

Présentation

Le DOM (*Document Object Model*) définit un mode standardisé pour structurer, accéder et mettre à jour tous les éléments d'un document HTML, XHTML ou XML. Lorsqu'une page web est chargée, le navigateur élabore le DOM de celle-ci. Cette structuration de la page en éléments ou en objets est comparée à un arbre (*tree*).

Il faut préciser que le DOM n'est pas en soi un langage de balise ou de programmation, mais simplement une manière de structurer, parcourir et manipuler un document HTML ou XML, en utilisant des méthodes et des propriétés spécifiques.

Aux balbutiements de la publication sur le Web, Netscape 2 et Internet Explorer 3 avaient déjà introduit un concept objet dans les pages HTML. Ce concept rudimentaire permettait d'accéder à certains éléments du document HTML, comme les images et les composants de formulaires. Il portera, a posteriori, le nom de DOM niveau 0 (DOM level 0). Alors en pleine guerre des navigateurs et en l'absence de normalisation, chaque firme avait sa propre implémentation des objets, ce qui laissait la porte ouverte à une forte incompatibilité entre les différents navigateurs.

Dès 1998, le W3C s'empressa d'éditer une recommandation pour standardiser les objets et la façon de les appréhender. Celle-ci porte le nom de DOM niveau 1 (Dom level 1). Il devenait ainsi possible d'accéder à chaque élément de la page HTML, du document entier au simple contenu textuel. Mieux encore, tous les fabricants de navigateurs ont, petit à petit, adopté cette recommandation, avec comme conséquence la quasi-disparition des problèmes d'incompatibilité du DOM.

Pour être complet, signalons que le DOM a évolué avec la recommandation DOM niveau 2 en novembre 2000, qui a introduit, entre autres, la méthode `getElementById()`. La recommandation DOM niveau 3 a vu le jour en janvier 2004 et la version 4 en est au stade de Candidate Recommendation en mai 2014.