

1 seul PO par projet

Burndown chart	<p>Un burndown chart : How much work remains till the end of the sprint, shows the evolution of remaining effort against time.</p> <p>Responsable : dev team.</p>
Cône d'incertitude, déviation	<p>How much is known about the Product over time . SI déviation >>> correction "as soon as possible".</p>
Backlog Refinement	<p>Le PO, dev team. "consume not more than 10%", not for the current sprint in progress.</p> <p>Ongoing process, act of adding detail, no more than 10% of the capacity of the dev team.</p>
Sprint	<p>Cancellation : PO only (OR if sprint goal obsolete).</p> <p>La qualité ne doit pas baisser, l'objectif ne doit pas être mis en danger, scope may be clarified and re-negotiated.</p> <p>Le sprint est le SEUL moment dans lequel on n'inspecte pas et on n'adapte pas.</p>
Sprint Review	<p>4 heures max, but : présenter le produit (travail réalisé) durant le sprint en cours OU "a revisited product backlog".</p> <p>C'est pour les key stakeholders, scrum master, dev team, PO. It's not JUST a demo.</p>
Sprint rétrospective	<p>3 heures max, cérémonie scrum en fermeture du sprint qui se réalise juste après la sprint Review. C'est pour la dev team.</p> <p>Sert à améliorer pour les prochains sprints, identifier ce qui a été bien et qui a du potentiel d'amélioration, analyser ce qui s'est passé >> >>> people, relationships, process, and tool.</p> <p>if improvement possible, include at least 1 high priority process for the next.</p>
Sprint backlog	<p>The Product Backlog items selected for this sprint + the plan for delivering them.</p> <p>changes during sprint: dev team ONLY (belongs solely, <u>possible to add new work</u>).</p> <p>Utiliser la fin du dernier sprint pour planifier les premiers jours du nouveau sprint.</p> <p>La modification / réestimations des user stories est préférable à l'annulation d'un sprint.</p>

Sprint planning

8h max (4h/2semaines, 8h/1mois), responsable: scrum team, pas la place des key stakeholders mais ils peuvent y assister.
Participants : la scrum team (scrum master, product owner, dev team). Others possible to provide technical advice.
Comment le travail sera fait pour le prochain increment ? (work needed to deliver)
Qu'est-ce qui sera livré? (delivered in the Increment resulting).
input : last sprint, product backlog, past performance, last increment.
L'important est la planification **des premiers jours**.

Daily Scrum

Dev team, 15 minutes peu importe la taille de l'équipe, le scrum master ne la "conduit" pas.
PAS DE FORMAT DEFINI : questions ou discussion, tout est possible.
3 questions du scrum master : je vois les obstacles qui empêchent d'aller au but, j'ai vu hier ce qui peut aider la dev team, je peux les aider aujourd'hui à atteindre ce but. --NO CANCELLATION ALLOWED--.

Product backlog

Responsable: PO uniquement.
La dev team peut faire des changements avec l'accord du PO (attention au sens de la question)
La dev team est responsable des **estimations**. Any technique should be used for **representing** product backlog items.
dev teams **should** use the same product backlog. **Ready** : well refined, at the top, can be done in 1 sprint.
> dynamic, never complete, existe tant que le produit existe.
C'est **la seule source** pour tout changement du produit. **Optionnel** : tests prouvant le "done" et les dépendances.
Management (PO responsable) : Ordering items, optimizing value, keep visible & transparent the work on next.

DONE

Dev team (responsable du suivi du travail restant), la définition de "done" créée par la dev team peut possiblement s'adapter à chaque RETRO par la scrum team, n'aide pas à calculer la vélocité.
DONE est l'objectif, **pas la réduction de la dette technique par un sprint spécial (hardening)**.
Doit respecter : conventions & standards, same definition for other teams working on the same product.
ensures artifact transparency, is used to acces, guides the dev team.

scrum team

Scrum master, product owner, dev team.
Différentes équipes scrum d'un même produit peuvent NE PAS avoir des sprints de longueur différente. (does not require)
Elle fait le SPRINT PLANNING, responsable for crafting the sprint goal during it. Elle doit être autosuffisante.
Qualités importantes : flexibility, creativity, productivity.
Should have all competencies, should choose how best to accomplish their work.

Scrum artifacts	<p>sprint backlog, product backlog, increment.</p> <p>Inspect frequently, but it should not get in the way of the work.</p> <p>PILARS : Transparency (responsable scrum master), adaptation, inspection. Le PO monitore.</p> <p>Increment : somme de tous les product backlog items and the value, <u>fait par la dev team</u>, géré par le PO, sprint goal provides guidance.</p> <p>Si retard dû à un élément manquant, être sûr d'avoir des tâches à faire pour le prochain sprint en attendant.</p>
Scrum	<p>Framework : n'est pas adaptable aux projets car chaque composant sert un objectif spécifique.</p> <p>Events : Additional meetings allowed, if sprint cancelled: product backlog re-estimated under PO supervision.</p> <p>Development : pas seulement le dev logiciel mais TOUT envisager.</p> <p>No titles for dev team members & no sub-teams, accountability belongs to the dev team.</p> <p>Courage, openness, focus, commitment, respect. ESSENCE : a small team flexible and adaptative.</p> <p>Scrum can be used EVERYWHERE. Scrum Master usually does care about those outside the Scrum Team.</p> <p>les 4 : role, events, artifacts, rules. Releases ? Frequently enough.</p>
Le PO	<p>Interêts : le produit, la valeur, les key stakeholder (le PO prend le feedback de ces derniers).</p> <p>monitoring progress toward high-level goals. He is the chief product visionary.</p> <p>KVA : current value, ability to innovate, time-to-market (expert).</p> <p><u>Pas le problème du PO</u> : coach the dev team, remove impediments to the dev team.</p> <p>Iterating vision every sprint, planning features, articulating the product vision (early and often).</p> <p>Releases ? the risk for the value, absorption by the customer, the costs and benefits, the constraints by the new release.</p>
Le Scrum Master	<p>Helping dev team to create value, removing impediments, coaching the dev team.</p> <p>Is responsible for conducting the Daily Scrum.</p> <p>Leading & coaching org, working with other scrum masters, planning scrum implementations.</p> <p>Facilitating scrum events, techniques for product backlog management, empirical env.</p>
the Key Stakeholders	<p>allowed : The Sprint Review.</p> <p>Ceux qui paient pour utiliser, ceux qui utilisent le produit en développement, ceux qui paient pour développer.</p> <p>Si conflit d'opinions, tout prendre en considération et maximiser la valeur même si the last word est pour le PO.</p>