

訂正 実行例 5.7（配布資料 49 ページ）の `Student` を次のように変えてもよい。

```
1 function Student2(n, id, y, m, d){
2   Person2.call(this, n, y, m, d);
3   this.id    = id;
4 }
5 Student2.prototype = new Person2();
6 Student2.prototype.constructor = Student2;
```

- `Person2` 内で定義されているメンバー変数をそのまま利用するために、2 行目で `Person2` を呼び出している。
- 単純に呼び出すのでは `Person2` 内での `this` が `Person2` になる。
- そこで `Object` のメソッド `call` を用いると、第 1 番目の引数をそのオブジェクト内での `this` を書き直すことが可能となる。

このリストでは `Person2` 内で `this` を出力している。

`class` について ECMAScript は 6 から `class` によりクラスの宣言が可能となった。今までの例を `class` で書き直すと次のようになる。

```
1 class Person2{
2   constructor(name, y, m, d){
3     this.name = name;
4     this.year = y,
5     this.month = m,
6     this.day = d;
7   }
8   toString(){
9     return "私の名前は"+this.name+"です";
10  };
11  get age(){
12    var Now = new Date();
13    var Age = Now.getFullYear() - this.year;
14    if((Now.getMonth()+1) < this.month) {
15      Age--;
16    } else {
17      if((Now.getMonth()+1) == this.month &&
18        Now.getDate() < this.day) Age--;
19    }
20    return Age;
21  };
```

```
22  get birthday() {  
23      return this.year+"年"+this.month+"月"+this.day+"日";  
24  };  
25 }  
26  
27 class Student2 extends Person2{  
28     constructor(n, id, y, m, d){  
29         super(n, y, m, d);  
30         this.id    = id;  
31     }  
32 }
```

- クラスの宣言は **class** を用いる (1 行目)。
- コンストラクターは **constructor** 関数で定義される (2 行目から 7 行目)。
- **class** 内ではメソッドを宣言する。ここでは 3 つのメソッドが定義されている。
- 27 行目から 32 行目は継承の例である。
- クラス名の後にキーワード **extends** をつけて親クラスを指定する。親クラスを複数指定する多重継承はできない。
- 29 行目では親クラスのコンストラクタを呼び出すために **super** を利用している。