


Présentation

Nous avons vu dans le précédent chapitre comment créer et utiliser de nouveaux objets en JavaScript. En réalité ce langage propose de manière native une série d'objets qu'il faut absolument connaître.

Vous noterez que bien des développeurs Web se contentent justement de ces objets natifs.

Dans ce chapitre nous allons les lister mais sans réel souci d'exhaustivité. Il est aisé de trouver de la documentation et des exemples sur ces objets. Des référentiels complets sont aussi accessibles sur Internet.

Notre objectif va quand même d'être le plus complet possible et surtout de mettre en œuvre ces objets ainsi que leurs méthodes et leurs propriétés au travers d'exemples didactiques et commentés.

 Vous pourrez consulter sur Internet des référentiels complets sur le sujet, notamment Mozilla Developer Network, à l'adresse : https://developer.mozilla.org/fr/docs/JavaScript/R%C3%A9f%C3%A9rence_JavaScript