

## ***1 seul PO par projet***

### **Burndown chart**

Un burndown chart : How much work remains till the end of the sprint, shows the evolution of remaining effort against time.  
Responsable : dev team.

### **Cône d'incertitude, déviation**

How much is known about the Product over time . **SI déviation** >>> correction "as soon as possible".

### **Backlog Refinement**

Le PO, dev team. "consume not more than 10%"

### **Sprint**

**Cancellation** : PO only (OR if **sprint goal obsolete**).

La qualité ne doit pas baisser, l'objectif ne doit pas être mis en danger, scope may be clarified and re-negotiated.  
Le sprint est le SEUL moment dans lequel **on n'inspecte pas et on n'adapte pas**.

### **Sprint Review**

4 heures max, but : présenter le produit (travail réalisé) durant le sprint en cours OU "a revisited product backlog".  
C'est pour les key stakeholders, scrum master, dev team, PO.

### **Sprint rétrospective**

3 heures max, cérémonie scrum en fermeture du sprint qui se réalise juste après la sprint Review. C'est pour la dev team.  
Sert à **améliorer** pour les prochains sprints, **identifier** ce qui a été bien et qui a du potentiel d'amélioration, **analyser** ce qui s'est passé >> people, relationships, process, and tool.

### **Sprint backlog**

The Product Backlog items selected for this sprint + the plan for delivering them.  
**changes during sprint:** dev team ONLY (belongs solely, possible to add new work).  
Utiliser la fin du dernier sprint pour planifier **les premiers jours** du nouveau sprint.

### **Sprint planning**

8 heures max, la scrum team en est responsable, ce n'est pas la place des key stakeholders mais ils peuvent y assister.  
Participants : la scrum team (scrum master, product owner, dev team). Others possible to provide technical advice.  
Comment le travail sera fait pour le prochain increment ? (work needed to deliver)  
Qu'est-ce qui sera livré? (delivered in the Increment resulting).  
**input** : last sprint, product backlog, past performance, last increment.  
L'important est la planification **des premiers jours**.

<b>Daily Scrum</b>	<p>Dev team, 15 minutes peu importe la taille de l'équipe, le scrum master ne la "conduit" pas.</p> <p>PAS DE FORMAT DEFINI : <u>questions ou discussion, tout est possible.</u></p> <p>3 questions du scrum master : je vois les obstacles qui empêchent d'aller au but, j'ai vu hier ce qui peut aider la dev team, je peux les aider aujourd'hui à atteindre ce but. --NO CANCELLATION ALLOWED--.</p>
<b>Product backlog</b>	<p>Responsable: PO uniquement.</p> <p>La dev team peut faire des changements <u>avec l'accord du PO (attention au sens de la question)</u></p> <p>La dev team est responsable des <b>estimations</b>.</p> <p>dev teams <b>should</b> use the same product backlog.</p> <p>&gt; dynamic, never complete, existe tant que le produit existe.</p> <p>C'est <b>la seule source</b> pour tout changement du produit.</p> <p><b>Management</b> : Ordering items, optimizing value, keep visible &amp; transparent the work on next.</p>
<b>DONE</b>	<p>Dev team (responsable du suivi du travail restant), la définition de "done" <u>créée par la dev team</u> peut possiblement <u>s'adapter</u> à chaque RETRO <u>par la scrum team</u>, n'aide pas à calculer la vélocité.</p> <p>DONE est l'objectif, <b>pas la réduction de la dette technique par un sprint spécial (hardening)</b>.</p> <p>Doit respecter : conventions &amp; standards, same definition for other teams working on the same product.</p> <p>ensures artifact transparency, is used to acces, guides the dev team.</p>
<b>scrum team</b>	<p>Scrum master, product owner, dev team.</p> <p>Différentes équipes scrum d'un même produit peuvent NE PAS avoir des sprints de longueur différente. (does not require)</p> <p>Elle fait le SPRINT PLANNING, responsable for <u>crafting the sprint goal</u> during it. Elle doit être autosuffisante.</p> <p>Qualités importantes : flexibility, creativity, productivity.</p> <p>Should have all competencies, should choose how best to accomplish their work.</p>
<b>Scrum artifacts</b>	<p>sprint backlog, product backlog, increment.</p> <p>Inspect frequently, but it should not get in the way of the work.</p> <p>PILARS : Transparency (responsable scrum master), adaptation, inspection. Le PO monitore.</p> <p><b>Increment</b> : somme de tous les product backlog items and the value, <u>fait par la dev team</u>, sprint goal provides guidance.</p>

<b>Scrum</b>	<p><b>Framework</b> : n'est pas adaptable aux projets car chaque composant sert un objectif spécifique.</p> <p><b>Events</b> : Additional meetings allowed, if <b>sprint cancelled</b>: product backlog re-estimated under PO supervision.</p> <p>No titles for dev team members &amp; no sub-teams, accountability belongs to the dev team.</p> <p>Courage, openness, focus, commitment, respect.      ESSENCE : a small team flexible and adaptative.</p> <p>Scrum can be used EVERYWHERE. Scrum Master usually does care about those outside the Scrum Team.</p> <p>les 4 : role, events, artifacts, rules.</p>
<b>Le PO</b>	Interêts : le produit, la valeur, les key stakholder.
<b>Le Scrum Master</b>	<p>Helping dev team to create value, removing impediments, coaching the dev team.</p> <p><del>Is responsible for conducting the Daily Scrum.</del></p> <p>Leading &amp; coaching org, working with other scrum masters, planning scrum implementations.</p>
<b>the Key Stakeholders</b>	allowed : The Sprint Review.

