

Vastuualueet:

Project Alicen kehitystyö jaettiin seuraavasti:

**Botond Ortutay** oli projektin pääohjelmoija ja johtaja, koska projekti oli hänen kurssityönsä. Hän teki suurimman osan ohjelmakoodista, muunmuassa main ja examinObjects metodit ovat hänen töitään. Hän teki myös osan grafiikoista, esimerkiksi kaikki inventaarion grafiikat.

**Patrik Weck** teki myös ohjelmakoodia. Hänen suurin työnsä on varmaan gameObjects sekä chatin koodit.

**Niklas Pirinen** oli pelin artisti. Hänen töitään ovat suurin osa grafiikoista, muunmuassa pelialueella näkyvät grafiikat, sekä suurin osa dialogista ja lisäksi musiikki, joka valitettavasti leikattiin pois lopullisesta versiosta.