Methodenbeschreibungen

# BaseFork

#### changeDirection

Mit dieser Methode lässt sich die Richtung in welche der Zug danach fährt ändern. Der Methode wird der Paramter mit dem Datentyp "Direction" übergeben. Dies ist die neue Richtung, die der Zug nehmen wird. Die Methode gibt den Datentyp "boolean" zurück, welcher bestätigt, ob die Richtung geändert worden ist oder nicht.

#### connect

Mit der Methode "connect" lässt sich eine Schiene an die aktuelle Schiene anhängen. Somit kann man eine Strecke erstellen. Der Übergabeparameter der Methode ist mit dem Datentyp "BaseRail" zu definieren. Diese Methode gibt keinen Rückgabewert.

# BaseObject

Diese Klasse hat keine speziellen Methoden ausser einem getter.

# [BaseRail](http://gbssg.github.io/train-project-gr2/doc/modelrailway/railsystem/BaseRail.html)

#### connect

Mit der Methode "connect" lässt sich eine Schiene an die aktuelle Schiene anhängen. Somit kann man eine Strecke erstellen. Der Übergabeparameter der Methode ist mit dem Datentyp "BaseRail" zu definieren. Diese Methode hat keinen Rückgabewert. Diese Methode ist als "abstract" definiert und ist somit für alle erbenden Klassen zu implementieren.

# [BaseRailPassable](http://gbssg.github.io/train-project-gr2/doc/modelrailway/railsystem/BaseRailPassable.html)

Diese Klasse hat keine speziellen Methoden ausser einem getter und setter.

# [BufferStop](http://gbssg.github.io/train-project-gr2/doc/modelrailway/railsystem/BufferStop.html)

#### connect

Mit der Methode "connect" lässt sich eine Schiene an die aktuelle Schiene anhängen. Somit kann man eine Strecke erstellen. Der Übergabeparameter der Methode ist mit dem Datentyp "BaseRail" zu definieren. Diese Methode hat keinen Rückgabewert.

# [CurveFork](http://gbssg.github.io/train-project-gr2/doc/modelrailway/railsystem/CurveFork.html)

Diese Klasse hat nur getter.

# [CurveRail](http://gbssg.github.io/train-project-gr2/doc/modelrailway/railsystem/CurveRail.html)

#### connect

Mit der Methode "connect" lässt sich eine Schiene an die aktuelle Schiene anhängen. Somit kann man eine Strecke erstellen. Der Übergabeparameter der Methode ist mit dem Datentyp "BaseRail" zu definieren. Diese Methode hat keinen Rückgabewert.

# [Direction](http://gbssg.github.io/train-project-gr2/doc/modelrailway/helper/Direction.html)

Diese Klasse hat nur getter.

# [Locomotive](http://gbssg.github.io/train-project-gr2/doc/modelrailway/vehicles/Locomotive.html)

Diese Klasse hat nur getter.

# [Main](http://gbssg.github.io/train-project-gr2/doc/modelrailway/Main.html)

#### createRailRoad

Diese Methode erstellt eine Strecke und ist vom besitzt als Returndatentyp einen “boolean“. Mit ihr wird eine Strecke erstellt, d.h. mehrere Schienenteile aneinandergehängt.

#### createTrain

Diese Methode erstellt einen Zug und ist vom Datentyp "Train". Sie liefert einen vollständigen Zug zurück. Mit ihr werden an eine Lokomotive ein Wagon oder vielleicht auch mehrere Wagons angehängt. Es kann aber auch nur eine Lokomotive zurückgeliefert werden.

#### main

Die main-Methode führt das Programm aus. In ihr lassen wir den Zug fünf Mal die Runde fahren. Der Zug hält schlussendlich wieder am Bahnhof.

# [RailRoad](http://gbssg.github.io/train-project-gr2/doc/modelrailway/railsystem/RailRoad.html)

Diese Klasse hat nur getter.

# [RailwayCrossingStreet](http://gbssg.github.io/train-project-gr2/doc/modelrailway/railsystem/RailwayCrossingStreet.html)

#### areBarriersActive

Diese Methode besitzt als Returndatentyp "boolean" und liefert zurück, ob die Barrieren offen sind oder nicht.

#### areTrafficLightsActive

Diese Methode besitzt als Returndatentyp "boolean" und liefert zurück, ob die Verkehrsleuchten aktiv sind oder nicht.

#### areWarnSignsActive

Diese Methode besitzt als Returndatentyp "boolean" und liefert zurück, ob die Warnsignale aktiv sind oder nicht.

#### close

Diese Methode besitzt als Returndatentyp "boolean" und schliesst die Barrieren für die Strassenverkehrsmittel.

#### hasBarriers

Diese Methode besitzt als Returndatentyp "boolean" und überprüft, ob der Bahnübergang Barrieren hat.

#### hasTrafficLights

Diese Methode besitzt als Returndatentyp "boolean" und überprüft, ob der Bahnübergang Verkehrsleuchten hat.

#### hasWarnSigns

Diese Methode besitzt als Returndatentyp "boolean" und überprüft, ob der Bahnübergang Warnsignale hat.

#### open

Diese Methode besitzt als Returndatentyp "boolean" und öffnet die Schranken für die Strassenverkehrsmittel. Sie gibt zurück, ob das öffnen geklappt hat oder nicht.

# [StraightRail](http://gbssg.github.io/train-project-gr2/doc/modelrailway/railsystem/StraightRail.html)

#### connect

Mit der Methode "connect" lässt sich eine Schiene an die aktuelle Schiene anhängen. Somit kann man eine Strecke erstellen. Der Übergabeparameter der Methode ist mit dem Datentyp "BaseRail" zu definieren. Diese Methode hat keinen Rückgabewert.

# [StraightWithConnection](http://gbssg.github.io/train-project-gr2/doc/modelrailway/railsystem/StraightWithConnection.html)

Diese Klasse hat nur getter.

# [Trafo](http://gbssg.github.io/train-project-gr2/doc/modelrailway/railsystem/Trafo.html)

Diese Klasse hat nur getter und setter.

# [Train](http://gbssg.github.io/train-project-gr2/doc/modelrailway/vehicles/Train.html)

#### addLocomotive

Diese Methode fügt eine Lokomotive dem Zug hinzu. Sie hat keinen Rückgabewert.

#### addWagon

Diese Methode fügt einen Wagon dem Zug hinzu. Sie hat keinen Rückgabewert.

#### move

Diese Methode lässt den Zug auf der Strecke fahren. Sie benötigt die Parameter mit dem Datentyp "RailRoad" und "char". Der erste Parameter gibt an, auf welcher Strecke der Zug fahren soll und der zweite in welche Richtung er fahren soll.

# [TrainPart](http://gbssg.github.io/train-project-gr2/doc/modelrailway/vehicles/TrainPart.html)

Diese Klasse hat nur getter.

# [TrippleFork](http://gbssg.github.io/train-project-gr2/doc/modelrailway/railsystem/TrippleFork.html)

#### connect

Mit der Methode "connect" lässt sich eine Schiene an die aktuelle Schiene anhängen. Somit kann man eine Strecke erstellen. Der Übergabeparameter der Methode ist mit dem Datentyp "BaseRail" zu definieren. Diese Methode hat keinen Rückgabewert.

# [Wagon](http://gbssg.github.io/train-project-gr2/doc/modelrailway/vehicles/Wagon.html)

Diese Klasse hat nur getter.