1. **创建播放器对象：**
2. 获取数据
3. 获取audio
4. 获取图片
5. 获取歌曲名字
6. 获取歌手名字
7. 获取下载按钮
8. 图片旋转角度
9. **图片旋转定时器**
10. **进度条定时器**
11. 默认audio的音量：0.5
12. 是否随机播放
13. **执行各种点击事件**
14. **初始化播放器：这里面执行 图片旋转函数**
15. **图片旋转函数：这里面执行 播放下一曲函数，同时监听canplay事件，进度条开始初始化工作**
16. **点击播放下一曲函数：最后要调用audio的play()函数。**
17. **各种点击事件：在这里要把this赋给self，因为有很多点击事件，上下文不同。要用到本身对象的就要用self来调取，而不是this。或者用箭头函数来规避这个问题。**
18. **通过播放按钮的title来协调控制播放按钮。**
19. **getScreenOffsetLeft和getScreenOffsetTop函数。这两个函数很重要，是获得一个元素距离最最父亲的距离的。非常有用！**
20. **要学会bind(this)这个的用法，在监听函数中，会因为this上下文问题来用这样的的参数。**