、註釋、自定義標籤、Filter、Listener 等稍進階議題之 目標,並於各套件中以此類技術,進行基本底層元件程式之實作
- 六、附帶學習 jQuery EsayUI 前端框架(Spring 功能組中),並較有系統地複習 Bootstrap(Servlet 原生功能組中)之運用。
- 七、將 Spring、Struts2、Hibernate 等三個常用框架列入必備項目,並各自完成一組相關功能及所需的 config 配置,唯考量時間,此部分先以框架之使用為主,至其實現之原理,則待日後另行進一步探討。