

1 seul PO par projet

### **Burndown chart**

Un burndown chart ou BDC est une représentation graphique de l'évolution de quantité de travail restante par rapport au temps sur une période de temps donnée.

### **cône d'incertitude**

De l'incertitude vers de la meilleure connaissance sur le projet

### **Backlog Refinement**

le PO, dev team consume not more than 10%

### **Sprint**

**cancellation** : PO only, la qualité ne doit pas baisser NI ne mettre en danger l'objectif,

### **Sprint Review**

La sprint review du Scrum a pour but de présenter le produit (soit le travail réalisé) durant le Sprint en cours OU un product backlog révisé.

C'est pour les key stakeholders, scrum master, dev team, PO.

### **Sprint rétrospective**

Cérémonie Scrum en fermeture du Sprint qui se réalise juste après la Sprint Review. C'est pour l'équipe dév.

Sert à l'amélioration pour les prochains sprints, analyse ce qui s'est passé >> people, relationships, process, and tool.

### **Sprint backlog**

changes during sprint: dev team ONLY.

### **Sprint planning**

La scrum team en est responsable, ce n'est pas la place des key stakeholders mais ils peuvent y assister.

### **Daily Scrum**

dev team, 15 minutes peu importe la taille de l'équipe, le scrum master ne la "conduit" pas,

3 questions du scrum master : je vois les obstacles qui empêchent d'aller au but, j'ai vu hier ce qui peut aider la dev team, je peux les aider aujourd'hui à atteindre ce but. --NO CANCELLATION ALLOWED--.

<b>Product backlog</b>	<p>responsable: PO uniquement</p> <p>la dev team peut faire des changements <u>avec l'accord du PO (attention au sens de la question)</u></p> <p>la dev team est responsable des estimations</p> <p>dev teams <b>should</b> use the same product backlog</p> <p>dynamique, never complete, existe tant que le produit existe.</p> <p>C'est la seule source pour tout changement du produit.</p>
<b>DONE</b>	<p>dev team (responsable du suivi du travail restant), la définition de "done" peut possiblement s'adapter à chaque RETRO par la scrum team, n'aide pas à calculer la vélocité,</p>
<b>scrum team</b>	<p>différentes équipes scrum d'un même produit peuvent NE PAS avoir des sprints de longueur différente. (does not require)</p> <p>Elle fait le SPRINT PLANNING.</p>
<b>Scrum artifacts</b>	<p>sprint backlog, product backlog, increment.</p> <p>PILARS : Transparency (responsable scrum master), adaptation, inspection. Le PO monitore.</p> <p><b>Increment</b> : somme de tous les product backlog items, fait par la dev team.</p>
<b>Scrum</b>	<p><b>Framework</b> : n'est pas adaptable aux projets car chaque composent sert un objectif spécifique.</p> <p><b>Events</b> : Additional meetings allowed.</p>

