

1 seul PO par projet

Burndown chart

Un burndown chart ou BDC est une représentation graphique de l'évolution de quantité de travail restante par rapport au temps sur une période de temps donnée.

cône d'incertitude

De l'incertitude vers de la meilleure connaissance sur le projet

Backlog Refinement

le PO, dev team consume not more than 10%

Sprint

cancellation : PO only, la qualité ne doit pas baisser NI ne mettre en danger l'objectif,

Sprint Review

La sprint review du Scrum a pour but de présenter le produit (soit le travail réalisé) durant le Sprint en cours. C'est pour les key stakeholders, scrum master, dev team, PO.

Sprint rétrospective

La sprint rétrospective est la cérémonie Scrum en fermeture du Sprint qui se réalise juste après la Sprint Review. C'est pour l'équipe dev. Sert à l'amélioration pour les prochains sprints.

Sprint backlog

changes during sprint: dev team only

Sprint planning

La scrum team peut y assister, ce n'est pas la place des key stakeholders mais ils peuvent y assister,

Daily Scrum

dev team, 15 minutes peu importe la taille de l'équipe, le scrum master ne la "conduit" pas,
3 questions du scrum master : je vois les obstacles qui empêchent d'aller au but, j'ai vu hier ce qui peut aider la dev team, je peux les aider aujourd'hui à atteindre ce but.

Product backlog	<p>responsable: PO uniquement</p> <p>la dev team peut faire des changements <u>avec l'accord du PO (attention au sens de la question)</u></p> <p>la dev team est responsable des estimations</p> <p>dev teams should use the same product backlog</p>
DONE	<p>dev team (responsable du suivi du travail restant), la définition de "done" peut possiblement s'adapter à chaque RETRO par la scrum team, n'aide pas à calculer la vélocité,</p>
scrum team	<p>différentes équipes scrum d'un même produit peuvent NE PAS avoir des sprints de longueur différente. (does not require)</p> <p>Elle fait le SPRINT PLANNING.</p>
Scrum artifacts	<p>sprint backlog, product backlog, increment. PILARS : Transparency, adaptation, inspection</p>
Scrum framework	<p>n'est pas adaptable aux projets car chaque composent sert un objectif spécifique,</p>

