Universidad San Carlos de Guatemala
Facultad de Ingeniería
Ciencias y Sistemas
Inteligencia Artificial 1

MANUAL DE USUARIO
Proyecto 2

Pablo Medrano Velásquez	201222552
David Eduardo Garcia Garcia	201020136
Kevin Martin Samayoa Urizar	200915348

Índice

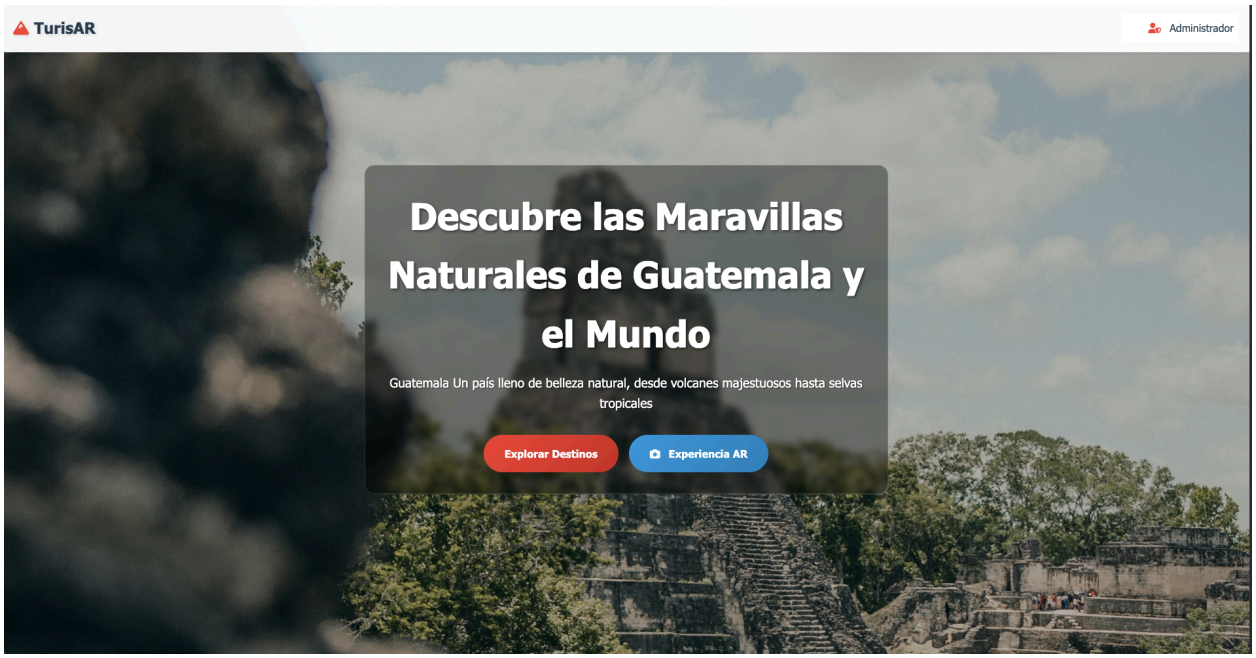
Índice **2**
Pantalla de Inicio **3**
Vista Mobile **4**
Sitio Web Responsive Mobile First 4
Ejemplo ARExperiencia AR **5**
Detección de Maravilla Turística 5
Interacción Usuario **6**
Botón Navegación Web 6
Botón Ubicación 7
Filtro Tikal **8**
Botón Filtro 8
Otros Filtros **9**

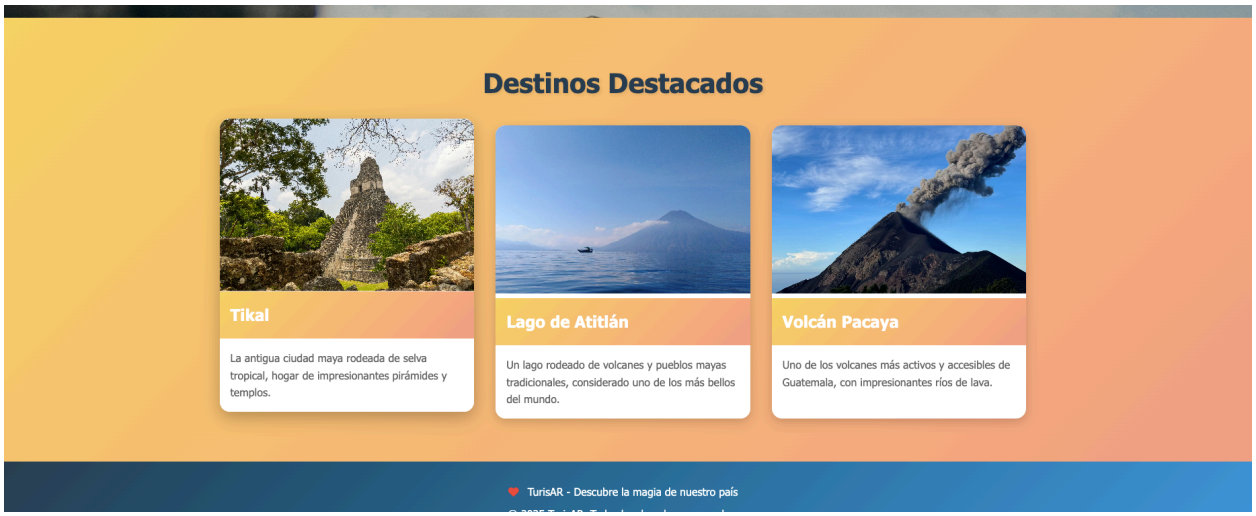
TurisAR

TurisAR es un innovador sistema de Realidad Aumentada desarrollado por estudiantes del curso Inteligencia Artificial 1 de la Universidad de San Carlos de Guatemala, con el propósito de revolucionar el turismo a nivel global. Su objetivo es proporcionar una experiencia interactiva y enriquecedora al permitir a los usuarios acceder a información detallada sobre sitios icónicos al reconocerlos en tiempo real. Como punto de partida, el proyecto se ha enfocado en fortalecer el turismo guatemalteco mediante la integración de las 7 maravillas de Guatemala, junto con las 7 maravillas del mundo, ofreciendo datos históricos, culturales y multimedia que fomentan el aprendizaje y la exploración intuitiva. TurisAR busca convertirse en una herramienta de referencia para viajeros y estudiantes, con la visión de expandir su alcance e incluir las maravillas y atracciones turísticas de distintos países, promoviendo así la difusión del patrimonio cultural y natural a nivel internacional.

Pantalla de Inicio

Pantalla de inicio donde el usuario puede elegir entre explorar los destinos destacados, ingresar al panel administrador o vivir la Experiencia AR

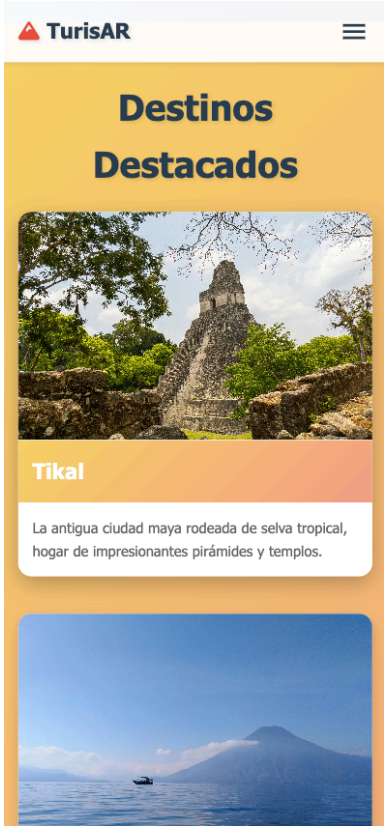




Vista Mobile

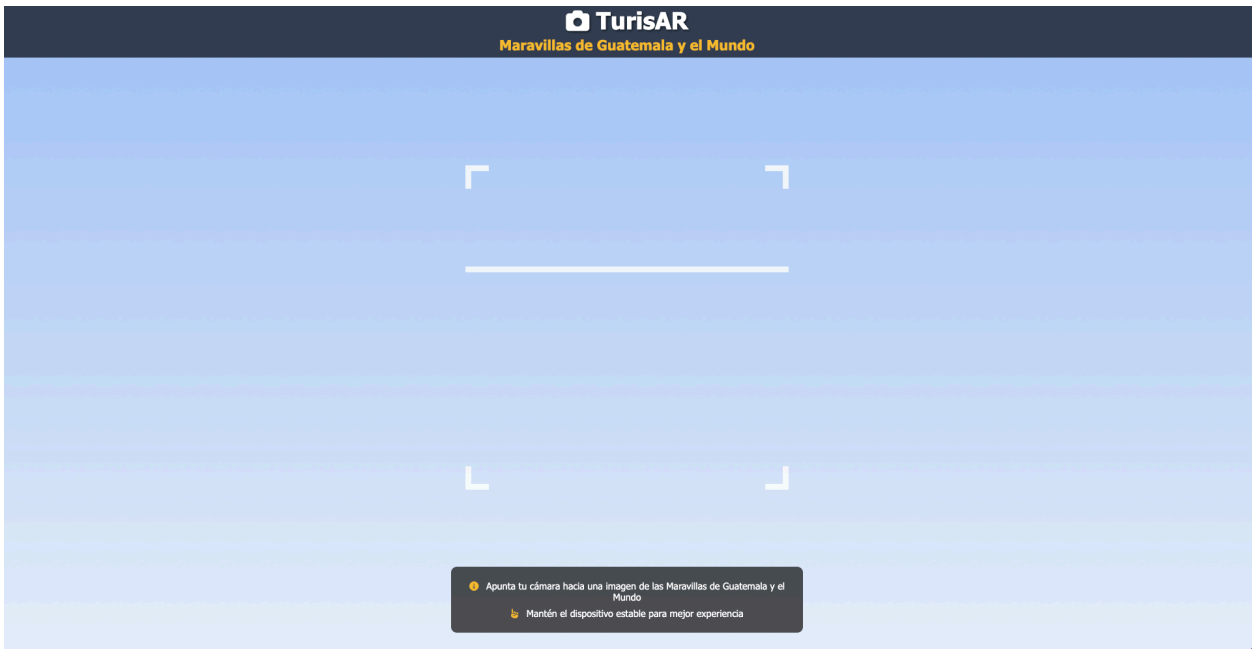
Sitio Web Responsive Mobile First

El sitio es Responsive y pensado Mobile First, así los usuarios pueden utilizar su teléfono y explorar todas las maravillas de Guatemala y el Mundo.



Ejemplo Experiencia AR

Al presionar el botón Experiencia AR, se hace uso de la cámara de su dispositivo para escanear una imagen de las Maravillas registradas



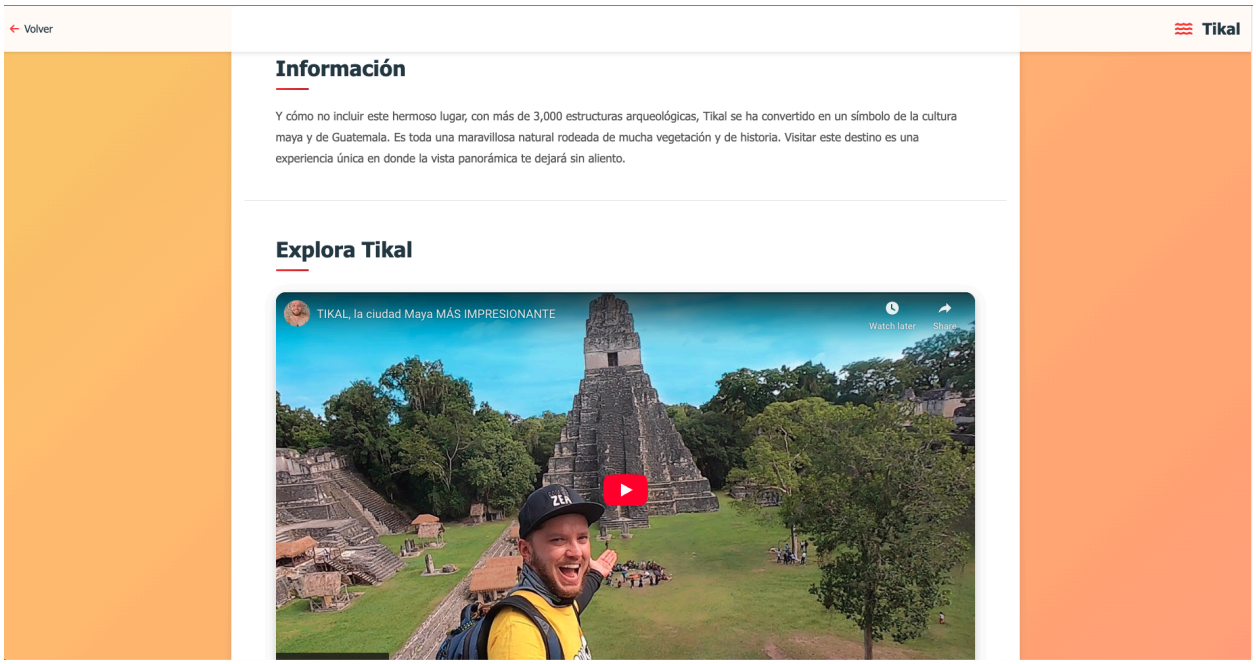
Detección de Maravilla Turística

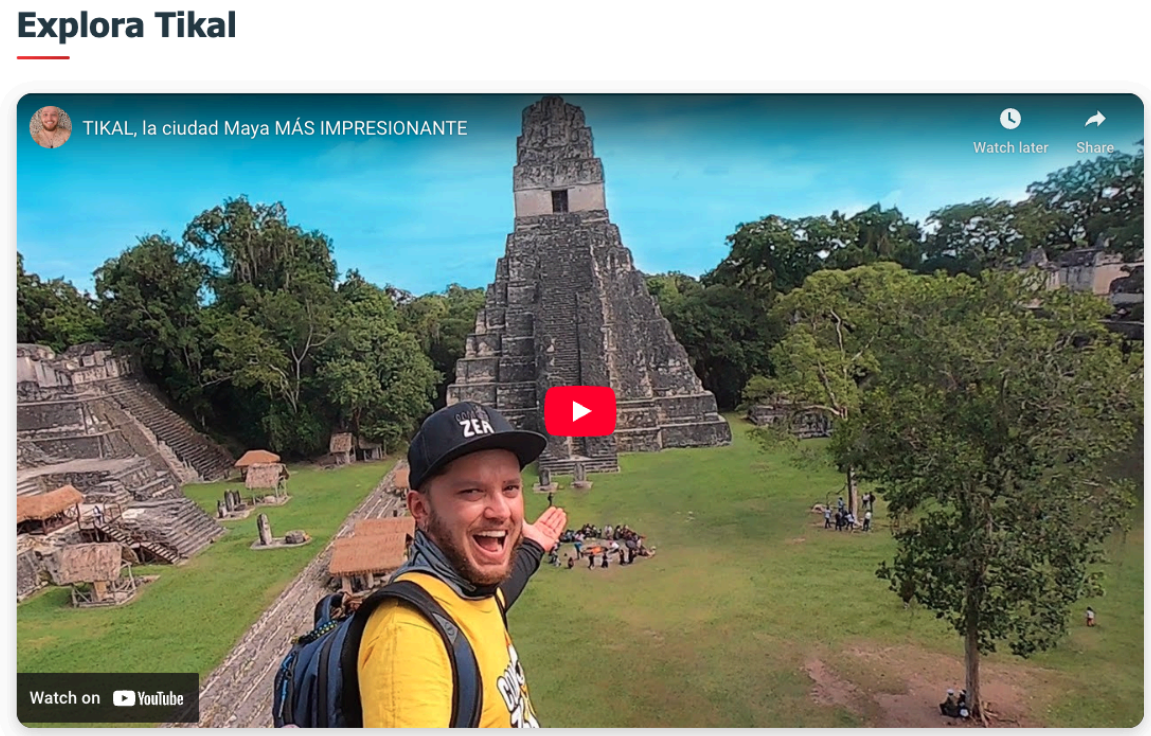
Al detectar una de las maravillas registradas, se aumenta la realidad generando los siguientes elementos, botones para: Navegar a un sitio web existente, ver ubicación en Google Maps, Reproducir Vídeo, Pausar Vídeo y Aplicar Filtro temático.

Interacción Usuario

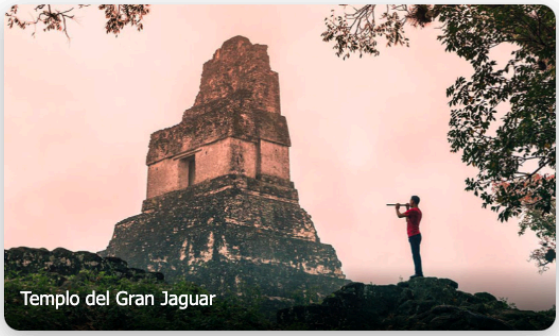
Botón Navegación Web

Al presionar este botón se abre una nueva pestaña en la cual el usuario puede encontrar más información sobre el destino turístico, un video y los enlaces externos, cada maravilla puede tener un sitio web diferente





Galería de Imágenes



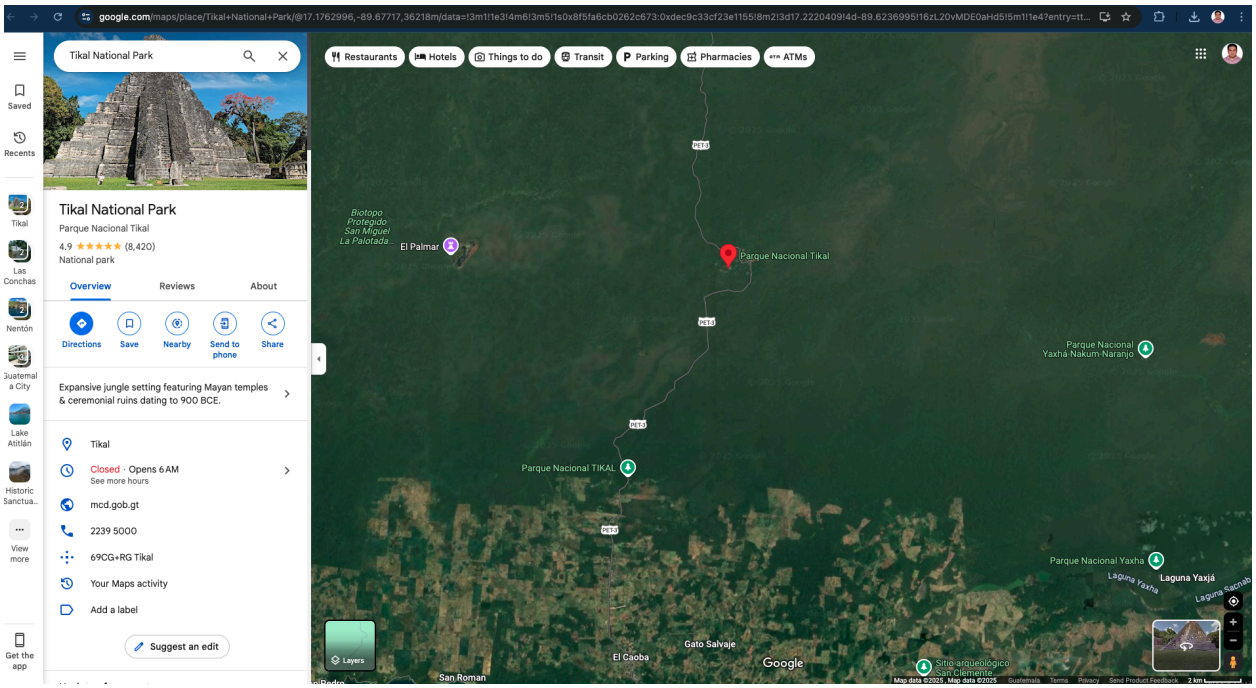
Enlaces Externos

Web Oficial Guatemala Guias

Ubicación en Google Maps

Botón Ubicación

Al presionar este botón el usuario es redirigido a la ubicación en google maps.



Filtro Tikal

Botón Filtro

Al presionar este botón se hace un escaneo del rostro del usuario y se le aplica un filtro temático, cada Maravilla tiene su propio filtro.

Otros Filtros