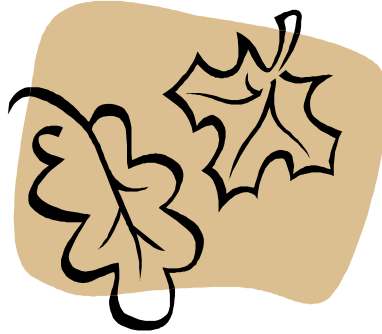


Verkko-

# KOIVIS

1/09-10

# Pääkirjoitus



## Tervehdys Koiviksen lukijoille!

Ensimmäinen jakso on nyt ohi, ja toinen käynnissä hurjaa vauhtia. Toivottavasti kaikki saivat hyvän todistuksen, ja elleivät, niin ainahan voi petrata joulutodistusta varten.

Syksy on jo pitkällä, ja luntakin on jo pariin otteeseen nähty. Toivottavasti saamme joulukuussa lunta, vaan eipä se pahitteeksi olisi vielä nyt marraskuussakaan.

Lehden novellissa ollaan jo joulutunnelmissa ja piristystä harmaisiin päiviin saa myös aloittamalla uuden harrastuksen. Miten olisi kuvataidekerho tai cheerleading?

Jollei vapaa-ajalla kiinnosta riehua liikuntasalissa, voi ratkoa aikansa kuluksi vaikkapa seuraavan sivun anagrammit.

Vielä on pinnistettävä tämä jakso loppuun, niin pääsemme odotetulle joululomalle! ☺



**HAUSKAA LOPPUSYKSYÄ  
KAIKILLE KOIVISLAISILLE!**

# ANAGRAMMEJA



Säännöt:

Yhdistä oikea opettajan nimenmuunnos ja nimi. Ota paperin palanen ja kirjoita oikeat vastaukset siihen. Palauta oikeat vastaukset opettaja Hermuselle perjantaihin 15.1.2010 mennessä.

Oikein vastanneiden kesken arvotaan leffaliput! HUOM!  
Sananmuunnoksia on enemmän kuin oikeita nimiä, ole tarkkana !

1. Pirjo Haavisto
2. Mari Martela
3. Mirko Launonen
4. Sirpa Palonen
5. Hanna Kauko
6. Maria Muinonen
7. Thony Valli
8. Jukka Hermunen
9. Antti Nikula
10. Elina Karri

ramona uiminen  
opperan salin  
hanakka uno  
hukkanen jermu  
kalium noronen  
kaimani ui  
enkelinä luna  
harvoja poisti  
kai tunnilta  
kiire laran  
imarre malta  
lyhin valot



# Energiajuomakysely

Kyselimme koulumme oppilailta Energiajuomista, tässä on tilastot mitä saimme vastaukseksi kysymyksistämme.

Tähän kyselyyn vastasi 50 oppilasta

**Tyttöjä oli:** 23 (46%)

**Poikia oli:** 27 (54%)

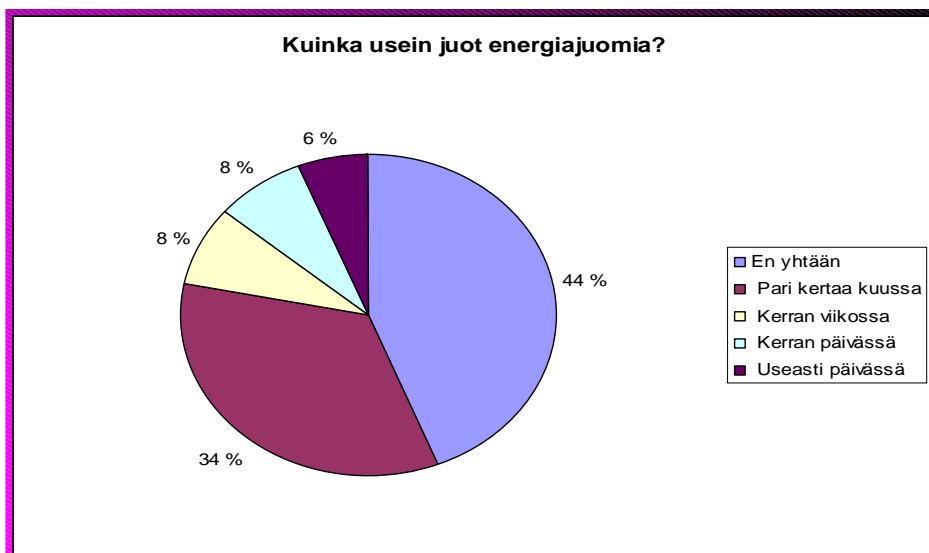
Vastanneista oppilaista 62% joi energiajuomia.  
ja 38% ei juonut.

Vastanneiden oppilaiden keskimääräinen energiajuoman juonti oli n.  
1 pullo viikossa.

Suosituimmat merkit olivat seuraavat:

- **Rodeo**
- **Battery**
- **ED**
- **Euroshopper energiajuoma**

**Esitimme myös kysymyksen kuinka useasti energiajuomaa juodaan ja tässä tulokset:**



# Yleisimmät harrastukset

Teimme harrastekyselyä yksille koulumme 7-9 luokille. Yhteensä kyselyyn vastasi 67 oppilasta. Tässä on yleisimmät harrastukset luokka-asteittain:

7 luokan tytöt :

tanssi, ratsastus, kuvataide

pojat :

skeittaus, jalkapallo, pyöräily, jääkiekko



8 luokan tytöt :

uinti, valokuvaus, suurin osa ei myöskään harrasta mitään

pojat :

nyrkkeily, paini, jalkapallo

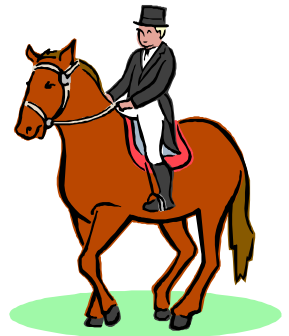


9 luokan tytöt :

ratsastus, pesäpallo, osa ei myöskään harrasta mitään

pojat :

jalkapallo, kitaran soitto



## JALKAPALLO



Jalkapallo on jaloilla pelattava pallopeti, jossa pelaa kymmenen kenttäpelaajaa ja maalivahti. Joukkue pyrkii tekemään enemmän maaleja kuin vastustaja joukkue. Jalkapallo on maailman suosituin urheilulaji. Jalkapallo-ottelussa on kaksi 11 pelaajan muodostamaa joukkuetta, jotka yrittävät saada pallon vastustajan maaliin. Kahdesta 45 minuuttia kestävästä puoliajasta koostuvassa ottelussa enemmän maaleja tehnyt joukkue on voittaja. Puoliaikojen välillä on 15 minuutin tauko. Palloon ei saa pelin ollessa käynnissä koskea käsillä, maalivahtia ja sivurajaheiton suorittamista lukuun ottamatta, vaan millä tahansa muulla ruumiinosalla. Pääasiassa pallon liikutteluun käytetään jalkoja, usein myös päätä.

Tyypillisesti peliväline pyritään saamaan vastustajan maaliin rakentamalla tilanteita, jossa on mahdollista ohittaa maalivahti. Tavallisesti jalkapalloa joko



kuljetetaan potkimalla sitä eteenpäin tai joukkueovereille syöttämällä joko maata pitkin tai ilmassa. Maalit tehdään potkaisemalla pallo kohti maalia, että maalivahti ei kykene torjumaan sitä. Pelaajat pyrkivät ottamaan pallon oman joukkueensa haltuun syötönkatkoilla, pallonriistoilla ja

taklaamalla palloa kuljettavaa pelaajaa sekä sijoittumalla siten, että vastapuolen pelaajien on vaikea syöttää palloa tai laukaista. Jalkapallossa peli on koko ajan käynnissä, jos pallo menee kentän rajojen ulkopuolelle tai tuomari viheltää pilliin katkaistakseen pelin sääntörikkomuksen takia. Pelikelloa ei pysäytetä pelikatkojen ajaksi.

# Cheerleading

Cheerleading on monipuolinen laji, joka jakautuu kahteen lajiin jotka

poikkeavat toisistaan hieman; Cheerleading, ja Cheer-Tanssi.

Stuntit, hypyt, heitot, tanssi ja akrobatia, ovat osa cheerleadingia.

Cheerleadingissa tarvitaan voimaa, notkeutta ja koordinaatiokykyä.

On tärkeää myös että voi luottaa muihin joukkuelaisiin.

Cheerleadingissä järjestetään eritasoisia kilpailuja.

Lajin huippumaita ovat Yhdysvallat, Japani ja Suomi.

Joka vuosi järjestetään SM, EM ja MM- kilpailut.

Junioreille tarkoitettuja kilpailuja järjestetään myös.

Cheerleading oli aluksi urheilujoukkueen kannustamisessa.

Aluksi cheerleaderit olivat miehiä, myöhemmin myös naisia.

Aluksi myös kilpailtiin vain omien koulujen joukkueissa

Pääkaupunki seudulla olevia Cheerleading seuroja ovat mm. Funky Team, HAC ja golden spirit.

Lajiin voi käydä tutustumassa esim.

käymällä katsomassa treenejä

tai ottaa yhteyttä joukkueen valmentajiin.





# Kuva- ja sanataidekoulu



## Sanataidekoulu

[www.sanataide.com](http://www.sanataide.com)

### Voiko sanataidekoulussa olla hauskaa?

Kyllä! Saniksessa eli sanataidekoulussa avataan sanahana ja annetaan sen mielikuvituksen voimalla pulppuilla: tarinoita, runoja, seikkailuja, elokuvaa, sarjakuvaa. Meillä saa myös piirtää, laulaa, näytellä, puhua omiaan. Pojilla on myös tapana painia, mikä on ehdottomasti kielletty.

### Pitäisikö olla joku Aleksis Kivi?

Ei, vaikka kirjailijoiksikin aikovia on aina joukossa. Saniksessa käy usein niin, että ihan tavalliset kirjoittajat huomaavatkin, että "Mä kirjoitinkin hyvän jutun" tai "Mä tein elämäni ensimmäisen runon!"

Sanis on tehty sitä varten, että kirjoittaminen olisi hauskaa ja helppoa. Saniksessa rohkaistaan sanakoululaista luovuuteen ja omaperäisyyteen ja autetaan häntä löytämään oma tapansa kertoa ja ilmaista itseään.

Sanataide on kaikkea, mikä liittyy sanoihin ja taiteeseen; kirjoittamista, lukemista, kuuntelemista ja puhumista. Sanataidekoulussa voi saada lisää rohkeuttakin.

Sanista voivat harrastaa kaikki 0-20 -vuotiaat lapset ja nuoret. Sanataiteen lisäksi ryhmissä voidaan tehdä tutkimusretkiä muihin taiteisiin, tutustua kirjoihin ja kirjailijoihin, opitaan uusia sanoja, jutellaan ja ajatellaan.





## Kuvataidekerhoja

**KULTTUURIKESKUS ORVOKKI**  
Orvokkitie 15, 01300 Vantaa

**>>MANGAA ALOITTELIJOILLE La 7.2. - 14.3. yht. 5 krt (21.2. ei tuntia)**

Tule piirtämään ja maalaamaan eri tekniikoilla näkymiä ja hahmoja mangan hengessä.

**11-15 v. klo 12.00-14.15**

Kurssimaksu 63€

HUOM! Vantaalaiset 9-luokkalaiset valttikortilla 53€

**>>MANGAA – jatkokurssi Pe 27.3. - 24.4. yht. 4 krt (10.4. ei tuntia)  
yli 13 v. klo 16.15-18.30**

Kurssimaksu 50€

HUOM! Vantaalaiset 9-luokkalaiset valttikortilla 42€



# Novelli

Emilia kulki pitkin koulun käytävää. Alkupalven aurinko valaisi ikkunoista sisään.

Emilia hymyili nähdessään ystävänsä Jennin seisovan ilmoitustaulun edessä lukemassa ilmoituksia.

Emilia huiskaisi värikkään kaulahuivinsa olkansa yli ja kiiruhti vetämään Jennin tummansinisen lappalaishatun pois tämän päästä.

”Moi,” Emilia tervehti iloisesti.

”Terve,” Jenni huoahhti ja laittoivat hatun takaisin päähänsä.

Emilia vilkaisi ilmoitusta seinällä.

”Disko perjantaina 19.12. klo 19-22 koulun jumppasalissa. Siistiä,” Emilia luki ääneen.

”Tuletko?” Jenni kysyi. Emilia nyökkäsi.

Sitten hän vilkaisi kännykkänsä kalenteria ja totesi:

”Siihen on vajaat kaksi viikkoa!”

”Joo, no kyllä siinä ajassa ehtii kaiken valmistella,” Jenni kohautti olkiaan.

”Hyvähän sinun on, kun et harrasta mitään ja sinulla on aikaa vaikka muille jakaa,” Emilia tuhahti. ”Itselläni ei ole aikaa ennen ensi keskiviikkoa, ja silloin on sitten vähän kiire.”

”Pyh,” Jenni tuhahti. Samassa kello soi ja tytöt kiiruhtivat tunnille.

Emilia järjesteli kalenteria mielessään. Hänen pitäisi käydä shoppailemassa, mutta sinne hän ei ehtisi tänään tai huomenna. Ehkä lauantaina hän ehtisi kipaista parissa kaupassa pikkuveljen jalkapallo-ottelun jälkeen.

Emilia huokaisi. Hänellä oli aina niukasti aikaa.

Perjantai-ilta koitti hämyisenä. Emilia lisäsi ripsiväriä ja huulikiiltoa ja oli sitten valmis lähtemään.

Onneksi kohta olisi joululoma, ja lomalla hän saisi vähän levätä ennen kevätlukukautta.

Kello löi puoli seitsemän. Emilia lähti kulkemaan koululle ja saapui sinne viisi minuuttia etuajassa.

Jenni istui rappusilla pääoven edessä.

”Lopultakin! Olen odottanut täällä jo ikuisuuden,” Jenni marmatti.

”Mitäs saavuut niin aikaisin,” Emilia tokaisi.

Tytöt menivät yhdessä sisään. Jenni nyökkäili musiikin tahtiin ja Emilia silmäili ympärilleen. Salissa olivat diskolamput päällä ja aulaan oli pystytetty muutamia kokuja, joissa myytiin herkuja, käsin tehtyjä paitoja ynnä muuta. Rahat menivät koulun hyväksi.

Emilia ja Jenni ostivat limut ja menivät istuskelemaan aulan laitaan pieneen pöytään.

Alle vartissa paikka oli täynnä oppilaita. Tytöt kävivät tanssimassa vähän ja palasivat sitten takaisin pöytään.

Tytöt katselivat ja arvostelivat ihmisten asuja.

”Tuolla tytöllä on kivat korkkarit,” Emilia sanoi hymyillen.

”Voi olla, mutta eivät sinunkaan kenkäsi ole hassummat,” vastasi vieras pojan ääni.

Emilia kääntyi ja huomasi Jennin kadonneen ja tilalle tulleen tummatukkaisen rokkaripojan.

”Ensimmäinen hidas alkaa pian. Tuletko tanssimaan?” poika kysyi.

”J- joo,” Emilia sopersi. ”Olen Emilia.”

”Ja minä olen Kimi. Hauska tavata!”

He kävelivät pimeään saliin ja musiikki alkoi.

*Oli ensi vuosi kuinka kiireinen tahansa, Emilia ajatteli. Tätä hetkeä en unohda kovimmassakaan kiireessä!*



## KYSELY MAAHANMUUTTAJILLE

Tämä kysely tehtiin maahanmuuttaja oppilaille, jotka opiskelevat täällä meidän koulussa. Tarkoituksena oli, että kysyä niiden mielipiteet opiskelusta, koulusta ja suhteista ihmisten kanssa..  
Kyselyn tulokset ovat seuraavat:

### 1) Onko suomen kieli vaikeaa?

erittäin vaikeaa 0%  
vaikeaa 14%  
vaikeampi kuin oma äidinkieli 21%  
helppoa 64%



### 2) Harrastatko jotain?

en 21%  
liikuntaa 72%  
käsityötä 0  
taidetta 7%



*3) Onko vaikeuksia joissakin aineissa?*

ei ole 44%

kielet 14%

fy-ke-ma 7%

historia 14%

maantieto-biologia 21%

*4) Haluaisitko, että maahanmuuttajilla olisi koulussa avustaja, joka auttaisi vaikeissa tilanteissa?*

kyllä 57%

ei 14%

en osaa sanoa 29%

*5) Uskallatko kysyä tunnilla opettajalta, jos et ymmärrä jotain asiaa?*

aina 50%

usein 29%

joskus 21%

en koskaan 0%

*6) Pystyvätkö opettajasi auttamaan sinua tarpeeksi tunneilla?*

aina 71%

usein 29%

joskus 0%

ei koskaan 0%

*7) Kiusataanko sinua koulussa, koska olet ulkomaalainen?*

aina 0%

usein 0%

joskus 14%





# Peliarvostelut



## Army Of Two

Electronic Arts Montrealin Army of Two on nimensä mukainen peli. Tarina keskittyy Elliot Salemin ja Tyson Riosin palkka-armeijan ympärille. Kuusitoistavuotinen tarina etenee kohti vääjäämätöntä salaliittosumppua ja naamioitua poliittista kommentointia.

Sota on kovaa bisnestä, joten parivaljakon Lompakot täyttyvät vauhdilla. Rahalle on käyttöä, kun tehtävien välissä Voi käydä Aseostoksilla. Jokaista tussaria voi muokata monipuolisesti. Muokkaukset eivät ole pelkästään hyviä, vaan jotain päivittämällä jokin toinen ominaisuus huononee.

Näyttävimmät modaukset ovat kunnon Timanteilla koristellut platinapäällysteiset pistoolit ja kullatut rynnäkkökiväärit.

Aggro-kerroin kasvaa huomattavasti vauhdikkaammin näitä käyttäessä, mikä lisää tunnelmaa entisestään.

Kumppanin apu on korvaamatonta. Iskua ottanutta kaveria kannattaa parantaa ja

pahaan kuntoon joutunut toveri on hyvä  
raahata pois tulilinjalta. Peli antaa  
jatkuvasti syitä toimia yhdessä etenemisen  
helpottamiseksi. Peli on täynnä alueita,  
joihin ei yksin pääse ja ajoneuvoja, joiden  
tykkitorniin kaipaa kumppania.

plussat ja miikat:

+ tiimityöskentely

+ Ulkoasu

- Lyhyt

Saatavilla: X360, PS3

kehittäjä: ea montreal

Lyhyesti: Yksin Tylsä ja lyhyt, mutta co-op  
kaksinpelissä jännittävää ja hauskaa  
ajantappoa.

ikäraja: +16

Arvostelu: 7/10 p★ ★ ★

# Far Cry 2

Olipa  
Afrikan  
missä kaikki oli hyvin. Paitsi että  
sisällissota oli ajanut suurimman osan  
siviiliväestöstä evakkoon. Onneksi paikalle  
saapui yhden miehen armeija tarkoituksenaan  
eliminoida molempia osapuolia aseistava,  
Shakaalina tunnettu mies. Far Cry 2:n  
juonieväät ovat heppoiset, mutta draama ei  
olekaan tämän räiskintäpelisarjan se juttu.

Kartan ja  
toimittava gps-  
haistelee  
ilmoittaen,  
löytyy  
Jalokiviä  
ostaa uusia



kompassin virkaa  
paikannin  
ympäristöä  
mikäli lähistöltä  
timantteja.  
keräämällä voi  
aseita sekä

viritellä vanhoja. Aseita voi olla mukana  
vain muutama, joten valinnat Kannattaa tehdä  
tehtävien mukaisesti. Välillä tehtävä menee  
puihin, kun mukaan on otettu väärät työkalut.  
Jos savannin tutkiminen ei riitä,  
asekauppiailta saa keikkoja, jotka poikivat  
erilaisia erikoisesineitä. Samalla pääjuoni  
nytkähtelee verkkaisesti eteenpäin.

Räiskintäpelinä Far Cry 2 on menevää  
räiskintää ja hyvää ajanvietettä, mutta siitä  
paistaa silti läpi hukattu Tarina. Hiukan  
lisää juonta, vähemmän uudelleensyntyviä

vastustajia ja peliin mallinnetun vapaan  
maailman tarkoituksenmukaisempaa  
hyödyntämistä uupuu.

plussat ja miikat:

+ Kaunis ja vapaa Pelimaailma

+ Kiva asevalikoima

— KONTROLLIT

— ÄÄNIMAILMA


— Hieman verkkainen tarina

Saatavilla: pc, X360, PS3

Kehittäjä: ubisoft

Lyhyesti: Hyvää juonetonta räiskintää ja  
harhailua avoimessa maailmassa.

ikäraja: +16

ARVOSTELU: 6/10 P 

# Trine

Suomipeli Trine on herättänyt huomiota, eikä syyttä. varsinkin jos pelit ovat harrastus jo pidemmän ajan takaa.

Varas  
Amadeus  
Pontius  
maagisen



Zoya, velho  
ja ritari  
on lukittu  
Trinen

kohtaloon, ja kaikkia pääsee ohjastamaan.

Kullakin on kykynsä ja jokainen pystyy selvittämään pelin tiettyjä kohtia. Pontius hoitaa lähitaistelua ja isojen esteiden tuhoamisen. Zoya ampuu viholliset kaukaa ja heilauttelee itsensä ninjaköydellään paikkoihin, joihin muut eivät pääse. Amadeus manipuloi maailmaa taikavoimillaan.

Kyvyt kehittyvät hahmojen kerätessä kokemusta. Taitojen yhdistelmät pysyvät hyvin tasapainossa koko pelin ajan, ja jokaista hahmoa tarvitsee käyttää. Peli etenee sujuvan ja luonnollisen tuntuisesti. Trine tarjoaa koko ajan pieniä palkintoja, eikä pelaajan käsiä sidota keinotekoisesti. Oikeilta tuntuvat asiat ovat aina myös tehtävissä. kun ruudulla joku paikka näyttää salareitiltä, näin myös yleensä on. Suuri osa pelin ongelmista on selvitettävissä useammalla tavalla.



plussat ja miikat:

- + kaunis ja henkeäsalpaava pelimaailma
- + fysiikka
- + pelimoottori
- + suomalainen =]

- loppuu yllättäen

saatavilla: pc, psn  
(playstation-network)  
kehittäjä: Frozenbyte



lyhyesti: Mainio suomipeli ja vähintään  
kokeilemisen arvoinen.

ikäraja: +12

pisteet: 8/10 p



arvosteluasteikko:

1-2 p	=	★
3-4 p	=	★ ★
5-6 p	=	★ ★ ★
7-8 p	=	★ ★ ★ ★
9-10 p	=	★ ★ ★ ★ ★

Henri lydman 8b

## Päätoimittaja:

Pellava Elmo 8A

Järvinen Eveliina 8B



## Toimittajat :

Gagneur Alexandra 8A

Jokinen Jenna 8A

Muukkonen Jesperi 8A

Tuomi Mico 8A

Kemppi Sari 8B

Liemaa Hanna 8B

Lydman Henri 8B

Üstün Kamile 8C

Mentula Nelli 8D

Norring Kristiina 8D

Pihlaja Julia 8D

Savioja Kaisa 8D

Saari Arttu 8E

Tulla Janina 8E

