

1 seul PO par projet

## Burndown chart

Un burndown chart ou BDC : représentation graphique de l'évolution de quantité de travail restante par rapport au temps sur une période de temps donnée. Responsable : dev team.

## cône d'incertitude déviation

De l'incertitude vers de la meilleure connaissance sur le projet. **SI déviation** >>> correction au + vite.

## Backlog Refinement

le PO, dev team. "consume not more than 10%"

## Sprint

**cancellation** : PO only, la qualité ne doit pas baisser, l'objectif ne doit pas être mis en danger.

## Sprint Review

But : présenter le produit (travail réalisé) durant le sprint en cours OU après un product backlog révisé.  
C'est pour les key stakeholders, scrum master, dev team, PO.

## Sprint rétrospective

Cérémonie scrum en fermeture du sprint qui se réalise juste après la sprint Review. C'est pour la dev team.  
Sert à l'amélioration pour les prochains sprints, analyse ce qui s'est passé >> people, relationships, process, and tool.

## Sprint backlog

The Product Backlog items selected for this sprint plus the plan for delivering them.  
**changes during sprint:** dev team ONLY.

## Sprint planning

La scrum team en est responsable, ce n'est pas la place des key stakeholders mais ils peuvent y assister.

## Daily Scrum

Dev team, 15 minutes peu importe la taille de l'équipe, le scrum master ne la "conduit" pas,  
3 questions du scrum master : je vois les obstacles qui empêchent d'aller au but, j'ai vu hier ce qui peut aider la dev team, je peux les aider aujourd'hui à atteindre ce but. --NO CANCELLATION ALLOWED--.

<b>Product backlog</b>	<p>Responsable: PO uniquement</p> <p>La dev team peut faire des changements <u>avec l'accord du PO (attention au sens de la question)</u></p> <p>La dev team est responsable des estimations</p> <p>dev teams <b>should</b> use the same product backlog</p> <p>&gt; dynamic, never complete, existe tant que le produit existe.</p> <p>C'est la seule source pour tout changement du produit.</p>
<b>DONE</b>	<p>Dev team (responsable du suivi du travail restant), la définition de "done" peut possiblement s'adapter à chaque RETRO par la scrum team, n'aide pas à calculer la vélocité.</p> <p>DONE est l'objectif, <b>pas la réduction de la dette technique par un sprint spécial.</b></p>
<b>scrum team</b>	<p>Scrum master, product owner, dev team.</p> <p>Différentes équipes scrum d'un même produit peuvent NE PAS avoir des sprints de longueur différente. (does not require)</p> <p>Elle fait le SPRINT PLANNING.</p>
<b>Scrum artifacts</b>	<p>sprint backlog, product backlog, increment.</p> <p>PILARS : Transparency (responsable scrum master), adaptation, inspection. Le PO monitore.</p> <p><b>Increment</b> : somme de tous les product backlog items, fait par la dev team.</p>
<b>Scrum</b>	<p><b>Framework</b> : n'est pas adaptable aux projets car chaque composant sert un objectif spécifique.</p> <p><b>Events</b> : Additional meetings allowed, if <b>sprint cancelled</b>: product backlog re-estimated under PO supervision.</p>

