

CENTRO DE ENSINO SUPERIOR E DESENVOLVIMENTO – CESED

CENTRO UNIVERSITÁRIO – UNIFACISA

CURSO: SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

PROFESSOR: JOSÉ ANDERSON RODRIGUES DE SOUZA

COMPONENTE CURRICULAR: PROGRAMAR EM LINGUAGEM INTERPRETADA

LISTA DE EXERCÍCIO 01

(Conceitos Básicos de JavaScript)

1. O que é uma variável em programação? Por que são necessárias?
2. O que é tipagem dinâmica em JavaScript? Como ela difere da tipagem estática?
3. Por que é importante escolher nomes descritivos para variáveis em JavaScript? Qual é o impacto de escolher nomes inadequados?
4. Escreva um programa que utilize a instrução `console.log()` para exibir uma mensagem de boas-vindas ao usuário.
5. Qual é a diferença entre as palavras-chave `var`, `let` e `const` em JavaScript?
6. Escreva um programa que declare uma variável para armazenar um número inteiro e outra variável para armazenar um número decimal. Em seguida, imprima o tipo de dado de cada variável.
7. Utilize comentários de linha única e comentários de várias linhas em um programa simples que você escrever.
8. Escreva um programa que solicite ao usuário seu nome e exiba-o no console.
9. Escreva um programa que peça ao usuário para digitar sua idade e exiba-a no console.
10. Escreva um programa que solicite ao usuário o seu nome e sua idade e em seguida imprima essas informações juntas em uma única linha.
11. Escreva um programa que solicite ao usuário um número e converta-o para número usando `parseInt()`. Em seguida, exiba o número convertido no console.

12. Escreva um programa que peça ao usuário para digitar sua altura em metros e converta-a para número de ponto flutuante usando `parseFloat()`. Em seguida, exiba a altura convertida no console.
13. Escreva um programa que solicite ao usuário sua idade e converta-a para número usando `Number()`. Em seguida, exiba a idade no console.