更正:

- 题2, 误将Max0112看成0012, 已修正
- 题3,误将每块4KB写成1KB,已修正
- 题4,独木桥问题,已修正
- 题7,处理一次缺页时间是100ms,不是100ns,已修正

感谢网友 Velpro 和 Jacksong 的指正。 @

考察知识点: 进程同步

1. 系统中有三个进程GET、PRO和PUT,共用两个缓冲区BUF1和BUF2。假设BUF1中最多可放11个信息,现已放入了两个信息;BUF2最多可放5个信息。GET进程负责不断地将输入信息送入BUF1中,PRO进程负责从BUF1中取出信息进行处理,并将处理结果送到BUF2中,PUT进程负责从BUF2中读取结果并输出。试写出正确实现GET、PRO、PUT的同步与互斥的算法。(要求:用类C语言伪代码描述,条理清楚,注释得当;信号量原语统一使用P和V)

```
参考解答:
定义如下信号量
empty1=9,表示BUF1剩余可放信息的个数,BUF1最多可放11个信息,现已放入了2个信息,
则其剩余可放信息的个数为9。
empty2=5,表示BUF2剩余可放信息的个数,BUF2最多可放5个信息,现已放入了0个信息,
则其剩余可放信息的个数为5。
full1=2,表示BUF1已经存放的信息个数,BUF1已经放入了2个信息。
full2=0,表示BUF2已经存放的信息个数,BUF2已经放入了0个信息。
mutex1=1,表示锁信号量,用来使进程GET和PRO互斥地使用CPU。
mutex2=1,表示锁信号量,用来使进程PRO和PUT互斥地使用CPU。
GET(){
   while(1){
      P(empty1);
      P(mutex1);
      输入信息送入BUF1中
      V(mutex1);
      V(full1);
   }
}
PRO(){
   while(1){
      P(full1);
      P(mutex1);
      从BUF1中取出信息处理
      V(mutex1);
      V(empty1);
      P(empty2);
      P(mutex2);
      将处理结果送入到BUF2中
      V(mutex2);
      V(full2);
```

```
}
}
PUT(){
    while(1){
        P(full2);
        P(mutex2);
        从BUF2中读取结果并输出
        V(mutex2);
        V(empty2);
    }
}
void main(){
    cobegin
        GET();
        PRO();
        PUT();
    coend
}
```

考察知识点:系统安全状态、银行家算法

2.某时刻系统的A、B、C、D四种资源状态如下表所示:

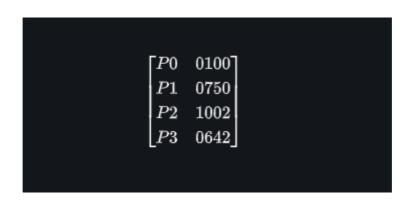
Process	Allocation	Max	Available
PO	0012	0112	1540
P1	1000	1750	
P2	1354	2356	
P3	0014	0656	

- (1)系统中四类资源各自的总数是多少?
- (2)请写出Need矩阵。
- (3) 当前系统状态是否安全?请写出一个安全序列。
- (4)如果P1发出请求(0,2,2,0),是否可以满足该请求?如果可以,请给出安全序列。

参考解答: Allocation: 已分配给该进程的资源数 MAX: 进程对资源的最大需求数 Available: 可获得的资源数 (1)将Allocation和Available中的各类对应的资源数相加 A类资源的总数=1+1+1=3 B类资源的总数=5+3=8 C类资源的总数=1+4+5+1=11 D类资源的总数=2+4+4=10 故系统中四类资源各自的总数是3、8、11、10 (2) Need=Max-Allocation 故Need的内容如下图所示

Process	Need
P0	0100
P1	0750
P2	1002
P3	0642

Need矩阵表示:



经上述步骤后, 完整的资源分配情况如下图所示:

Process	Allocation	Max	Need	Available
P0	0012	0112	0100	1540
P1	1000	1750	0750	
P2	1354	2356	1002	
Р3	0014	0656	0642	

(3) 利用安全性算法对此刻的资源分配情况进行分析 ,可得到如表所示的安全检测情况。 从表中可以看出,此时此刻存在着一个安全序列{P0,P2,P1,P3},故该系统是安全的。

Process	Work	Allocation	Need	Work+Allocation	Finsh
P0	1540	0012	0100	1552	True
P2	1552	1354	1002	2 8 10 6	True
P1	28106	1000	0750	3 8 10 6	True
P3	3 8 10 6	0014	0642	3 8 11 10	True

(4)

P1发出请求Request(0,2,2,0), 按照银行家算法检查: Request(0,2,2,0)<Need(0,7,5,0) Request(0,2,2,0)<Available(1,5,4,0)

试分配并修改相应数据结构,由此形成的资源分配情况如图所示:

Process	Allocation	Max	Need	Available
P0	0012	0112	0100	1320
P1	1220	1750	0530	
P2	1354	2356	1002	
Р3	0014	0656	0642	

利用安全性算法对此刻的资源分配情况进行分析,可得到如表所示的安全检测情况。 从表中可以看出,此时此刻存在着一个安全序列{P0,P2,P1,P3},故该系统是安全的。 故P1发出请求(0,2,2,0),能满足该要求,安全序列为{P0,P2,P1,P3}。

Process	Work	Allocation	Need	Work+Allocation	Finish
P0	1320	0012	0100	1332	True
P2	1332	1354	1002	2686	True
P1	2686	1220	0530	3 8 10 6	True
P3	38106	0014	0642	3 8 11 10	True

考察知识点:逻辑地址到物理地址的转换

7. 系统内存被划分成8块,每块4KB。某作业的虚拟地址空间共划分成16个页面。当前在内存的页与内存块的对应关系如下表所示,未列出的页表表示不在内存。

页号	块号	页号	块号
0	2	4	4
1	1	5	3
2	6	9	5
3	0	11	7

试指出对应于下列虚拟地址的绝对地址:

(1)20B

(2)4100B

(3)8300B

参考解答:

虚拟地址-->物理地址的转换规则:

```
偏移量保持不变, 页号转换成物理块号
页号=虚拟地址/页面大小并向下取整
偏移量=虚拟地址 MOD 页面大小
页面大小4KB=4096B
(1)
页号=20/4096=0
页内偏移量=20 MOD 4096=20
查页表得,页号为0,对应的块号为2,
由于每块的长度为4KB, 所以第2块的起始地址为8192【块号从0开始编号】
∴虚拟地址20对应的绝对地址是8192+20=8212
(2)
页号=4100/4096=1
页内偏移量=4100 MOD 4096=4
查页表得,页号为1,对应的块号为1,
由于每块的长度为4KB, 所以第1块的起始地址为4096【块号从0开始编号】
∴虚拟地址4100对应的绝对地址是4096+4=4100
(3)
页号=8300/4096=2
页内偏移量=8300 MOD 4096=108
查页表得,页号为2,对应的块号为6,
由于每块的长度为4KB, 所以第6块的起始地址为24576【块号从0开始编号】
∴虚拟地址8300对应的绝对地址是24576+108=24684
```

考察知识点: 进程同步

- 2、(8分) 用信号量解决"独木桥"问题:同一个方向行人可连续过桥,当某一方向有人过桥时,另一个方向的行人必须等待;当某一方向无人过桥时,另外方向的行人可以过桥。
 - (1) 本问题中有哪些同步或互斥关系?
 - (2) 给出两个方向任一行人通过该独木桥的同步算法。

```
参考解答:
(1)
同步关系:同一方向的行人之间
互斥关系:不同方向的行人之间
(2)
定义如下信号量:
将独木桥的两个方向标记为A, B,
countA=0,表示从A方向往B方向过桥的人数,初值为0,表示一开始,从A方向
往B方向过桥的人数为0;
countB=0,表示从B方向往A方向过桥的人数,初值为0,表示一开始,从B方向
往A方向过桥的人数为0;
mutexA=1,表示锁信号量,用来控制对countA的操作;
mutexB=1,表示锁信号量,用来控制对countB的操作;
mutex=1,表示锁信号量,用来实现两个方向的行人对独木桥的互斥使用。
ADirect(){
   P(mutexA);
   if(countA==0){
      P(mutex);
   countA=countA+1;
   V(mutexA);
  通过独木桥;
   P(mutexA);
   countA=countA-1;
```

```
if(countA==0){
        V(mutex);
   V(mutexA);
}
BDirect(){
    P(mutexB);
    if(countB==0){
        P(mutex);
   }
    countB=countB+1;
   V(mutexB);
   通过独木桥;
    P(mutexB);
   countB=countB-1;
   if(countB==0){
        V(mutex);
   }
   V(mutexB);
}
void main(){
   cobegin
        ADirect();
        BDirect();
    coend
}
```

考察知识点:多级间址

3、(8 分) 在某个采用混合索引分配的文件系统中,FCB 中有 i_addr[0] \sim i_addr[8] 共 9 个物理地址 项,其中 i_addr[0] \sim i_addr[6]是 7 个直接地址项,i_addr[7]是 1 个一次间址项,i_addr[8]是 1 个二次间址项。如果一个盘块的大小是 4KB,每个盘块号占 4 个字节。请写出将下列文件的字节偏移量转换成物理地址的过程:

(1) 10000; (2) 500000.

```
参考解答:
(1)
∵1KB=1024B
一个盘块的大小为4KB
∴一个盘块的大小为4096B
10000/4096=2...1808
即从FCB的第2个地址项-i_addr[1]获得物理盘块号,块内偏移量为1808
(2)
500000/4096=122...288,每个盘块最多存放的盘块号数量=一个盘块大小/每个盘块号大小=4KB/4=1024
即每个盘块最多存放的盘块号数量为1024。
第122个地址项属于一次间址项,
122-7=115,减去7个直接间址项,得其在一次间址项中的第115个地址。
∴从i_addr[7]的第115个地址获得物理盘块号,块内偏移量为288
```

考察知识点:系统安全状态、银行家算法

4、(8分)在银行家算法中,若出现下述资源分配情况:

Process	Allocation	Need	Available
P0	0032	0012	1622
P1	1000	1750	
P2	1354	2356	
P3	0332	0652	
P4	0014	0656	

试问: (1) 该状态是否安全? (必须写出安全性检查的过程)

(2) 若进程 P2 提出请求 Request (1, 2, 2, 2) 后,系统能否将资源分配给它? 为什么?

参考解答:

(1)利用安全性算法对此刻资源分配情况进行分析,可得到如表所示的安全检测情况。 从表中可以看出,此时此刻存在着一个安全序列{P0,P3,P1,P2,P4},故该系统是安全的。

Process	Work	Allocation	Need	Work+Allocation	Finish
P0	1622	0032	0012	1654	True
Р3	1654	0332	0652	1986	True
P1	1986	1000	1750	2986	True
P2	2986	1354	2356	3 12 13 10	True
P4	3 12 13 10	0014	0656	3 12 14 14	True

(2)

P2提出请求Request(1,2,2,2)后, 按照银行家算法检查:

Request(1,2,2,2)<Need(2,3,5,6)

Request(1,2,2,2)<Available(1,6,2,2)

试分配并修改相应数据结构,由此形成的资源分配情况如图所示:

进行安全性检查,可用资源Available(0,4,0,0)已不能满足任何进程的需要,

故系统进入不安全状态,此时系统不分配资源。

Process	Allocation	Need	Available
PO	0032	0012	0400
P1	1000	1750	
P2	2576	1134	
Р3	0332	0652	
P4	0014	0656	

考察知识点:请求分页管理系统

5、(8分) 某请求分页管理系统, 假设进程的页表如下:

页号	页框号	有效位	装入时间
0	101H	1	2
1	_	0	_
2	254H	1	4

页面大小为 4KB,一次内存的访问时间为 100 纳秒 (ns),一次快表 (TLB) 的访问时间是 10ns,处理一次缺页的平均时间为 100 毫秒 (已含更新 TLB 和页表的时间),进程的驻留集大小固定为 2 个页框,采用 FIFO 法置换页面。假设 1) TLB 初始为空; 2) 地址转换时,先访问 TLB,若 TLB 未命中时再访问页表 (忽略 TLB 更新时间); 3) 有效位为 0 表示页面不在内存中。请问:

- (1) 该系统中,一次访存的时间下限和上限各是多少? (给出计算过程)
- (2) 若已经先后访问过 0、2 号页面,则虚地址 1565H 的物理地址是多少? (给出计算过程)

参考解答:

(1)

- 一次访存的时间下限是页面既在TLB中, 也在内存中,
- ::一次访存的时间下限为110(100+10)ns。
- 【查找快表的时间+访问实际物理地址的时间】
- 一次访存的时间上限是页面不在内存中,
- ∴一次访存的时间上限为(10+100+100*10^6+100)ns

【查找快表的时间+查找页表的时间+处理缺页中断、更新快表的时间+访问实际物理地址的时间】

(2)

页面大小为4KB(2^12)——>页内偏移量占12位,即对应3位十六进制数,则虚地址1565H的页内偏移量为565H,页号为1H,页号转换成十进制为1,

页号为1的页面不在内存,因此发生缺页中断。

按照FIFO算法,淘汰0号页,将1号页装入到101H块。

虚地址-->物理地址的转换规则是偏移量不变,页号转换成物理块号。

∴物理地址为101565H,前面三位十六进制数表示物理块号,后面三位十六进制数表示偏移量。

考察知识点: 分页存储管理系统

在一个分页存储管理系统中,进程的逻辑地址空间占32页,每页1024字节。 系统的物理内存为1M字节。进程的页表以及所有的逻辑页面都已在内存中。系统 有TLB,平均命中率为85%,一次TLB查找需要20ns,一次内存访问需要100ns。 问:

- 1) 进程的逻辑地址共几位
- 2) 进程的页表项共几项
- 3) 页表项中物理块号占几位
- 4) 进程访问一个逻辑页面的平均时间是多少

参考解答:

1)

∵进程的逻辑空间占32页,每页1024字节

32 X 1024 = 32768(2\land 15)

∴进程的逻辑空间占32768字节,

逻辑地址占15位

2)

进程的逻辑地址空间占32页,

每一页都对应一个页表项,

∴进程的页表项共32项

3)

- :进程的逻辑地址空间中每页占**1024(2^10)**字节
- ∴页内偏移量占10位
- ::逻辑地址转换成物理地址的规则是偏移量不变,页号转换成块号
- ::物理块的偏移量占10位
- :物理内存为1M(2^20)字节
- ∴物理块的位数为20位
- ∴物理块号的位数=物理块的位数-物理块的偏移量位数=20-10=10

4)

进程访问一个逻辑页面的平均时间=形成物理地址的时间+取操作数的时间=快表命中的时间+未命中快表,访问页表的时间+取操作数的时间

 $=\alpha \times \lambda + (1-\alpha) \times (t + \lambda) + t$

=2t + λ - α X t

【其中t表示访问一次内存的时间, λ表示查快表的时间,

α表示表示快表的命中率】

将t=100, λ=20, α=0.85代入上式得:

进程访问一个逻辑页面的平均时间=200+20-0.85*100=135n