

Introduction

Les thèmes abordés dans la session

- quelques aspects avancés du langage
 - les types génériques
 - les annotations
- la programmation concurrente : les threads
 - les concepts de base, l'ordonnancement
 - la synchronisation et les problèmes associés
- quelques techniques de communication
 - la communication en mode déconnecté (par datagram)
 - la communication en mode connecté (par stream)
 - RMI (concepts et programmation)
 - JMS (concepts et programmation)
 - les aspects architecturaux
- L'administration : Java Management eXtension
 - les concepts et la programmation
 - les aspects architecturaux
- la programmation réflexive : classes de réflexion
- le chargement des classes

quelques rappels sur les I/O

Une courte bibliographie

- R. Gordon : “**Java™ native interface**”, Prentice Hall, 1998
- E.R. Harold : “**Java network programming**”, O’Reilly, 1997
- J. Gosling, B. Joy, G. Steele, G. Braccha : “**The Java™ Language Specification, Third Edition**”, The Java Series, Sun Microsystems, 2005
- D. Lea : “**Concurrent Programming in Java™, Design Principles and Patterns**”, The Java Series, Sun Microsystems, 1999
- B. Venners : “**Inside the Java Virtual Machine**”, Computing Mc-Graw-Hill, 1998

- Li Gong : “**Inside Java™ 2 Platform Security**”, The Java Series, Sun Microsystems, 1998
- S. Oaks : “**Java Security**”, O’Reilly, 1998