

Présentation de la syntaxe des boucles

Nous avons étudié, dans le cadre du chapitre Développement à partir d'algorithmes, cinq types de boucles permettant de traiter tous les cas de figure en matière de traitements itératifs :

- Boucle Jusqu'à avec un test de la condition en début d'itération,
- Boucle Tant que avec un test de la condition en début d'itération,
- Boucle Jusqu'à avec un test de la condition en fin d'itération,
- Boucle Tant que avec un test de la condition en fin d'itération,
- Boucle Pour.

Ces structures itératives ne sont pas implémentées dans tous les langages de programmation. Il est par exemple possible de se passer de la boucle Jusqu'à en la remplaçant par la boucle Tant que. Il suffira de modifier la condition.

La boucle Pour est par contre pratiquement toujours présente dans les langages. Sa particularité est de n'être utilisable que dans les cas où le nombre d'itérations est connu en début de traitement. Il est toujours possible d'avoir recours à une boucle Tant que (ou Jusqu'à).

En JavaScript, le choix en matière de structures itératives se réduit à :

- `while` : boucle Tant que avec un test de la condition en début d'itération,
- `do ... while` : boucle Tant que avec un test de la condition en fin d'itération,
- `for` : boucle Pour.