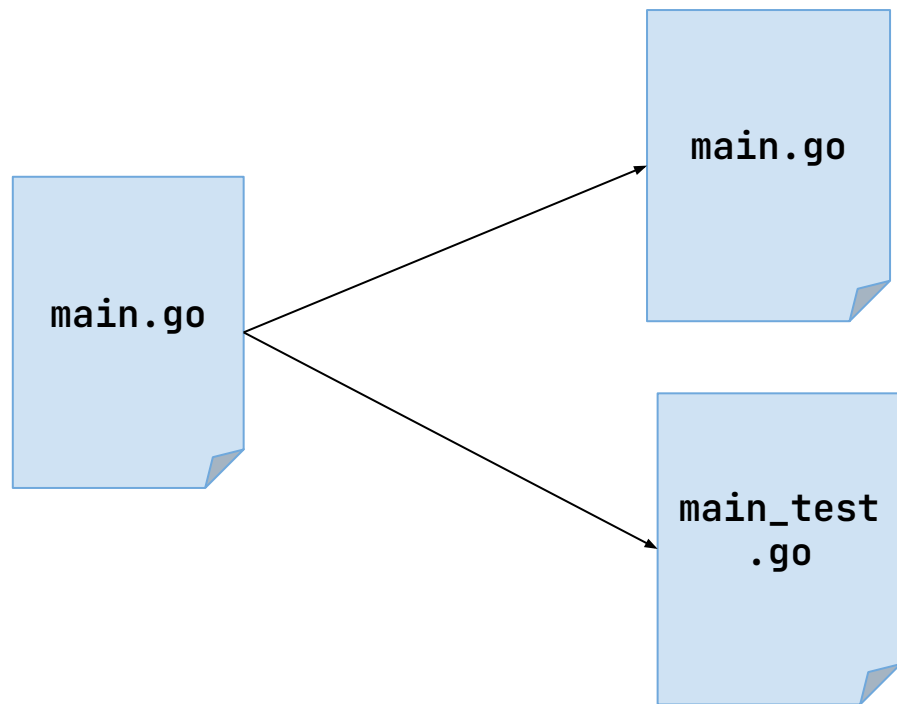


Web server + SQL
=CRUD

Or Idiomatic task for go



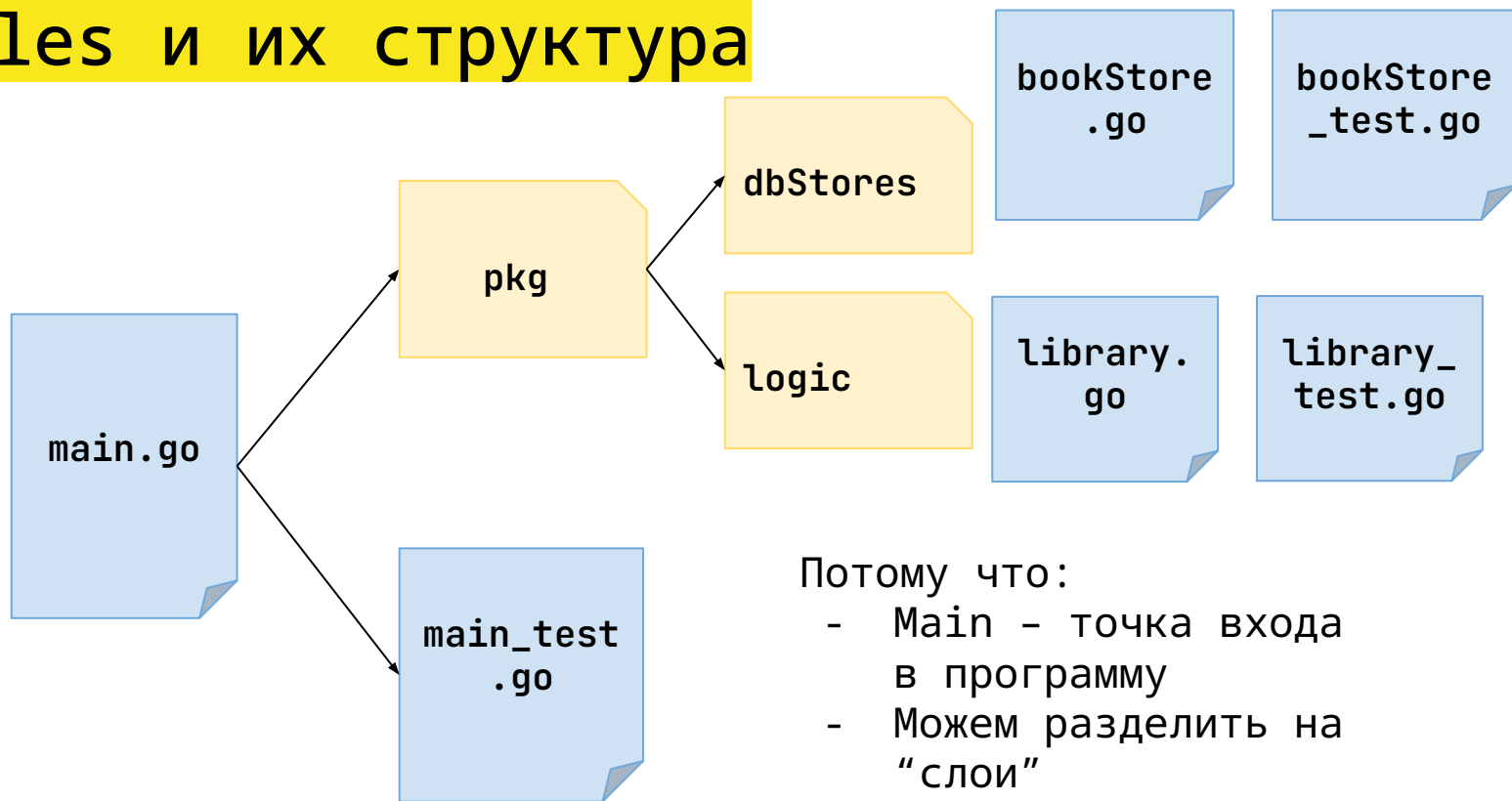
Files и их структура



Потому что:

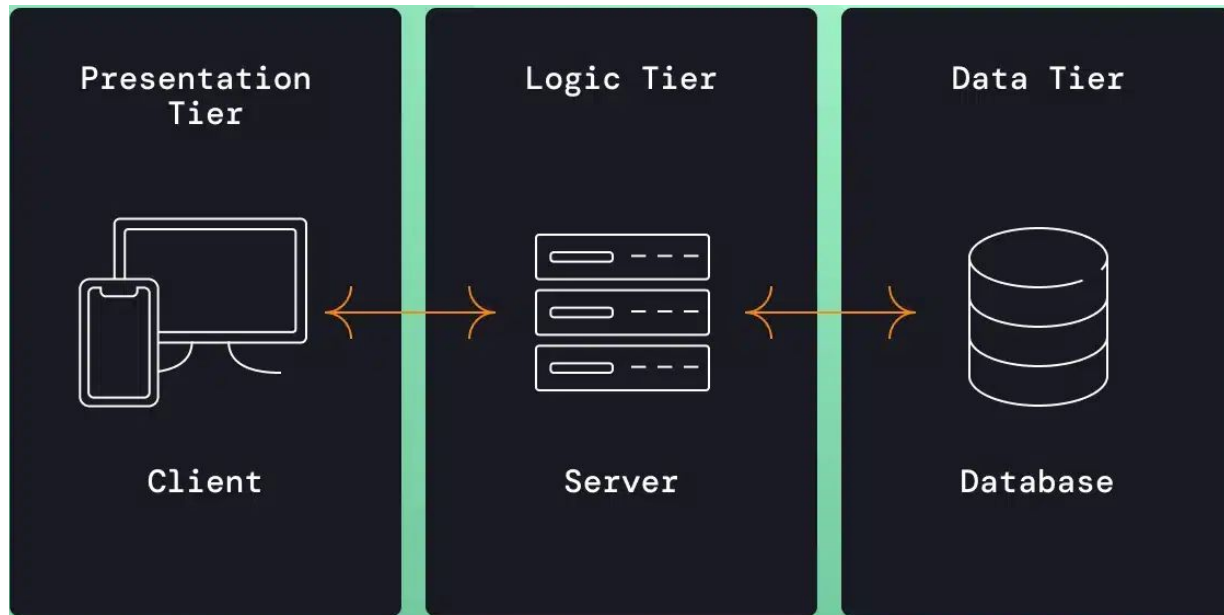
- Странно держать тесты в коде
- Можно разделить на пакеты и импортировать только публичные ключи (черный ящик)

Files и их структура



Слои? Слои!

Трех-уровневая
архитектура
Three tier architecture



Database

Database? Мы же использовали map и было ок

Потому что:

- Все хотят одного и того же и безопасно и быстро и не писать самому
- Может не хватит одной машины (кластер)
- Безопасно = консистентно + на диске + уровни доступа
- Быстро = быстрее чем самому было бы читать с диска
- Не писать самому = Не хочется тратить время и отлавливать баги как работать с памятью и диском

SQL

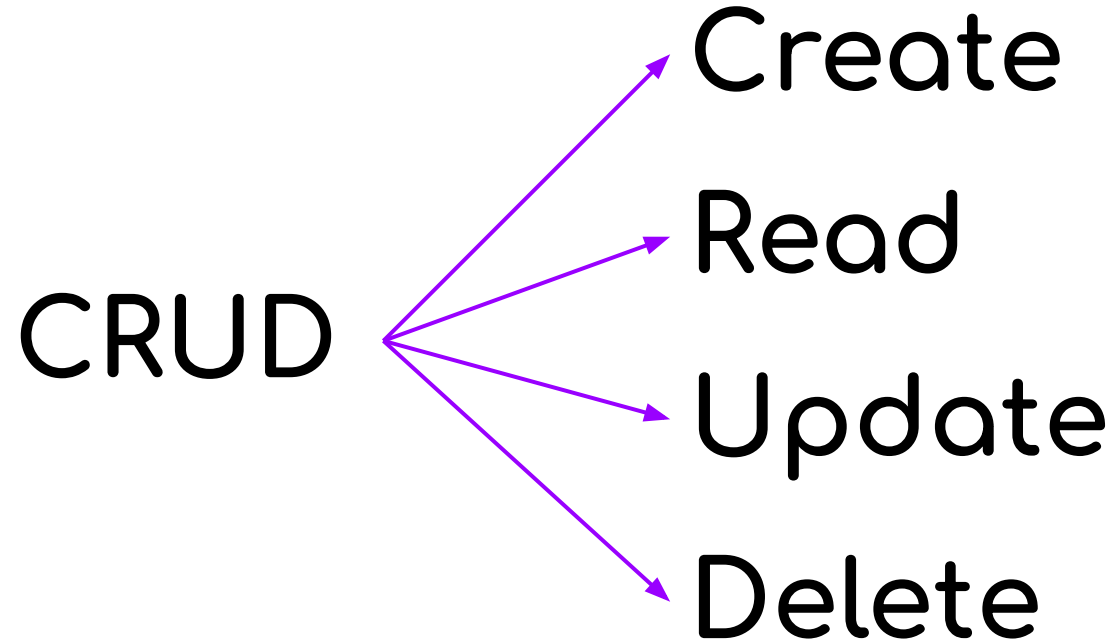
1980

Тоже договорились, раньше было проще(?)

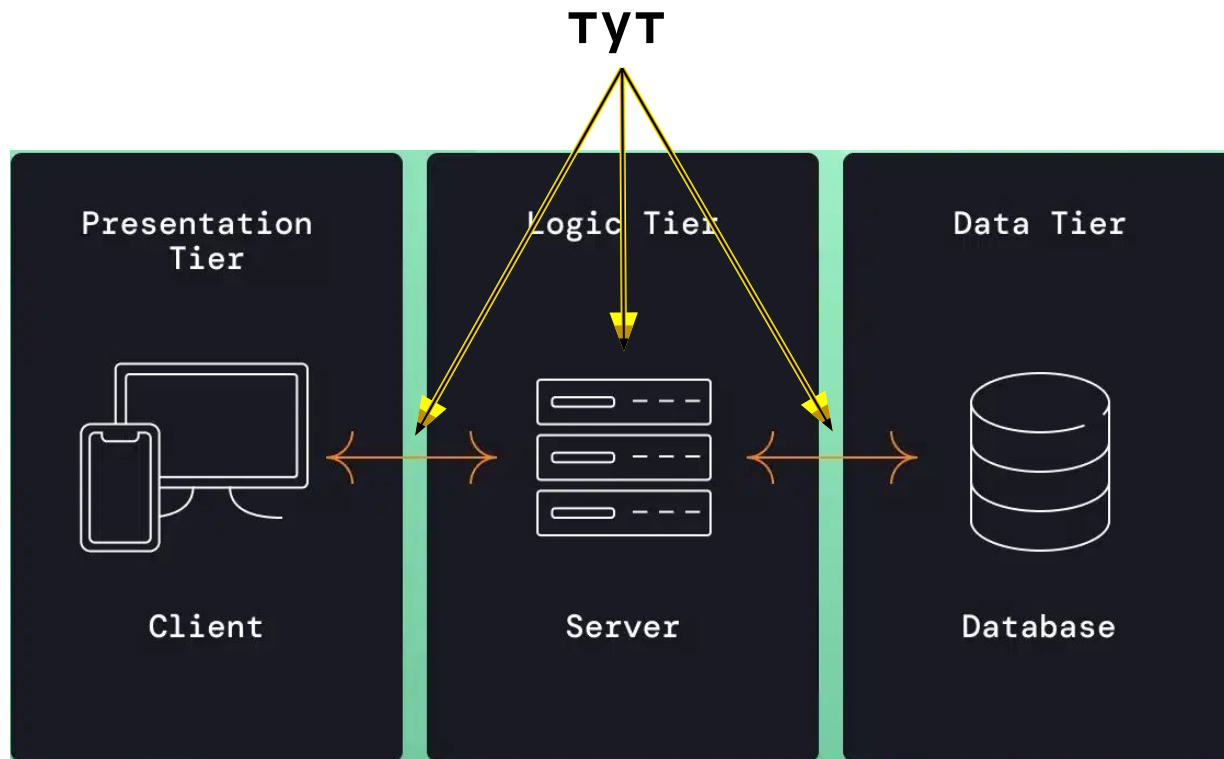
- 1980 (ANSI SQL)
- Все делали тоже самое с данными
- Хотелось не думать о том КАК а думать о том что хочется на выходе
- Моя любимая шутка про программирование:
 - Есть два самых важных языка для программиста: английский и SQL

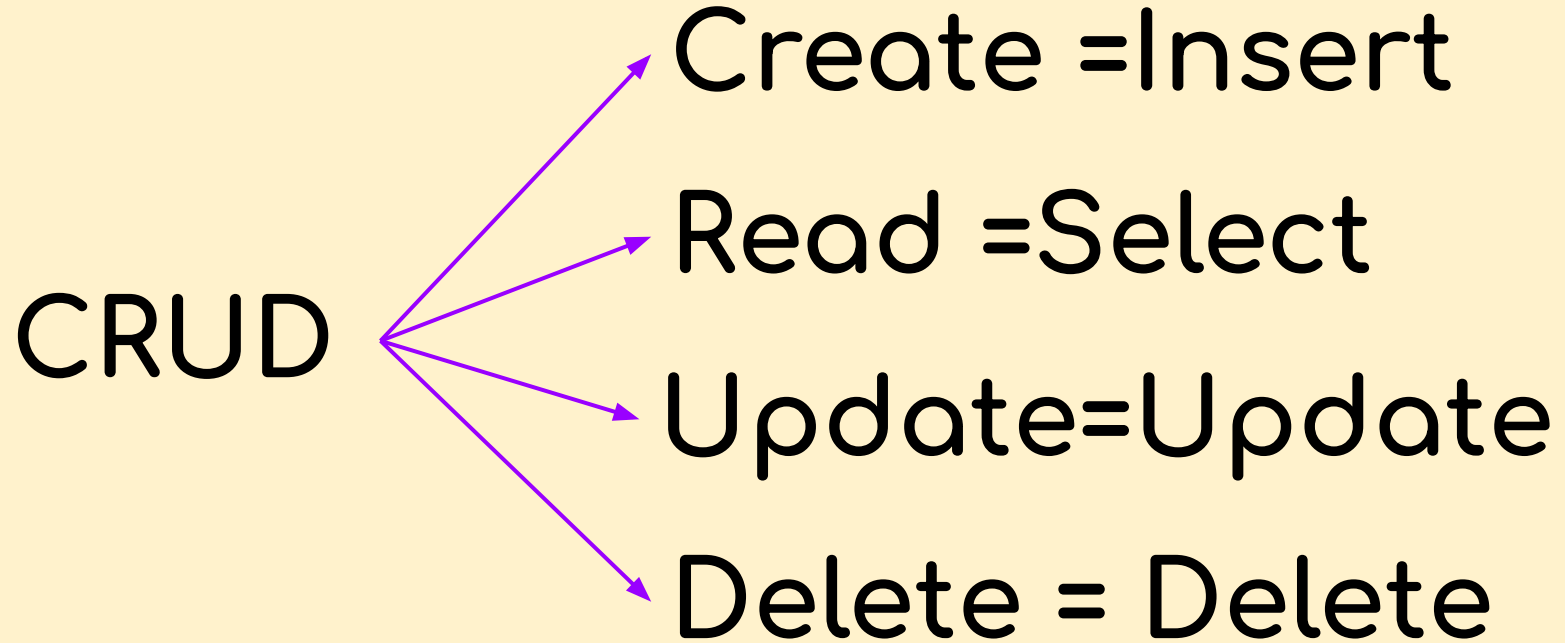
Если хочется в базы

- <http://www.redbook.io/all-chapters.html> (red book топ после 2 лет)
 - https://en.wikipedia.org/wiki/Michael_Stonebraker (если вы любите входить в тему через людей)
 - <https://www.sadalage.com/> (если вы любите входить в тему через людей)
- <https://dwbi.org/pages/30> (ANSI SQL надо знать)
- <https://postgrespro.ru/education/courses> (курсы и документация от postgres pro)



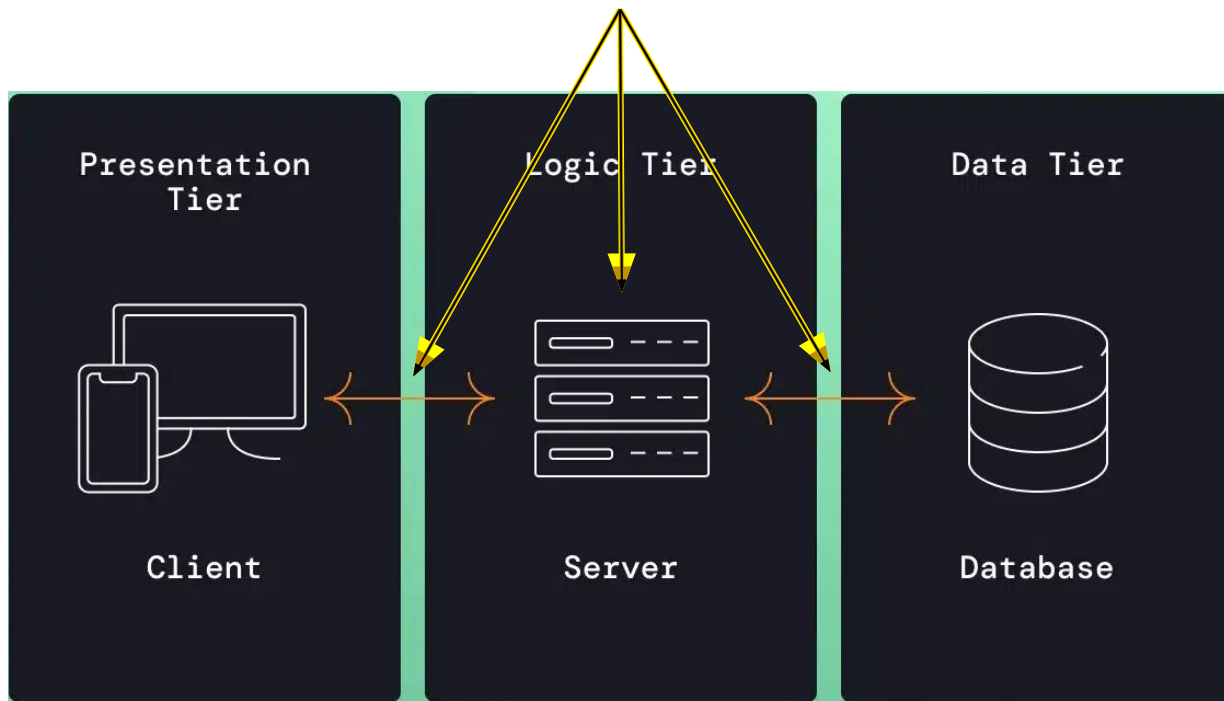
А где CRUD?





Зачем CRUD?

Тогда зачем?



Files и их структура

