



# Opcje KOMPILACJI

**-O**

## PLIK WYNIKOWY

- o <nazwa pliku> - zmiana nazwy pliku wynikowego
- v wypisuje etapy kompilacji, wersję kompilatora i preprocesora

**-g**

## DEBUGOWANIE

- g - informacja w formatach stabs, COFF, XCOFF, DWARF
- ggdb - dla GDB
- gstabs - informacja w formacie stabs, bez rozszerzeń dla GDB  
możliwe poziomy: od 0 do 3; gdzie 0 brak informacji, a 2 wartość domyślna; np. -g0

**-O**

## OPTYMALIZACJA

- O -O1 -O2 -O3 redukuje rozmiar kodu i czas wykonywania
- O0 domyślna wartość (brak optymalizacji), mały czas kompilacji
- Ofast - O3 + optymalizacje, które mogą być nieprawidłowe dla niektórych standardowych kompilatorów
- Os optymalizacja rozmiaru
- Og umożliwia optymalizację, która nie powinna wpływać na debugowanie

**-W...**

## W JAK WARNING

- Większość opcji zaczyna się od litery W
- Wpedantic - ostrzeżenia wymagane w ISO C++
  - Wall
  - Wextra - kilka dodatkowych flag, których nie ma Wall
  - Werror - zmienia ostrzeżenia w błędy

**-l**

## LINKOWANIE

- l <nazwa biblioteki>
- Mówimy linkerowi gdzie ma szukać implementacji. Gdy biblioteka jest w systemie to za pomocą flagi -lnazwa mówi się, żeby linker poszukał obiektów do zlinkowania w /usr/lib/nazwa.

**-std**

## STANDARD

- std=c++11, -std=c++14

**-I**

## KATALOG

- Określamy katalog w którym poszukiwane będą biblioteki, pliki nagłówkowe
- Ldir - dodaje katalog
  - I, -isystem, -idirafter - szukają #include "file" lub #include <file>