A-Frame é um framework web para construir experiências de realidade virtual (VR). A-Frame é baseado em HTML, tornando simples começar. Mas o A-Frame não é apenas um gráfico de cena 3D ou uma linguagem de marcação; o núcleo é uma estrutura de componente de entidade poderosa que fornece uma estrutura declarativa, extensível e combinável para three.js.

Font: <https://aframe.io/docs/1.3.0/introduction/#getting-started>

<https://www.youtube.com/watch?v=jnQg7unIgNU> //Explicação

<https://ejuliobatista.wordpress.com/2014/12/17/criando-um-sistema-solar-simples-com-three-js-parte-3/> //three.js

<https://ejuliobatista.wordpress.com/2014/07/17/criando-um-sistema-solar-simples-com-three-js-parte-1/> //parte1