

# ソフトウェア開発

－ 授業配布版 －

平野 照比古



# 目次

第1回	ガイダンス	1
第2回	JavaScript が扱うデータ	3
第3回	関数	7
第4回	オブジェクト	9
第5回	オブジェクトのプロトタイプと継承	11
第6回	正規表現	13
第7回	DOM の利用	15
第8回	イベント	17
第9回	PHP の超入門	19
第10回	サーバーとのデータのやり取り	21
第11回	jQuery	23
第12回	JavaScript ライブラリーの配布	25
第13回	XML ファイルの処理	27
第14回	システム開発のためのヒント	29



## 第1回 ガイダンス



## 第2回 JavaScript が取り扱うデータ

課題 2.1 次の実行結果を確かめなさい。

1. `"0123456789".indexOf("1");`
2. `"0123456789".indexOf("a");`
3. `"0123456789".indexOf("1",2);`
4. `"0,1,2,3".split(",");`
5. `"0,1,2,3".split(", ",2);`
6. `"0123".split("");`
7. `"0123456789".substring(3);`
8. `"0123456789".substring(-3);`
9. `"0123456789".slice(-3);`
10. `"0123456789".substring(3,5);`
11. `"0123456789".slice(3,5);`
12. `"0123456789".slice(3,-3);`

課題 2.2 次の実行結果を確かめなさい。

1. `[,[,a]] = [1,[2,3,4],5]; console.log(a);`
2. `a=10;b=20;[b,a]=[a,b];console.log(a);console.log(b)`

課題 2.3 次の実行結果を確かめなさい<sup>1</sup>。

1. `[1,2,[],3].length;`
2. `let a=[1,2,3]; console.log(a.pop()); console.log(a.length);a;`
3. `let a=[1,2,3]; a.push(4,5); console.log(a.length);a;`
4. `let a=[1,2,3]; a.shift(4,5); console.log(a.length);a;`

---

<sup>1</sup>2以降をコンソールで連続して行う場合には3以降にある `let` はつけないこと。

5. `let a=[1,2,3]; a.join(" ");`
6. `let a=[1,2,3,4,5]; console.log(a.slice(1,2)); console.log(a.length);a;`
7. `let a=[1,2,3,4,5]; console.log(a.splice(1,2)); console.log(a.length);a;`
8. `let a=[1,2,3,4,5]; console.log(a.indexOf(3)); console.log(a.indexOf(3,3));`
9. `let a=[3,1,2,3,4,5]; console.log(a.lastIndexOf(3)); console.log(a.lastIndexOf(3,2));`

**課題 2.4** 次の日時を求める式を答えよ。

1. 与えられた日時から 1 週間後の日時
2. 与えられた日時の翌月の 1 日
3. 与えられた日時の前の月の最終日
4. 与えられた日時の月の第 1 月曜日

次の式の評価結果を求めなさい。



式	結果	理由
<code>4+"5"</code>		
<code>4-"5"</code>		
<code>4+"ff"</code>		
<code>4+"0xff"</code>		
<code>4+parseInt("ff")</code>		
<code>4+parseInt("0xff")</code>		
<code>4+parseInt("ff",16)</code>		
<code>4+"1e1"</code>		
<code>4+parseInt("1e1")</code>		
<code>4+parseFloat("1e1")</code>		
<code>"4"*"5"</code>		
<code>"4"/"5"</code>		
<code>[] .length</code>		
<code>[][].length</code>		
<code>0 == "0"</code>		
<code>0 == []</code>		
<code>"0" == []</code>		
<code>![]</code>		
<code>false == []</code>		
<code>"false" == []</code>		
<code>[] == []</code>		
<code>typeof []</code>		
<code>null == undefined</code>		
<code>a=[], b=a, a==b;</code>		



## 第3回 関数



## 第4回 オブジェクト



## 第5回 オブジェクトのプロトタイプと継承





## 第6回 正規表現



## 第7回 DOMの利用



## 第8回 イベント



## 第9回 PHPの超入門





## 第10回 サーバーとのデータのやり取り



## 第 11 回 jQuery



## 第12回 JavaScript ライブラリーの配布



## 第13回 XML ファイルの処理





## 第14回 システム開発のためのヒント