

CENTRO DE ENSINO SUPERIOR E DESENVOLVIMENTO – CESED

CENTRO UNIVERSITÁRIO – UNIFACISA

CURSO: SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

PROFESSOR: JOSÉ ANDERSON RODRIGUES DE SOUZA

COMPONENTE CURRICULAR: PROGRAMAR EM LINGUAGEM INTERPRETADA

LISTA DE EXERCÍCIO 03

(Comandos de Saída)

1. Crie uma página HTML com um cabeçalho h1, um botão. Ao clicar no botão, altere o texto do cabeçalho para “A mágica em JS continua!”.
2. Crie uma página HTML com um parágrafo. Ao clicar no parágrafo, altere a cor do texto para verde.
3. Crie uma página com um parágrafo e dois botões: um “Ocultar” e um “Mostrar”. Ao clicar no botão Ocultar, modifique a propriedade `style.display` do parágrafo para `none`. Ao clicar no botão “Mostrar”, altere a propriedade `style.display` do parágrafo para `block`.
4. Crie uma página com uma imagem de uma criança (ex: “crianca.jpg”) e um botão “Crescer”. Crie uma função chamada `trocarImagem`. Nessa função, altere a propriedade `src` da imagem para “adulto.jpg”. Chame a função `trocarImagem` no onclick do botão Crescer. Escreva ainda um log no console com a mensagem “Imagem trocada com sucesso!”.
5. Crie uma página contendo 3 botões (Pequena, Média e Grande) e uma imagem. Ao clicar no botão Pequena, altere o tamanho da imagem para 100x100px. Ao clicar no botão Média, altere o tamanho da imagem para 300x300px. Ao clicar no botão Grande, altere o tamanho da imagem para 500x500px.
6. Crie uma página contendo 3 miniaturas de imagens e uma div. Ao clicar em cada imagem, a imagem clicada deve aparecer no seu tamanho original na div.

Ex:

