

# Readme

Nico von Geyso, Felix Höffken, Sebastian Raitza

## Installationsanleitung

### Programm

- a) Starte den PostgreSQL-Server
- b) Erstelle folgenden Postgres-Benutzer

```
Datenbankname: test  
Benutzername: postgres  
Benutzerpassword: postgres
```

- c) Erstelle das Schema (mit Tabellen und Funktionen) aus der Datei `create.sql`

```
psql --username=postgres -h localhost test < doc/sql/create.sql
```

- d) Die GUI starten mit:

```
java -Dfile.encoding=UTF-8 -jar WM-0.0.1-SNAPSHOT-jar-with-  
dependencies.jar
```

### Tests

- a) Extrahieren des Source-Trees

```
tar xvf sources.tar.gz
```

- b) Starten der Tests mit Maven (im Grunde `mvn test`)

```
./runtests.sh
```

### Gut zu wissen...

- Es kann passieren, dass nach einer Turniererstellung (stored procedure oder java generator) keine Veränderung sichtbar werden. Dies liegt meistens daran, dass bereits ein Turnier mit der Jahreszahl in der Datenbank eingetragen ist.

- Die Turnier-Simulation ist extrem zeitaufwendig, da für jedes Spiel der Gruppenphase 22 Spieler per separaten einzelnen Anfragen aufgestellt werden und dann nochmals 10 zufällige MatchEvents generiert werden.