



<b>Moyens de la formation :</b>	Formateur expert du domaine - 1 ordinateur, 1 support de cours version papier ou numérique, un bloc note et stylo par personne - vidéo projecteur - tableau blanc.
<b>Modalités pédagogiques :</b>	Présentation des concepts, démonstration, exécution, synthèse, exercices d'assimilation.
<b>Validation :</b>	Questionnaire final de validation des acquis - report du résultat sur l'attestation de stage.
<b>Type d'action :</b>	Acquisition des connaissances.
<b>Suivi :</b>	Feuille d'émargement signée par 1/2 journée - évaluation de satisfaction stagiaire - évaluation des acquis - attestation de stage.

**Objectifs** Ce cours de 5 jours apportera les connaissances nécessaires pour comprendre le HTML5, les CSS 3.0 et le Javascript en vue de développer des applications Windows 8. Ce cours exploite la plateforme Visual Studio 2012.

**Pré-requis** Ce cours s'adresse aux développeurs ayant au minimum 6 mois d'expérience et souhaitant développer des applications HTML5 avec Javascript et les CSS 3.

### Programme de cours

#### Vue d'ensemble de HTML et des CSS

- Présentation du HTML
- Présentation du CSS
- Créer une application Web avec Visual Studio 2012

#### Créer et Designer une page HTML5

- Créer une page HTML5
- Designer une page Web

#### Introduction au JavaScript

- Aperçu du langage JavaScript
- Programmer le DOM HTML avec JavaScript
- Introduction à jQuery

#### Créer des formulaires pour collecter les données et valider les entrées Utilisateur

- Aperçu des formulaires et des types d'entrées
- Valider les entrées utilisateur en utilisant les attributs HTML 5
- Valider les entrées utilisateur en utilisant les Javascript

#### Communiquer avec une source de données distante

- Envoyer et recevoir des données en utilisant XMLHttpRequest
- Envoyer et recevoir des données en utilisant des opérations AJAX

#### Designer HTML5 en utilisant les CSS3

- Designer le texte
- Designer les blocs d'éléments
- Utiliser les sélecteurs CSS3

#### Créer des objets et des méthodes en utilisant JavaScript

- Ecrire du code Javascript bien structuré
- Créer des objets personnalisés

- Etendre les objets

#### Créer des page Web interactives en utilisant les API HTML5

- Interagir avec les fichiers
- Incorporer du contenu multimedia
- Réagir en fonction de la localisation du navigateur et du contexte
- Déboguer et profiler une application Web

#### Ajouter un support Offline aux applications Web

- Lire et Ecrire des données localement
- Ajouter un support OffLine en utilisant le cache d'application

#### Implémenter une interface utilisateur adaptable

- Supporter plusieurs facteurs de formulaires
- Créer une interface utilisateur adaptable

#### Créer des graphiques élaborés

- Créer des graphiques interactifs en utilisant le SVG
- Dessiner un graphique en programmant et en utilisant le composant HTML canvas

#### Animer une interface Utilisateur

- Appliquer les transitions en utilisant les CSS
- Transformer des éléments
- Appliquer des animations CSS Key-Frame

#### Mettre en œuvre des communications en Temps reels en utilisant les Web Sockets

- Introduction au Web Sockets
- Envoyer et recevoir des données en utilisant les Web Sockets

#### Créer un Web Worker Process



- Introduction aux Web Workers
- Améliorer le process asynchrone en utilisant un Web Worker