

1 seul PO par projet

Burndown chart

Un burndown chart ou BDC est une représentation graphique de l'évolution de quantité de travail restante par rapport au temps sur une période de temps donnée. Responsable : dev team.

cône d'incertitude déviaton

De l'incertitude vers de la meilleure connaissance sur le projet, dès la constatation de la déviation > correction au + vite.

Backlog Refinement

le PO, dev team consume not more than 10%

Sprint

cancellation : PO only, la qualité ne doit pas baisser NI ne mettre en danger l'objectif,

Sprint Review

La sprint review du Scrum a pour but de présenter le produit (soit le travail réalisé) durant le Sprint en cours OU un product backlog révisé.

C'est pour les key stakeholders, scrum master, dev team, PO.

Sprint rétrospective

Cérémonie Scrum en fermeture du Sprint qui se réalise juste après la Sprint Review. C'est pour l'équipe dév.

Sert à l'amélioration pour les prochains sprints, analyse ce qui s'est passé >> people, relationships, process, and tool.

Sprint backlog

The Product Backlog items selected for this Sprint plus the plan for delivering them

changes during sprint: dev team ONLY.

Sprint planning

La scrum team en est responsable, ce n'est pas la place des key stakeholders mais ils peuvent y assister.

Daily Scrum

dev team, 15 minutes peu importe la taille de l'équipe, le scrum master ne la "conduit" pas,

3 questions du scrum master : je vois les obstacles qui empêchent d'aller au but, j'ai vu hier ce qui peut aider la dev team, je peux les aider aujourd'hui à atteindre ce but. --NO CANCELLATION ALLOWED--.

Product backlog	<p>responsable: PO uniquement</p> <p>la dev team peut faire des changements <u>avec l'accord du PO (attention au sens de la question)</u></p> <p>la dev team est responsable des estimations</p> <p>dev teams should use the same product backlog</p> <p>dynamique, never complete, existe tant que le produit existe.</p> <p>C'est la seule source pour tout changement du produit.</p>
DONE	<p>dev team (responsable du suivi du travail restant), la définition de "done" peut possiblement s'adapter à chaque RETRO par la scrum team, n'aide pas à calculer la vélocité.</p> <p>Done est l'objectif, pas la réduction de la dette technique par un sprint spécial.</p>
scrum team	<p>Scrum master, product owner, dev team.</p> <p>Différentes équipes scrum d'un même produit peuvent NE PAS avoir des sprints de longueur différente. (does not require)</p> <p>Elle fait le SPRINT PLANNING.</p>
Scrum artifacts	<p>sprint backlog, product backlog, increment.</p> <p>PILARS : Transparency (responsable scrum master), adaptation, inspection. Le PO monitore.</p> <p>Increment : somme de tous les product backlog items, fait par la dev team.</p>
Scrum	<p>Framework : n'est pas adaptable aux projets car chaque composant sert un objectif spécifique.</p> <p>Events : Additional meetings allowed, if sprint cancelled: product backlog re-estimated under PO supervision.</p>

