

corrections à venir **1 seul PO par projet, nouveau guide Scrum > developers : business analyst, testeurs, les dév.**

Burndown chart Un burndown chart : How much work remains till the end of the sprint, shows the evolution of remaining effort against time.
Responsable : developers.

Cône d'incertitude, déviation How much is known about the Product over time . **SI déviation** >>> correction "as soon as possible".

Backlog Refinement Le PO, developers. "consume not more than 10% of the capacity of the developers", not for the current sprint in progress.
Ongoing process, **act of adding detail**.

Sprint **Cancellation** : PO only (OR if **sprint goal obsolete (ou inatteignable)**).
Longueur maximale : 1 mois sinon, pas de norme selon de scrum guide MAIS on établit sa **longueur** en fonction : de la possibilité d'être en réunion avec les key stakeholders et des "done" pouvant être faits + fréquemment.
La qualité ne doit pas baisser, l'objectif ne doit pas être mis en danger, scope may be clarified and re-negotiated.
Le sprint est le SEUL moment dans lequel **on n'inspecte pas et on n'adapte pas**.
At the end of the sprint : the delivery is working, functional, DONE.

Sprint Review 4 heures max, but : présenter le produit (travail réalisé) durant le sprint en cours OU "a revisited product backlog".
C'est pour les key stakeholders, scrum master, developers, PO. It's not JUST a demo.

Sprint rétrospective 3 heures max, cérémonie scrum en fermeture du sprint qui se réalise juste après la sprint Review. C'est pour les developers (ou pour la scrum team, donc le PO y participe et peut adapter le "done".
(pour les processus) Sert à **améliorer** pour les prochains sprints, **identifier** ce qui a été bien et qui a du potentiel d'amélioration, **analyser** ce qui s'est passé >> >>> people, relationships, process, and tool.

Sprint backlog

The Product Backlog items selected for this sprint + the plan for delivering them, it is the developer's plan.

changes during sprint: developers ONLY (belongs solely, possible to add new work).

Utiliser la fin du dernier sprint pour planifier **les premiers jours** du nouveau sprint.

La modification / réestimations des **user stories** est préférable à l'annulation d'un sprint.

Sprint planning

8h max (4h/2semaines, 8h/1mois), responsable: scrum team, pas la place des key stakeholders mais ils peuvent y assister.

Participants : la scrum team (scrum master, product owner, developers). Others possible to provide technical advice.

Comment le travail sera fait pour le prochain increment ? (work needed to deliver)

Qu'est-ce qui sera livré? (delivered in the Increment resulting).

input : last sprint, product backlog, past performance, last increment.

L'important est la planification **des premiers jours**.

Daily Scrum

Plan of work for next 24h, inspecting work since the last, forecasting upcoming sprint work.

Dev team, 15 minutes peu importe la taille de l'équipe, tous les jours, le matin ou l'après-midi.

PAS DE FORMAT DEFINI : questions ou discussion, tout est possible, le scrum master ne la "conduit" pas.

3 questions du scrum master : je vois les obstacles qui empêchent d'aller au but, j'ai vu hier ce qui peut aider les developers, je peux les aider aujourd'hui à atteindre ce but. --NO CANCELLATION ALLOWED--.

Product backlog

Responsable: PO uniquement.

Les developers peuvent faire des changements avec l'accord du PO (attention au sens de la question)

Les developers sont responsable des **estimations**. Any technique should be used for **representing** product backlog items.

developers **should** use the same product backlog. **Ready** : well refined, at the top, can be done in 1 sprint.

> dynamic, never complete, existe tant que le produit existe.

C'est **la seule source** pour tout changement du produit. **Optionnel** : tests prouvant le "done" et les dépendances.

Management (PO responsable) : Ordering items, optimizing value, keep visible & transparent the work on next.

DONE

Developers (responsable du suivi du travail restant), la définition de "done" créée par les developers peut possiblement s'adapter à chaque RETRO par la scrum team, n'aide pas à calculer la vélocité.

DONE est l'objectif, **pas la réduction de la dette technique par un sprint spécial (hardening)**.

Doit respecter : conventions & standards, same definition for other teams working on the same product.

ensures artifact transparency, is used to access, guides the developers.

scrum team

Scrum master, product owner, developers.

Différentes équipes scrum d'un même produit peuvent NE PAS avoir des sprints de longueur différente (does not require) et ne pas avoir de sprint "alignés".

Elle fait le SPRINT PLANNING, responsible for crafting the sprint goal during it. Elle doit être autosuffisante.

Qualités importantes : flexibility, creativity, productivity.

Should have all competencies, should choose how best to accomplish their work.

If a 2nd scrum team is added, productivity is likely to decrease.

Scrum artifacts

sprint backlog, product backlog, definition of done, increment (à voir).

Inspect frequently, but it should not get in the way of the work. Sprint goal provides guidance.

PILARS : Transparency (responsable scrum master), adaptation, inspection. Le PO monitore.

Increment : somme de tous les product backlog items and the value, fait par les developers, géré par le PO, valuable when it reduces operational costs and increases customer satisfaction, includes regression testing.

Si retard dû à un élément manquant, être sûr d'avoir des tâches à faire pour le prochain sprint en attendant.

Scrum

Framework : n'est pas adaptable aux projets car chaque composant sert un objectif spécifique.

Events : Additional meetings allowed, if **sprint cancelled**: product backlog re-estimated under PO supervision.

Development : pas seulement le dev logiciel mais TOUT envisager.

No titles for developers & no sub-teams, accountability belongs to the developers.

Courage, openness, focus, commitment, respect. ESSENCE : a small team flexible and adaptive.

Scrum can be used EVERYWHERE. Scrum Master usually does care about those outside the Scrum Team.

les 4 : role, events, artifacts, rules. **Releases** ? Frequently enough.

Le PO

Sa responsabilité : la product backlog, pas le produit ni du delivery.

Interêts : le produit, la valeur, les key stakeholder (le PO prend le feedback de ces derniers pour évaluer la VALEUR).

monitoring progress toward high-level **goals**. He is the chief product **visionary**.

KVA : current value, ability to innovate, time-to-market (expert).

Pas le problème du PO : coach the developers, remove impediments to the developers.

Iterating vision every sprint, planning features, articulating the product vision (early and often).

Releases ? the risk for the value, absorption by the customer, the costs and benefits, the constraints by the new release.

Il peut déléguer l'écriture des user-stories aux developers.

Le Scrum Master

Helping developers to create value, removing impediments, coaching the developers.

~~Is responsible for conducting the Daily Scrum.~~

Leading & coaching org, working with other scrum masters, planning scrum implementations.

Facilitating scrum events, techniques for product backlog management, empirical env.

the Key Stakeholders

allowed : The Sprint Review.

Ceux qui paient pour utiliser, ceux qui utilisent le produit en développement, ceux qui paient pour développer.

Si conflit d'opinions, tout prendre en considération et maximiser la valeur même si **the last word** est pour le PO.

user-story, velocity, definition of ready >> tous ces termes n'existent pas dans le guide scrum.

La vélocité est une mesure de la **maturité** de l'équipe, pas un indice de réussite.

Composition des équipes de dev en fonction de la "**self-organization**".

Developers : **Adjustments** to its engineering practices whenever needed.