# CMMN V2.0

Document : <https://www.omg.org/spec/CMMN/1.1/PDF>

Un « Case » est un procédé qui implique des actions prises sur un sujet dans une situation particulière pour achever un résultat.

Par exemple :

* Un case peut : application de la loi sur un sujet dans une situation particulière.
* Un case peut : soins donnés à un patient sachant son historique médical et ses problèmes médicaux actuels.

Utiliser des données afin de prendre les actions nécessaires pour résoudre le Case.

## CasePlanModel

Chaque « Case » doit être associé avec exactement un « casePlanModel ».

## SEntry

Capture l’occurrence d’un événement ou d’une condition qui est remplie.

Possède deux paramètes :

* OnPart : Vérifie l’état d’un « plan item » comme : « complete ».
* IfPart : Lorsque tous les OnParts sont satisfait, la condition est alors vérifiée.

# BPMN V2.0

Document : <https://www.omg.org/spec/BPMN/2.0/PDF>

## Task

### Définition

Une tâche est une activité atomique qui se trouve dans un processus. De façon générale, elle est exécutée par un utilisateur ou par une application.

### Types de « Task »

#### Service task

Tâche qui utilise un service web, une application ou un autre moyen pour compléter la tâche.

#### Human task

**A REMPLIR**

# TODO

1. Utiliser la librairie pour les workflows
2. Créer une API pour gérer les actions humaines : retourner des formulaires HTML pour une tâche humaine donnée.