Η εφαρμογή βασίζεται στην εφαρμογή «exploreCorfu» που είχα σχεδιάσει με τη χρήση του App Inventor στο μάθημα ΕΑΥ του Γ εξαμήνου.

Η εφαρμογή πλέον θα σχεδιαστεί στο Android Studio με χρήση της γλώσσας προγραμματισμού Java.

Από τις παρακάτω ιστοσελίδες παίρνω πληροφορίες για τον κώδικα και το πώς λειτουργούν συγκεκριμένες κλάσεις που χρησιμοποιούν δεδομένα θέσης και κατεύθυνσης με τη χρήση GPS.

<https://developers.google.com/maps/android/>

<https://developer.android.com/index.html>

<https://github.com/osmdroid/osmdroid>

<http://androidforums.com/>

Ο χάρτης όπου θα εμφανίζεται η εφαρμογή προέρχεται από την Google Maps, επιπλέον θα προσπαθήσω να υπάρχει και εναλλαγή στην επιλογή του χάρτη με τη χρήση του OpenStreetMap. Στόχος είναι η λειτουργία του χάρτη να είναι offline δηλαδή να μην χρειάζεται σύνδεση στο διαδίκτυο για να τρέξει η εφαρμογή.