Tableaux à dimension unique

Nous avons entrevu dans le chapitre Développement à partir d'algorithmes le potentiel des tableaux à dimension unique et à dimensions multiples, voyons leur prise en compte sous JavaScript.

1. Syntaxe

En JavaScript, un tableau à dimension unique est une variable mémoire "composite" dans laquelle il va être possible de stocker plusieurs données indépendantes, y compris de types différents, avec une indexation de chacune des valeurs par un numéro (ou indice).

L'accès à chaque donnée du tableau se fera donc par l'intermédiaire de cette valeur d'indice.

Une particularité quant à cet indice, sa valeur pour la première cellule du tableau est 0.

Le langage JavaScript fournit plusieurs façons de créer un tableau :

- la syntaxe littérale,
- la syntaxe dite "Programmation orientée objet".

Avec une syntaxe littérale, la déclaration d'un tableau de nom tabSemaine de sept cellules contenant les libellés des jours d'une semaine se fait comme suit :

```
var tabSemaine = ["Lundi", "Mardi", "Mercredi", "Jeudi",
    "Vendredi", "Samedi", "Dimanche"];
```

Vous noterez que la déclaration s'est accompagnée de l'initialisation de chacune des cellules du tableau tabSemaine (de la cellule d'indice 0 à la cellule d'indice 6).

Avec une syntaxe "Programmation orientée objet", vous auriez :

```
var tabSemaine = new Array("Lundi", "Mardi", "Mercredi", "Jeudi",
    "Vendredi", "Samedi", "Dimanche");
```

Nous aurions pu déclarer le tableau tabSemaine sans lui affecter des valeurs. Des affectations ultérieures peuvent être envisagées, comme par exemple pour le Lundi :

```
tabSemaine[0] = "Lundi";
```

Ce qui est vraiment particulier dans la gestion des tableaux sous JavaScript est l'extrême souplesse autorisée :

- pas de dimensionnement a priori (il est toujours possible d'étendre la taille du tableau en fonction des besoins),
- possibilité de mélanger dans un même tableau des données de types différents,
- possibilité d'utiliser des tableaux associatifs (tableaux pour lesquels les indices sont remplacés par des valeurs textuelles).

Pour accéder dans un traitement au contenu d'une valeur de tableau rangée à une position d'indice particulière, la syntaxe sera :

```
document.write("Le 4ième jour de la semaine est " + tabSemaine[3]);
```



Il faut toujours se rappeler que la numérotation des indices débute à zéro.

Enfin, sachez que JavaScript propose une multitude de méthodes s'appliquant sur les tableaux (Array). Vous pourrez facilement par ces méthodes insérer, supprimer, repérer des éléments d'un tableau. Il existe même des méthodes de tri (sort, reverse) pour classer facilement les valeurs contenues dans un tableau sans avoir recours à l'écriture fastidieuse d'un algorithme de tri.

2. Exercice n°14 : Décompte des nombres pairs dans un tableau

Sujet

Détermination du nombre de nombres pairs dans un tableau (saisie préalable des valeurs à prévoir au clavier)

Corrigé (partiel) en JavaScript

```
/* Déclaration de variables locales */
i
          : Compteur de boucle
nbPairs
          : Cumul du nombre de nombres pairs
tableau
        : Tableau des nombres
var i, nb_pairs;
var tableau = new Array;
/* Initialisations */
nbPairs = 0;
for (i=1; i<=5; i++)
    tableau[i] = parseInt(prompt("tableau[" + i +"] : "));
/* Détermination du nombre de nombres pairs dans le tableau */
for (i=1; i<=5; i++)
    if (tableau[i]%2 == 0)
        nbPairs = nbPairs + 1;
    }
}
/* Affichage du résultat */
document.write("Le tableau contient " + nbPairs + " nombres pairs");
```

Commentaires du code JavaScript

Rien de vraiment nouveau n'est présenté dans ce script hormis le calcul du modulo. Ce calcul sert ici à déterminer la parité de chaque contenu de cellules du tableau. Il est réalisé par l'intermédiaire l'opérateur %.

Vous aurez peut-être noté que dans ce script la cellule d'indice 0 n'a pas été utilisée (la numérotation par la boucle for débute à 1). Ce choix rend sans doute plus compréhensible l'algorithme (il n'y a que les informaticiens qui s'accommodent de la numérotation à partir de zéro!).