Городская (районная) олимпиада по информатике среди школьников Минской области, 2012-2013 учебный год

Задача 1. Медовый запас

Винни Пух решил подсчитать, сколько горшков мёда запасено на зиму. Горшки находятся в кладовке, каждый горшок либо полный, либо пустой. Винни Пух разделил горшки на 3 равные части и позвал на помощь Пятачка и Кролика, но не сумел правильно сформулировать для них задачу. В результате у него оказалось 3 числа: количество полных горшков в первой части **X**, количество пустых горшков во второй части **Y**, и средний уровень мёда по горшкам третьей части **Z**. Помогите Винни Пуху определить количество полных горшков **P**, если известно общее количество горшков **N** (натуральное число, не превышающее **255** и делящееся на **3**).

Средний уровень мёда задан с точностью до 2 знаков после запятой.

Входные данные (файл IN. ТХТ):

NXYZ

Выходные данные (файл ООТ. ТХТ):

P

Пример:

Входной файл

6 2 2 0.50

Выходной файл

3

Пояснение к примеру:

Обозначим полный горшок за 1, пустой за 0. Тогда возможным расположением горшков может быть $11\ 00\ 01$ (не учитывая порядок горшков), то есть 3 полных горшка.

Задача 2. Неповоротливый робот

Прямоугольная площадка разделена на квадратные ячейки, и состоит из N строк и M столбцов. В левой нижней ячейке находится робот, направленный вверх. Робот может двигаться вперёд на 1 клетку либо поворачивать налево или направо на 90 градусов. Какое минимальное число поворотов необходимо сделать роботу, чтобы посетить все ячейки площадки по 1 разу?

N и M – натуральные числа, не превышающие longint.

Входные данные (файл IN. ТХТ):

N M

Выходные данные (файл ООТ. ТХТ):

X

Пример:

Входной файл

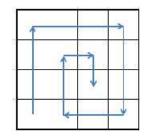
4 4

Выходной файл

6

Пояснение к примеру:

Повороты в ячейках (1,1), (1,4), (4,4), (4,2), (2,2), (2,3).



Задача 3. Типография

После выхода в печать очередной энциклопедии в типографии остались лишние копии страниц. Вычислить максимальную длину последовательности из подряд идущих страниц, которую можно из них сложить.

Известно общее количество оставшихся страниц **N** и их номера. Все значения являются натуральными числами и не превышают 60000.

Входные данные (файл IN. ТХТ):

N

X1 ... XN

Выходные данные (файл ООТ. ТХТ):

K

Пример:

Входной файл

5

4 7 3 2 3

Выходной файл

3

Пояснение к примеру:

Можно собрать набор из 3 страниц: 2,3 и 4.

Городская (районная) олимпиада по информатике среди школьников Минской области, 2012-2013 учебный год

Задача 4. Левая подстрока

Даны две строки, состоящие из строчных символов латинского алфавита. Подсчитать длину максимальной левой подстроки (начинающейся с первого символа) первой строки, которую можно получить вычеркиванием символов из второй строки. Первая строка хранится в файле **IN1.TXT**, вторая — в **IN2.TXT**. Длины строк не менее 1 и не более 1000000 символов.

Входные данные (файлы IN1. ТХТ и IN2. ТХТ)

S1

S2

Выходные данные (файл ООТ. ТХТ):

N

Пример:

Входной файл IN1.ТХТ

digger

Входной файл IN2. ТХТ

biggerdiagram

Выходной файл

3

Пояснение к примеру:

Целиком слово получить не удастся, но можно получить первые три символа dig. Подстрока igger не подходит, так как она не является левой подстрокой первой строки.

Задача 5. Улицы разбитых фонарей

Карта города состоит из квадратных ячеек и состоит из N строк и M столбцов.

Значение ячейки может быть равно:

- 0, если это проходимая ячейка (дорога);
- 1, если это непроходимая ячейка (здание);
- 2, если это дорога, на которой расположен фонарь.

Фонарь устроен таким образом, что освещает все дороги, находящиеся на той же вертикали или горизонтали, и не загорожены зданием.

Уровень освещенности дороги обозначается целым числом и равен расстоянию до ближайшего фонаря, освещающего эту дорогу. Так, самое лучшее освещение на клетке с фонарем (равно 0), на соседних

клетках освещение равно 1, через одну 2 и т.д.). Чем больше число, тем хуже освещенность. Необходимо рассчитать количество дорог, уровень освещенности которых хуже \mathbf{K} .

N, **M**, **K** – натуральные числа, не превышающие 200.

Входные данные (файл IN. ТХТ):

NMK

A11 ... A1M

... AN1 ... ANM

Выходные данные (файл ООТ. ТХТ):

K

Пример:

Входной файл

4 4 2

0 0 1 2

0 1 1 0

2 0 0 0

0 0 1 0

Выходной файл

3

Пояснение к примеру:

Дороги в ячейках (1,2) и (4,2) не освещены вовсе, в ячейке (4,4) - недостаточно.

2	∞		0
1			1
0	1	2	2
1	00		3

Уровни освещенности