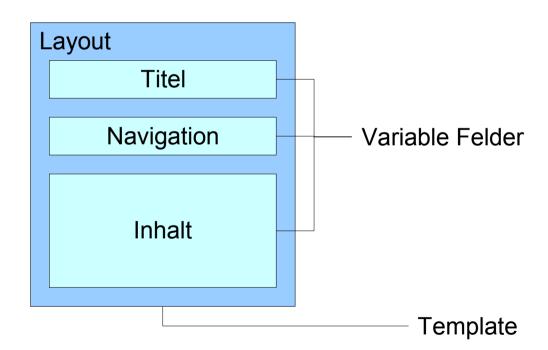
Hauptprobleme, die ich bei der Web-Entwicklung lösen wollte:

- Trennung von Darstellung, Code und Daten (MVC-like)
 - Ermöglicht leichtere Wiederverwendbarkeit der drei genannten Komponenten in anderen Projekten
 - Leichtere Wartbarkeit durch übersichtlichere Form
 (z.B. keine Brüche zwischen den Komponenten innerhalb einer Quelldatei)
 - Bessere Arbeitsaufteilung möglich: Ein Programmierer muss sich so nicht mit dem Layout/der Darstellung beschäftigen
- Wiederverwendbarkeit von Code- und Darstellungskomponenten
 - Schnellere Entwicklung durch Vermeidung doppelter Arbeit
 - Redundanzvermeidung

Meine Lösung: iBlock – ein Designframework

- Zentrale (ursprüngliche) Komponente: Templating
 - Eine Website besteht in der Regel aus Komponenten, die an vielen Stellen verwendet werden (Layout, Navigation, Rahmen, Tabellen etc.).
 Diese Komponenten sollten also auch eigenständig bestehen und nicht per Copy & Paste (Redundanz) an den benötigten Stellen eingesetzt werden.



Templating: Felder

Definition einer Template

```
layout.iblock
<html>
   <head>
      <title>
          <+$ titel $+>Kein Titel<+$ /titel $+>
      </title>
   </head>
   <body>
      Navigation: <+$ nav $+>Keine<+$ / $+>
          Inhalt: <+$ inhalt $+>Keiner<+$ / $+>
          </body>
</html>
```

Nutzung einer Template

```
-> Ergebnis
<html>
<head>
 <title>
  Meine Seite
 </title>
</head>
<body>
 Navigation: [...]
  Inhalt: Viel toller Text
  </body>
</html>
```

Templating: Listen

Definition

liste.iblock

```
<+$ kopf1 / $+><+$ kopf2 / $+>
<+0 zeilen 0+>
<+$ spalte1 / $+><+$ spalte2 / $+>
```

Nutzung

liste.html

Ergebnis

-> Ergebnis

```
        Name
        Telefonnummer

        foo
        555-123456

        foo
        555-654321

        bar
        555-654321

        >
```

Plugins

- Das Templating ist nur ein Plugin namens "iblock":
 -& iblock src="..." / &>
- Alle Tags der Form <& ... &> starten im Hintergrund ein Plugin, das bestimmt wodurch das Tag und sein Inhalt ersetzt werden.
- Weitere Plugins:
 - Upcase: Text in Großbuchstaben umwandeln
 - Embperl: Eingebetteten Perl-Code ausführen
 <& embperl &>
 print 'hi';
 <& / &>
 - Guestbook
 - Blog
 - Forum
 - ...
 - (Beispielseiten)

SQL-Plugin

Das SQL-Plugin generiert iBlock-Felder.
 Aus

```
<& sql query="SELECT name, nummer FROM telefonnummern" / &>
wird z.B.:
```

```
<$ name $>foo<$ / $><$ nummer $>555-123456<$ / $>
<$ name $>bar<$ / $><$ nummer $>555-654321<$ / $>
```

- Wenn man also ein SQL-Tag in eine Liste in einem iBlock-Tag setzt, wird z.B. automatisch eine formatierte Tabelle erzeugt.
- Durch die Möglichkeit der Verschachtelung der Tags ergeben sich ausdrucksstarke und mächtige Konstrukte.

Technik

- Warum Perl und nicht \$sprache?
 - Perl erlaubt sehr kurze Entwicklungszeiten (gerade bei kleinen bis mittleren Projekten)
 - Der Code beschränkt sich fast nur auf die Semantik, die ganze Schmutzarbeit wird einem abgenommen.
 - Es gibt fast nichts, was es im CPAN nicht gibt.
 - Performance/Integration
 - Mein Framework läuft unter Apache/mod_perl als Apache-Modul, das in Perl geschrieben wurde.
 - So wird der Code nur einmal pro httpd-Prozess kompiliert und kann bei jedem Request ausgeführt werden.
 - Durch mod_perl hat man vollen Zugriff auf den Ablauf des Requests und kann so ohne Umwege über /cgi-bin/ oder eingebettete Tags die Ausgabe kontrollieren.
 - Usw.: Plattformunabhängigkeit, hoher Reifegrad (Perl ist 18 Jahre alt...), OpenSource-Lizenz, Universalität, Schnittstellen, ...

Aber ein großes Projekt in Perl? Das ist doch nicht wartbar!

Projektgröße (in Zeilen):

```
streawkceur@server:~/iblock$ cat `find -type f` | wc -l 18059
```

- Jedoch aufgeteilt in 67 Module und organisiert durch einen vollständig objektorientierten Ansatz (keine einzige globale Variable).
- Einfaches Refactoring durch klare Schnittstellen und Typenfreiheit.
- Einfache Dokumentation mittels Perldoc
- Bei diszipliniertem Programmieren auch leichte Lesbarkeit des Codes (und z.B. keine Ablenkung durch für die Semantik unwichtige technische Details)

Gibt's sowas denn nicht schon?

- Es gibt viele ähnliche Ansätze (sicherlich habe ich nicht alle gesehen), die jedoch in vielen Aspekten anders funktionieren (und mir nicht 100%ig gefallen)
 - HTML::Embperl (Einbettung von Code in HTML-Seiten. Keine direkte Plugin-Architektur, kein explizites Templating, keine strikte Trennung von Code/Darstellung).
 - HTML::Mason (Ähnlich zu Embperl, jedoch mehr komponentenorientiert. Immernoch keine 100%ige Trennung von Code und Darstellung, kompliziertere Nutzung durch reine Perl-Befehle anstatt verschachtelbaren Tags).
 - AxKit (XML/XSL-basiert mit den verbundenen Vor- und Nachteilen.
 Nachteile: z.B. dass die Formulierung von XML-Code deutlich
 aufwendiger zu schreiben und zu parsen ist als mit einer Spezial-Syntax
 (Namespaces etc), XSLT ist um ein Vielfaches aufwendiger zu
 formulieren als die einfache iBlock-Template-Sprache, es liegt nicht
 immer valider XML-Input vor).



z e n t r u m fuer informatik und geistige experimente