

# Readme

NvG, FH, SR

## Installationsanleitung

- a) Erstelle eine Postgres Datenbank mit folgenden Daten

```
Datenbankname: test  
Benutzername: postgres  
Benutzerpassword: postgres
```

- b) Erstelle die Datenbank mit Hilfe der Datei `create.sql`. Zu finden ist diese im Ordner `doc/sql`
- c) Erstelle die *stored procedures* mit Hilfe der Datei `createChampionship.sql`
- d) Führe das Programm mittels `java -jar WM-0.0.1-SNAPSHOT-jar-with-dependencies.jar` aus.

## Gut zu wissen...

- Es kann passieren, dass nach einer Turniererstellung (stored procedure oder java generator) keine Veränderung sichtbar werden. Dies liegt meistens daran, dass bereits ein Turnier mit der Jahreszahl in der Datenbank eingetragen ist.
- Die Turnier-Simulation ist extrem zeitaufwendig, da für jedes Spiel der Gruppenphase 22 Spieler per separaten einzelnen Anfragen aufgestellt werden und dann nochmals 10 zufällige MatchEvents generiert werden.
- Es können Constraints-Fehler auftreten, da Hibernate und Raw-SQL Queries nicht auf gleicher Art und Weise die Sequence-Id verwalten.