

1 seul PO par projet

Burndown chart	Un burndown chart ou BDC : représentation graphique, shows the evolution of remaining effort against time. Responsable : dev team.
cône d'incertitude déviaton	How much is known about the Product over time . SI déviation >>> correction au + vite.
Backlog Refinement	le PO, dev team. "consume not more than 10%"
Sprint	cancellation : PO only (& if sprint goal obsolete), la qualité ne doit pas baisser, l'objectif ne doit pas être mis en danger.
Sprint Review	4 heures max, but : présenter le produit (travail réalisé) durant le sprint en cours OU après un product backlog révisé. C'est pour les key stakeholders, scrum master, dev team, PO.
Sprint rétrospective	3 heures max, cérémonie scrum en fermeture du sprint qui se réalise juste après la sprint Review. C'est pour la dev team. Sert à l'amélioration pour les prochains sprints, analyse ce qui s'est passé >> people, relationships, process, and tool.
Sprint backlog	The Product Backlog items selected for this sprint plus the plan for delivering them. changes during sprint: dev team ONLY (belongs solely). Utiliser la fin du dernier sprint pour planifier les premiers jours du nouveau sprint.
Sprint planning	8 heures max, la scrum team en est responsable, ce n'est pas la place des key stakeholders mais ils peuvent y assister. Participants : la scrum team (scrum master, product owner, dev team). Quel est le livrable du prochain increment et comment réaliser le travail pour y parvenir. its input : last sprint, product backlog, past performance, last increment.
Daily Scrum	Dev team, 15 minutes peu importe la taille de l'équipe, le scrum master ne la "conduit" pas. <u>PAS DE FORMAT DEFINI : questions ou discussion, tout est possible.</u> 3 questions du scrum master : je vois les obstacles qui empêchent d'aller au but, j'ai vu hier ce qui peut aider la dev team, je peux les aider aujourd'hui à atteindre ce but. --NO CANCELLATION ALLOWED--.

Product backlog	<p>Responsable: PO uniquement</p> <p>La dev team peut faire des changements <u>avec l'accord du PO (attention au sens de la question)</u></p> <p>La dev team est responsable des estimations</p> <p>dev teams should use the same product backlog</p> <p>> dynamic, never complete, existe tant que le produit existe.</p> <p>C'est la seule source pour tout changement du produit.</p> <p>Management : Ordering items, optimizing value, keep visible & transparent the work on next.</p>
DONE	<p>Dev team (responsable du suivi du travail restant), la définition de "done" peut possiblement <u>s'adapter</u> à chaque RETRO par la scrum team, n'aide pas à calculer la vélocité.</p> <p>DONE est l'objectif, pas la réduction de la dette technique par un sprint spécial (hardening).</p> <p>Doit respecter : conventions & standards, same definition for other teams working on the same product.</p>
scrum team	<p>Scrum master, product owner, dev team.</p> <p>Différentes équipes scrum d'un même produit peuvent NE PAS avoir des sprints de longueur différente. (does not require)</p> <p>Elle fait le SPRINT PLANNING. Elle doit être autosuffisante.</p> <p>Qualités importantes : flexibility, creativity, productivity.</p>
Scrum artifacts	<p>sprint backlog, product backlog, increment.</p> <p>PILARS : Transparency (responsable scrum master), adaptation, inspection. Le PO monitore.</p> <p>Increment : somme de tous les product backlog items, fait par la dev team.</p>
Scrum	<p>Framework : n'est pas adaptable aux projets car chaque composant sert un objectif spécifique.</p> <p>Events : Additional meetings allowed, if sprint cancelled: product backlog re-estimated under PO supervision.</p> <p>No titles for dev team members & no sub-teams, accountability belongs to the dev team.</p> <p>Courage, openness, focus, commitment, respect. Most important : a small team flexible and adaptative.</p>
Le PO	<p>Interêts : le produit, la valeur, les key stakholder.</p>

