

Les tests unitaires : junit

Table des matières

LES TESTS UNITAIRES : JUNIT.....1

TABLE DES MATIÈRES.....2

PRÉSENTATION GÉNÉRALE.....3

le test unitaire.....3

les concepts.....3

ASPECT PROGRAMMATIQUE (1).....4

la programmation d'un TestCase.....4

ASPECT PROGRAMMATIQUE (2).....5

l'exécution d'un TestCase.....5

ASPECT PROGRAMMATIQUE (3).....6

la programmation d'une TestSuite.....6

l'organisation des tests.....6

LE LANCEMENT D'UNE SUITE DE TESTS (1).....7

le lancement dans Eclipse7

LA VUE JUNIT (1).....8

l'onglet Failures.....8

LA VUE JUNIT (2).....9

l'onglet Hierarchy.....9

LE LANCEMENT D'UNE SUITE DE TESTS (2).....10

le lancement hors Eclipse10

Présentation générale

le test unitaire

- intégration de tests unitaires dans le cycle de développement
- factorisation-capitalisation des tests
- structuration des tests en hiérarchie de « suites de tests »
- outil « open source » développé dans le cadre d'un projet autonome

les concepts

- un **TestCase** : un ensemble de méthodes de test (implémentées sous la forme **testXXX()**)
- une **TestSuite** est une hiérarchie **TestCase** et de **TestSuite**. .
- une **TestSuite** invoque automatiquement tous les tests définis dans la hiérarchie **TestCase**.
- Chaque méthode de test s'exécute isolément dans sa “fixture” (espace propre)

Aspect programmatique (1)

la programmation d'un TestCase

- étendre la classe : **junit.framework.TestCase**.
- définir des méthodes public testXXX()
- tester la validité des résultats via une variante de **assert()**.

```
assertTrue(boolean res),  
assertFalse(boolean res)  
assertEquals([<type> attendu,<type> obtenu);  
fail();
```

```
assertTrue(String msg , boolean res)  
assertFalse(String msg, boolean res)  
assertEquals(String msg, <type> attendu,<type> obtenu);  
fail(String);
```

```
package tests;  
import mois.Mois;  
import junit.framework.TestCase;  
  
public class TestMoisIllegal extends TestCase {  
  
    public void testMois1() {  
        try {  
            Mois mois = new Mois(2004, 12);  
            fail("aurait du generer une IllegalArgumentException");  
        } catch (IllegalArgumentException ex) {}  
    }  
}
```

```
assertEquals(boolean, boolean)  
assertEquals(int, int)  
assertEquals(long, long)  
assertEquals(Object, Object)  
.....
```

```
package tests;  
import mois.Mois;  
import junit.framework.TestCase;  
  
public class TestMois2 extends TestCase {  
  
    public void testMois1() {  
        Mois mois = new Mois(2, 2004);  
        assertEquals(29, mois.nombreJours());  
    }  
    public void testMois2() {  
        Mois mois = new Mois(2, 2005);  
        boolean res = (28 == mois.nombreJours());  
        assertTrue("valeur attendue : 28", res);  
    }  
}
```

Aspect programmatique (2)

l'exécution d'un TestCase

- chaque test s'exécute dans sa "fixture" (espace propre) → le constructeur est invoqué pour chaque méthode de test
- possibilité de définir une méthode setUp et tearDown invoquée avant/après chaque méthode de test

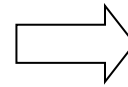
```
import junit.framework.TestCase;

public class JunitExemple0 extends TestCase {
    private int x;

    public JunitExemple0() { System.out.println("ctor"); }

    public void setUp() { System.out.println("setUp "); }
    public void tearDown() { System.out.println("tearDown"); }

    public void test0() { System.out.println("test0 : " + x++); }
    public void test1() { System.out.println("test1 : " + x++); }
    public void test2() { System.out.println("test2 : " + x++); }
    public void test3() { System.out.println("test 3: " + x++); }
}
```



```
ctor
ctor
ctor
ctor
[ setUp
test0 : 0
tearDown
setUp
test1 : 0
tearDown
setUp
test2 : 0
tearDown
setUp
test3 : 0
tearDown
```

Aspect programmatique (3)

la programmation d'une TestSuite

- définir une méthode statique **suite()** créant une instance de **junit.framework.TestSuite**.
 - ajout implicite de toutes les méthodes de test

```
package tests;
import junit.framework.Test;
import junit.framework.TestSuite;

public class AllTests {
    public static Test suite() {
        TestSuite suite = new TestSuite("Test pour Mois");
        suite.addTestSuite(TestMois2.class);
        suite.addTestSuite(TestMoisIllegal.class);
        return suite;
    }
}
```

- possibilité d'ajout explicite de certaines méthodes de TestCase

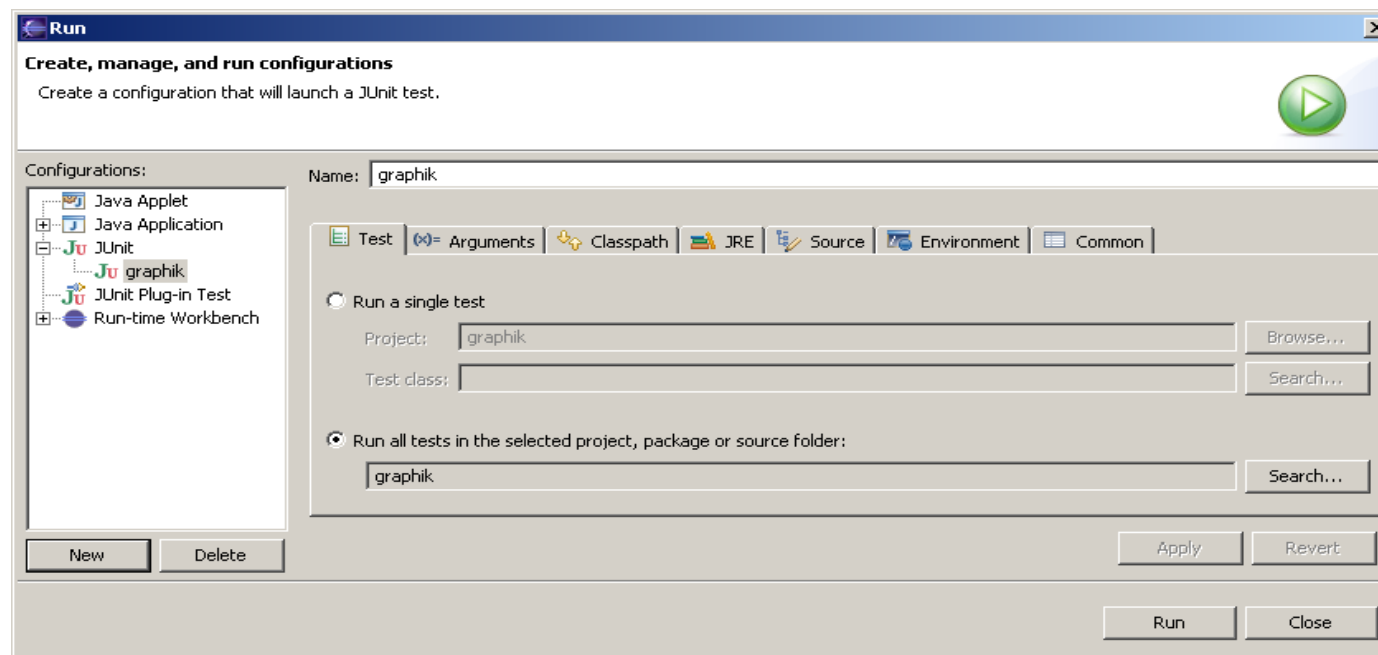
l'organisation des tests

- créer une suite pour chaque package (mettre les tests dans le même package que le code à tester)
- Mettre le code de tests dans une arborescence de répertoires distincte de celle du code à tester
- mettre les tests dans le process de build

Le lancement d'une suite de tests (1)

le lancement dans Eclipse

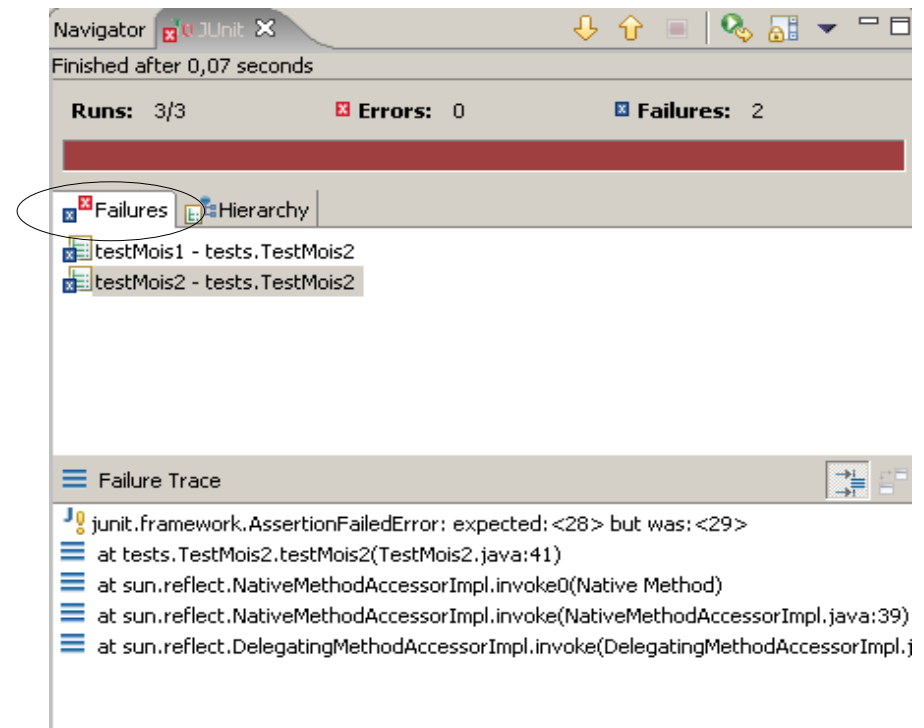
- par l'intermédiaire de Run



La vue junit (1)

l'onglet Failures

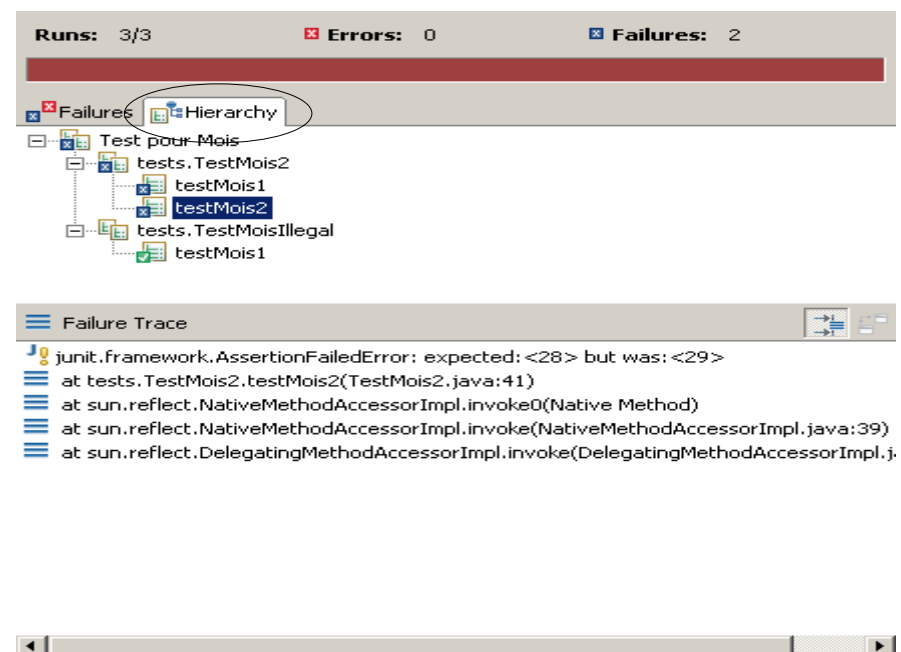
- visualise l'ensemble des tests en erreur [indication du résultat]
bleu: erreur sur assert
rouge : erreur avec sortie sur exception
- pile des appels au moment de l'erreur
- (double) click sur la frame active l'éditeur de la classe correspondante avec positionnement sur la ligne.



La vue junit (2)

l'onglet Hierarchy

- visualise l'ensemble des tests [indication du résultat]
vert : OK
bleu: erreur sur assert
rouge : erreur avec sortie sur exception
- pile des appels au moment de l'erreur
- double click sur la frame active l'éditeur de la classe correspondante avec positionnement sur la ligne.



Le lancement d'une suite de tests (2)

le lancement hors Eclipse

- une interface textuelle : affiche OK ou failure
correspond à `junit.textui.TestRunner.run(AllTests.class);`
- une interface graphique : affiche une barre de progression verte ou rouge
correspond à `java junit.swingui.TestRunner.run(AllTests.class);`

```
package tests;

public class TextTests {

    public static void main(String[] args) {
        if (args.length != 0 & "t".equals(args[0])) junit.textui.TestRunner.run(AllTests.class);
        else junit.swingui.TestRunner.run(AllTests.class);
    }
}
```