

Nama : M Rezky Raya Kilwouw

NIM : 222313190

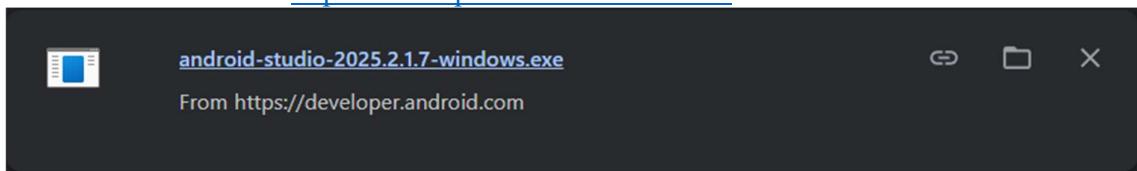
Kelas : 3SI1

PRAKTIKUM 8

PEMROGRAMAN PLATFORM KHUSUS

Tatacara download dan installing android studio

1. Download melalui link <https://developer.android.com/studio>



2. Lakukan penginstallan
3. Membuat Proyek Baru (Greeting Card) Setelah Android Studio terinstal, langkah selanjutnya adalah membuat proyek baru menggunakan template.
 - a. Buka Android Studio dengan mengklik dua kali ikonnya.
 - b. Di dialog Welcome to Android Studio, klik New Project.
 - c. Jendela New Project akan terbuka, menampilkan daftar template yang disediakan oleh Android Studio.
 - d. Pastikan tab Phone and Tablet terpilih.
 - e. Klik template Empty Activity untuk memilihnya.
 - f. Klik Next. Dialog New Project akan terbuka, meminta untuk mengkonfigurasi proyek.
 - g. Proyek dikonfigurasi sebagai berikut:
 - * Name: Masukkan nama proyek. Untuk praktikum ini, diketik "Greeting Card".
 - * Package name: Dibiarkan apa adanya (contoh: com.example.greetingcard).
 - * Save location: Dibiarkan apa adanya. Lokasi ini perlu dicatat agar file proyek dapat ditemukan nanti.
 - * Minimum SDK: Pilih API 24: Android 7.0 (Nougat) dari menu.Ini adalah versi Android minimum yang dapat menjalankan aplikasi.
 - h. Klik Finish. Proses ini mungkin memakan waktu beberapa saat sementara Android Studio menyiapkan semua file yang diperlukan untuk proyek.
 - i. Setelah proyek selesai dibuat, panel *What's New* mungkin akan muncul. Panel ini dapat ditutup.
 - j. Di bagian kanan atas editor, klik Split. Opsi ini digunakan untuk melihat tampilan *Code* (Kode) dan *Design* (Pratinjau Desain) secara berdampingan.
 - k. Setelah menekan *Split*, akan terlihat tiga area utama:
 1. Project view (kiri): Menampilkan semua

file dan folder proyek. 2. Code view (tengah): Tempat untuk mengedit kode. 3. Design view (kanan): Tempat untuk melihat pratinjau tampilan aplikasi.

1. Di Design view (panel kanan), panel kosong mungkin akan terlihat. Tombol Build & Refresh kemudian diklik. m. Setelah proses *build* selesai, pratinjau akan menampilkan kotak teks bertuliskan "Hello Android!". Ini menandakan proyek *Empty Activity* telah berhasil dibuat.
4. Memodifikasi Fungsi Composable (Greeting) Setelah proyek berhasil dibuat, langkah selanjutnya adalah memodifikasi kode *default* untuk mengubah teks, menambah warna latar, dan memberi *padding*. Modifikasi ini dilakukan di dalam file *MainActivity.kt*.
 - a. Ubah Teks Sapaan: Temukan fungsi `@Composable fun Greeting(...)`. Ubah parameter `text` di dalam `Text` untuk menampilkan perkenalan diri.

Kode Asli:

Kotlin

`Text(`

`text = "Hello $name!",`

...

`)`

Kode Diubah Menjadi:

Kotlin

`Text(`

`text = "Hi, my name is $name!",`

...

`)`

- b. Perbarui Pratinjau (Preview): Temukan fungsi `@Preview fun GreetingPreview()`. Ubah nilai string yang dikirimkan ke fungsi `Greeting` dari "Android" menjadi nama yang diinginkan (sesuai instruksi: "Raya").

Kode Asli:

Kotlin

`Greeting("Android")`

Kode Diubah Menjadi:

Kotlin

`Greeting("Raya")`

- c. Tambahkan Latar Belakang (Surface): Kembali ke fungsi `Greeting`. Untuk menambahkan warna latar, Text perlu dibungkus dengan kontainer `Surface`.

Sorot baris Text(...).

Tekan Alt+Enter (Windows/Linux) atau Option+Enter (Mac).

Pilih Surround with widget.

Pilih Surround with Container.

Ganti nama kontainer Box yang muncul menjadi Surface.

d. Atur Warna Surface: Tambahkan parameter color ke Surface. Sesuai instruksi, gunakan Color.Yellow.

Kode Diubah Menjadi:

Kotlin

```
Surface(color = Color.Yellow) { // <-- Tambahkan ini  
    Text(  
        text = "Hi, my name is $name!",  
        modifier = modifier  
    )  
}
```

e. Tambahkan Padding: Untuk memberi jarak antara teks dan tepi Surface, tambahkan padding ke modifier di dalam Text.

Kode Diubah Menjadi:

Kotlin

```
Surface(color = Color.Yellow) {  
    Text(  
        text = "Hi, my name is $name!",  
        modifier = modifier.padding(24.dp) // <-- Modifikasi ini  
    )  
}
```

f. Tambahkan Pernyataan Impor (Import): Kode di atas akan memerlukan beberapa pernyataan import baru agar Color, padding, dan dp dapat dikenali. Tambahkan baris berikut di bagian atas file MainActivity.kt, bersama dengan impor lainnya.

Kotlin

```
import androidx.compose.ui.graphics.Color  
import androidx.compose.foundation.layout.padding  
import androidx.compose.ui.unit.dp
```

Catatan: Cara cepat untuk merapikan impor adalah melalui menu Code > Optimize Imports.

g. Hasil Akhir Pratinjau: Setelah melakukan *Build & Refresh* di panel *Design*, pratinjau akan menampilkan teks "Hi, my name is Raya!" dengan latar belakang kuning dan *padding* di sekelilingnya.

The screenshot shows the Android Studio interface with the following details:

- Project Structure:** Shows the project tree for "Greeting Card" under "app".
- MainActivity.kt:** The code editor displays the following Kotlin code:

```
import androidx.compose.foundation.layout.padding
import androidx.compose.material3.MaterialTheme
import androidx.compose.material3.Surface
import androidx.compose.material3.Text
import androidx.compose.runtime.Composable
import androidx.compose.ui.Modifier
import androidx.compose.ui.graphics.Color
import androidx.compose.ui.tooling.preview.Preview
import androidx.compose.ui.unit.dp
import com.example.greetingcard.ui.theme.GreetingCardTheme

class MainActivity : ComponentActivity() {
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        setContent {
            GreetingCardTheme {
                // A surface container using the 'background' color from the theme
                Surface(
                    modifier = Modifier.fillMaxSize(),
                    color = MaterialTheme.colorScheme.background
                ) {
                    Greeting(name = "Android")
                }
            }
        }
    }
}

@Composable
fun Greeting(name: String, modifier: Modifier = Modifier) {
    Surface(color = Color.Yellow) {
        Text(
            text = "Hi, my name is $name!",
            modifier = modifier.padding(all = 24.dp)
        )
    }
}
```
- Preview Window:** A floating window titled "GreetingPreview" shows a yellow rectangular card with the text "Hi, my name is Rayya!" centered on it.
- Toolbar:** The top bar includes icons for file operations, version control, and device selection ("Medium Phone API 36.1").
- Status Bar:** At the bottom right, it shows "37:33 LF UTF-8" and "4 spaces".