

DIVERS

corrections à venir

1 seul PO par projet, origine scrum : empirisme (xp) et pensée lean.

BEFORE : dev team : BA*, testeur, dev inf. NOW : developers : BA, testeur, developers inf.

BEFORE : scrum team > PO, SM, dev team. NOW : scrum team > developers, PO, SM.

BEFORE : dev team > entre 3 et 9 personnes. NOW : scrum team > 10 personnes **maximum**.

*BA : Business Analyst.

ils mélangent les versions (ancienne/nouvelle) dans les questions de la certif. Si dans la question, il y a "dev team" :
ancienne,
si "developers" : nouvelle.

Burndown chart

How much work remains till the end of the sprint, shows the evolution of remaining effort against time.

Responsable : developers.

Pour toute question où il y a la notion d'obligation, la réponse sera **FALSE**.

Cône d'incertitude, déviation

How much is known about the Product over time . **SI déviation** >>> correction "as soon as possible".

Professional Scrum Master 1 (PSM1)

Backlog Refinement ou Grooming (non événement)

Le PO, developers. BEFORE : "consume not more than 10% of the capacity of the developers" NOW : à l'appréciation.

Not for the current sprint in progress, on prépare le sprint suivant à la mi-sprint, durée à la convenance.

Ongoing process, **act of adding detail**.

Le mot scrum est apparu en 1995, l'agilité en 2001, le scrum guide en 2010.

Sprint

Cancellation : PO only (OR if **sprint goal obsolete (ou inatteignable)**). Le sprint zero n'existe pas.

Longueur maximale : 1 mois sinon, pas de norme selon de scrum guide MAIS on établit sa **longueur** en fonction : de la possibilité d'être en réunion avec les stakeholders et des "done" pouvant être faits + fréquemment.

La qualité ne doit pas baisser, l'objectif ne doit pas être mis en danger, scope may be clarified and re-negotiated.

Le sprint est le SEUL moment dans lequel **on n'inspecte pas et on n'adapte pas**.

Durant le sprint > choix des besoins livrables le mois, spec f, dev, test, livraison.

At the end of the sprint : the delivery is working, functional, DONE.

association avec PMI-ACP :
être moins prescriptif mais
plus descriptif d'où les
changements.

Sprint planning (événement scrum)

8h max (4h/2semaines, 8h/1mois), responsable: scrum team, pas la place des stakeholders mais ils peuvent y assister.

Participants : la scrum team (scrum master, product owner, developers). Others possible to provide technical advice.

Comment le travail sera fait pour le prochain increment ? (work needed to deliver)

Qu'est-ce qui sera livré? (delivered in the Increment resulting).

Le BA rédige les user stories.

les questions sur le choix des user stories : why, what, how.

input : last sprint, product backlog, past performance, last increment.

L'important est la planification **des premiers jours**. Les developers se défendent avec la vélocité.

1 mois : 20 jours de travail.

Daily Scrum (événement scrum)

Plan of work for next 24h, inspecting work since the last, forecasting upcoming sprint work.
Dev team, 15 minutes peu importe la taille de l'équipe, debout ou pas, tous les jours, le matin ou l'après-midi.

BEFORE : 3 questions > hier, aujourd'hui, blocages. NOW : questions ou discussion, tout est possible.

Le scrum master ne la "conduit" pas.

3 questions du scrum master : je vois les obstacles qui empêchent d'aller au but, j'ai vu hier ce qui peut aider les développeurs, je peux les aider aujourd'hui à atteindre ce but. --NO

CANCELLATION ALLOWED--.

Sprint Review (événement scrum)

4 heures max, but : présenter le produit (travail réalisé) durant le sprint en cours OU "a revisited product backlog".

C'est pour les stakeholders, scrum master, développeurs, PO. It's not JUST a demo et possible de ne rien livrer.

Sprint rétrospective (événement scrum)

3 heures max, cérémonie scrum en fermeture du sprint qui se réalise juste après la sprint Review. C'est pour la scrum team, donc le PO y participe et peut adapter le "done".

(pour les processus) Sert à **améliorer** pour les prochains sprints, **identifier** ce qui a été bien et qui a du potentiel d'amélioration, **analyser** ce qui s'est passé >> >>> people, relationships, process, and tool.

if **improvement** possible, include at least 1 high priority process for the next.

Sprint backlog

The Product Backlog items selected for this sprint + the plan for delivering them, it is the developer's plan.

changes during sprint: developers ONLY (belongs solely, possible to add new work).

Utiliser la fin du dernier sprint pour planifier **les premiers jours** du nouveau sprint.

La modification / réestimations des **user stories** est préférable à l'annulation d'un sprint.

Product backlog

Responsable : PO uniquement.

Les developers peuvent faire des changements avec l'accord du PO (attention au sens de la question)

Les developers sont responsable des **estimations**. Any technique should be used for **representing** product backlog items. Ce qui n'est pas fini n'est pas reporté au prochain sprint, c'est mis dans le product backlog.

developers **should** use the same product backlog. **Ready** : well refined, at the top, can be done in 1 sprint.

> dynamic, never complete, existe tant que le produit existe.

C'est **la seule source** pour tout changement du produit. **Optionnel** : tests prouvant le "done" et les dépendances.

Management : PO responsable.

Definition of DONE

Developers (responsable du suivi du travail restant), la définition de "done" créée par les developers peut possiblement s'adapter à chaque RETRO par la scrum team, n'aide pas à calculer la vélocité.

DONE est l'objectif, **pas la réduction de la dette technique par un sprint spécial (hardening)**.

Doit respecter : conventions & standards, same definition for other teams working on the same product.

ensures artifact transparency, is used to acces, guides the developers.

scrum team

Scrum master, product owner, developers.

Différentes équipes scrum d'un même produit peuvent NE PAS avoir des sprints de longueur différente (does not require) et ne pas avoir de sprint "alignés".

Elle fait le SPRINT PLANNING, responsible for crafting the sprint goal during it. Elle doit être autosuffisante.

Qualités importantes : flexibility, creativity, productivity.

Should have all competencies, should choose how best to accomplish their work.

If a 2nd scrum team is added, productivity is likely to decrease.

Scrum artifacts

sprint backlog, product backlog, definition of done, increment (à voir).

Inspect frequently, but it should not get in the way of the work. Sprint goal provides guidance.

PILARS : TIA > transparency (responsible scrum master), adaptation, inspection. Le PO monitore.

Increment (livrable respectant le DOD*) : somme de tous les product backlog items and the value, fait par les developers, géré par le PO, valuable when it reduces operational costs and increases customer satisfaction, includes regression testing.

Si retard dû à un élément manquant, être sûr d'avoir des tâches à faire pour le prochain sprint en attendant.

*DOD : definition of done.

Scrum

Framework : n'est pas adaptable aux projets car chaque composant sert un objectif spécifique.

Events : Additional meetings allowed, if **sprint cancelled**: product backlog re-estimated under PO supervision.

Development : pas seulement le dev logiciel mais TOUT envisager.

No titles for developers & no sub-teams, accountability belongs to the developers.

VALEURS : Courage, openness, focus, commitment, respect. ESSENCE : a small team flexible and adaptative.

Scrum can be used EVERYWHERE. Scrum Master usually does care about those outside the Scrum Team.

les 4 : role, events, artifacts, rules. **Releases** ? Frequently enough.

Le PO

Sa responsabilité : la product backlog, pas le produit ni du delivery.

Interêts : le produit, ordering items, optimizing value, keep visible & transparent the work on next., les stakeholder (le PO prend le feedback de ces derniers pour évaluer la VALEUR).

monitoring progress toward high-level **goals**. He is the chief product **visionary**.

KVA : current value, ability to innovate, time-to-market (expert).

Pas le problème du PO : coach the developers, remove impediments to the developers.

Iterating vision every sprint, planning features, articulating the product vision (early and often).

Releases ? C'est le PO qui décide la mise en prod... the risk for the value, absorption by the customer, the costs and benefits, the constraints by the new release. Il peut déléguer l'écriture des user-stories aux developers mais il en est responsable.

proxy PO : son adjoint

Le Scrum Master

C'est un servant leader sans pouvoir, helping developers to create value, removing impediments, coaching the developers.

~~Is responsible for conducting the Daily Scrum.~~ NOW : Il est responsable de la réussite de la scrum team.

Leading & coaching org, working with other scrum masters, planning scrum implementations.

Facilitating and teaching scrum events, techniques for product backlog management, empirical env.

Si le PO a des soucis avec les user stories, il peut les rédiger.

the Stakeholders

allowed : The Sprint Review.

Ceux qui paient pour utiliser, ceux qui utilisent le produit en développement, ceux qui paient pour développer.

DIVERS

user-story, velocity, definition of ready >> tous ces termes n'existent pas dans le guide scrum.

La vélocité est une mesure de la **maturité** de l'équipe, pas un indice de réussite.

Composition des équipes de dev en fonction de la "**self-organization**".

Developers : **Adjustments** to its engineering practices whenever needed.