Teste N.º 2 - Proposta de resolução

1. Opção (D)

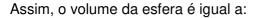
Comecemos por determinar a medida da diagonal espacial de um cubo de aresta a, com a > 0:

$$d^2 = a^2 + a^2 \Leftrightarrow d^2 = 2a^2$$

$$D^2 = d^2 + a^2 \Leftrightarrow D^2 = 2a^2 + a^2 \Leftrightarrow D^2 = 3a^2 \underset{D>0}{\Leftrightarrow} D = \sqrt{3}a$$

A diagonal espacial D do cubo é o diâmetro da esfera circunscrita ao cubo,

logo o seu raio é igual a $\frac{\sqrt{3}}{2}a$.



$$\frac{4}{3} \times \pi \times \left(\frac{\sqrt{3}}{2}a\right)^3 = \frac{4}{3} \times \pi \times \frac{3\sqrt{3}}{8}a^3 = \frac{\sqrt{3}}{2}\pi a^3$$
 unidades de volume.

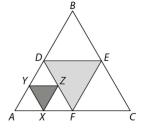


Os triângulos [ADF], [DEF], [FEC] e [DBE] são geometricamente iguais e também são equiláteros.

- $X = C + \frac{3}{2}\overrightarrow{ED} = C + \frac{3}{2}\overrightarrow{CF}$, logo X é o ponto médio do segmento de reta [AF].
- $Y = A \frac{1}{2}\overrightarrow{BD} = A + \frac{1}{2}\overrightarrow{DB} = A + \frac{1}{2}\overrightarrow{AD}$, logo Y é o ponto médio do segmento de reta [AD].
- $Z = F + \frac{1}{4}\overrightarrow{CB} = F + \frac{1}{2}\overrightarrow{FD}$, logo Z é o ponto médio do segmento de reta [FD].

O triângulo [XYZ] é semelhante ao triângulo [ABC], com razão de semelhança igual a $\frac{1}{4}$.

Logo, o perímetro do triângulo [XYZ] é igual a $\frac{1}{4} \times 8 = 2$ unidades de comprimento.



3.

3.1. Sabemos que A(-2,2) e B(-5,5).

Comecemos por determinar as coordenadas do vetor \overrightarrow{BA} :

$$\overrightarrow{BA} = (-2, 2) - (-5, 5) = (3, -3)$$

Assim, $\exists k \in \mathbb{R}: \vec{u} = k(3, -3)$. Como $||\vec{u}|| = 6$, então:

$$|k| \times ||(3, -3)|| = 6 \Leftrightarrow |k| \times \sqrt{9 + 9} = 6 \Leftrightarrow \sqrt{18}|k| = 6 \Leftrightarrow$$
$$\Leftrightarrow 3\sqrt{2}|k| = 6 \Leftrightarrow |k| = \frac{6}{3\sqrt{2}} \Leftrightarrow$$
$$\Leftrightarrow |k| = \frac{2}{\sqrt{2}} \Leftrightarrow |k| = \sqrt{2} \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow k = -\sqrt{2} \ \lor \ k = \sqrt{2}$$

Como \vec{u} tem o mesmo sentido que o vetor \vec{BA} , então $k=\sqrt{2}$. Logo, $\vec{u}=\left(3\sqrt{2},-3\sqrt{2}\right)$.

3.2. Comecemos por determinar uma condição da mediatriz do segmento de reta [AB]:

$$\sqrt{(x+2)^2 + (y-2)^2} = \sqrt{(x+5)^2 + (y-5)^2} \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow (x+2)^2 + (y-2)^2 = (x+5)^2 + (y-5)^2 \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow x^2 + 4x + 4 + y^2 - 4y + 4 = x^2 + 10x + 25 + y^2 - 10y + 25 \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow 10y - 4y = 10x - 4x + 50 - 8 \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow 6y = 6x + 42 \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow y = x + 7$$

Como o ponto P pertence à mediatriz do segmento de reta [AB] e a sua ordenada é igual ao dobro da abcissa, vem que:

$$\begin{cases} y = x + 7 \\ y = 2x \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 2x = x + 7 \\ y = 14 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = 7 \\ y = 14 \end{cases}$$

Assim, P(7, 14).

3.3. Opção (C)

A bissetriz dos quadrantes pares é definida pela condição y = -x.

$$\overline{OA} = \sqrt{4+4} = \sqrt{8}$$

$$\overline{OB} = \sqrt{25+25} = \sqrt{50}$$

A rotação da semirreta OA de 180° em torno da origem define uma semicoroa circular de centro O.

Assim, a condição que define a região plana pretendida é:

$$(\sqrt{8})^2 \le (x-0)^2 + (y-0)^2 \le (\sqrt{50})^2 \land y \le -x \Leftrightarrow 8 \le x^2 + y^2 \le 50 \land y \le -x$$

4. Opção (D)

As retas r e s são paralelas se e só se os seus declives forem iguais.

$$8ax + a^{2}y - 3 = 0 \Leftrightarrow a^{2}y = -8ax + 3$$
$$\Leftrightarrow y = -\frac{8}{a}x + \frac{3}{a^{2}}$$

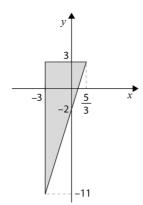
Assim, o declive da reta r é igual a $-\frac{8}{a}$ e o declive da reta s é igual a $\frac{-a^2}{2a} = -\frac{a}{2}$.

Então, para que as retas r e s sejam paralelas, tem-se que:

$$-\frac{8}{a} = -\frac{a}{2} \Leftrightarrow 16 = a^2$$
$$\Leftrightarrow a = \pm 4$$

Como a < 0, então a = -4.

5.
$$3x - y \le 2 \land x \ge -3 \land 3 - y \ge 0 \Leftrightarrow -y \le -3x + 2 \land x \ge -3 \land -y \ge -3 \Leftrightarrow y > 3x - 2 \land x > -3 \land y < 3$$



х	y=3x-2
0	-2
5	3
3	
-3	-11

Cálculo auxiliar

$$3 = 3x - 2 \Leftrightarrow 5 = 3x \Leftrightarrow x = \frac{5}{3}$$

$$A = \frac{\left(3 + \frac{5}{3}\right) \times (11 + 3)}{2} = \frac{\frac{14}{3} \times 14}{2} = \frac{14}{3} \times 7 = \frac{98}{3}$$
 unidades de área

6.

6.1.

6.1.1.
$$x = 3$$

6.1.2. $\overline{VB} = \overline{VC}$, pois a pirâmide [ABCDV] é quadrangular regular.

$$\overline{VC} = \sqrt{(3-0)^2 + (-1+1)^2 + (2-2)^2} = 3$$

Logo, uma condição da superfície esférica de centro em V e que passa em B é:

$$(x-3)^2 + (y+1)^2 + (z-2)^2 = 9$$

6.1.3. W(3,-1,-2), pois é o simétrico de V em relação a xOy.

Uma condição que define [VW] é x=3 \land y=-1 \land $-2 \le z \le 2$.

6.2. O plano DVB é o plano mediador do segmento de reta [AC]:

$$\sqrt{(x-2)^2 + (y-1)^2 + (z-0)^2} = \sqrt{(x-0)^2 + (y+1)^2 + (z-2)^2} \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow (x-2)^2 + (y-1)^2 + z^2 = x^2 + (y+1)^2 + (z-2)^2 \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow x^2 - 4x + 4 + y^2 - 2y + 1 + z^2 = x^2 + y^2 + 2y + 1 + z^2 - 4z + 4 \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow -4x - 2y - 2y + 4z + 4 + 1 - 1 - 4 = 0 \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow -4x - 4y + 4z = 0 \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow -x - y + z = 0$$

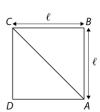
6.3. Comecemos por determinar a área da base (quadrado):

$$\overline{AC} = d(A,C) = \sqrt{(2-0)^2 + (1+1)^2 + (0-2)^2} = \sqrt{4+4+4} = \sqrt{12}$$

$$\overline{AC}^2 = l^2 + l^2 \Leftrightarrow 12 = 2l^2 \Leftrightarrow l^2 = 6$$

Seja *E* o ponto médio do segmento de reta [*AC*]:

$$E\left(\frac{2+0}{2}, \frac{1-1}{2}, \frac{0+2}{2}\right) = (1,0,1)$$



A altura da pirâmide é igual a \overline{EV} :

$$\overline{EV} = d(E, V) = \sqrt{(3-1)^2 + (-1-0)^2 + (2-1)^2} = \sqrt{4+1+1} = \sqrt{6}$$

Logo, o volume da pirâmide é igual a $\frac{1}{3} \times 6 \times \sqrt{6} = 2\sqrt{6}$ unidades de volume.

7. Opção (D)

$$\begin{cases} x = 4 \\ (x-1)^2 + y^2 + (z+1)^2 = 25 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} (4-1)^2 + \overline{y^2 + (z+1)^2} = 25 \Leftrightarrow \\ \Leftrightarrow \left\{ 9 + y^2 + \overline{(z+1)^2} = 25 \right. \Leftrightarrow \\ \Leftrightarrow \left\{ y^2 + (z+1)^2 = 16 \right. \end{cases}$$

Logo, a interseção da superfície esférica com o plano é uma circunferência de centro de coordenadas (4,0,-1) e raio igual a 4.