

Readme

Nico von Geyso, Felix Höffken, Sebastian Raitza

Installationsanleitung

Programm

- a) Starte den PostgreSQL-Server
- b) Erstelle folgenden Postgres-Benutzer

```
Datenbankname: test
Benutzername: postgres
Benutzerpassword: postgres
```

- c) Erstelle das Schema (mit Tabellen und Funktionen) aus der Datei `create.sql`

```
psql --username=postgres -h localhost test < doc/sql/create.sql
```

- d) Die GUI starten mit:

```
java -Dfile.encoding=UTF-8 -jar WM-0.0.1-SNAPSHOT-jar-with-
dependencies.jar
```

Tests

- a) Starten der Tests (mit Maven)

```
./runtests.sh
```

Dies löscht das Schema aus der Datenbank, extrahiert den Source-Tree und führt `mvn test` aus. Das Schema wird dabei automatisch im *Maven buildcycle* mittels *Hibernate* erstellt und in die Datenbank exportiert.

Gut zu wissen...

- Es kann passieren, dass nach einer Turniererstellung (stored procedure oder java generator) keine Veränderung sichtbar werden. Dies liegt meistens daran, dass bereits ein Turnier mit der Jahreszahl in der Datenbank eingetragen ist.

- Die Turnier-Simulation ist extrem zeitaufwendig, da für jedes Spiel der Gruppenphase 22 Spieler per separaten einzelnen Anfragen aufgestellt werden und dann nochmals 10 zufällige MatchEvents generiert werden.
- Das vermischte Generieren der Turniere (Java-Generator und Stored procedure) kann zu Problemen führen, da anscheinend Hibernate anders als Postgres *sequences* verwaltet.