

Readme

NvG, FH, SR

Installationsanleitung

Programm

- a) Erstelle eine Postgres Datenbank mit folgenden Daten
Datenbankname: test
Benutzername: postgres
Benutzerpassword: postgres
- b) Erstelle das Schema mit Hilfe der Datei `create.sql`. Zu finden ist diese im Ordner `doc/sql`
- c) Erstelle die *stored procedures* mit Hilfe der Datei `createChampionship.sql`
- d) Führe das Programm mittels `java -jar WM-0.0.1-SNAPSHOT-jar-with-dependencies.jar` aus.

Tests

to add...

Gut zu wissen...

- Es kann passieren, dass nach einer Turniererstellung (stored procedure oder java generator) keine Veränderung sichtbar werden. Dies liegt meistens daran, dass bereits ein Turnier mit der Jahreszahl in der Datenbank eingetragen ist.
- Die Turnier-Simulation ist extrem zeitaufwendig, da für jedes Spiel der Gruppenphase 22 Spieler per separaten einzelnen Anfragen aufgestellt werden und dann nochmals 10 zufällige MatchEvents generiert werden.
- Der Name einer Mannschaft bei der createChampionship-Funktion (stored procedure) baut sich folgendermaßen zusammen: **Mannschaft i**. i ist Dabei der Ascii-Wert der Id.