第 8 回目 (その 2) メディア専門ユニット I(SVG)

> つ つ て みよう

SVG 資料第 8 回目 (その 2) JSON と分割代入

メディア専門ユニット I(SVG)

2016/6/13

JSON とは

第 8 回目 (その 2)

メティア専門ユニッ ト I(SVG)

JSON

やってみよう

JSON の情報は www.json.org/json-ja.html で得られる。

- ▶ JSON は JavaScript Object Notation の略
- ▶ JavaScript のオブジェクトリテラルを定義する文字列 の形式をまねたもの
 - ▶ オブジェクト形式では全体を { と } で囲む。
 - ▶ データのリスト (配列) では [と] で囲む。
 - ▶ 各項目はキーと値の間に:で区切り、間を,でつなぐ。
 - ▶ キーは文字列で、"で挟む
 - 値はオブジェクト、配列、数、文字列、true、false、 null が可能

この定義から無条件に JavaScript のオブジェクトリテラルがそのまま JSON 形式として正しいとは限らない。

JSON オブジェクトの利用法

```
(配布資料 160 ページ)

1>A={x:10,y:20,add:function(){return(this.x+this.y);}}
20bject {x: 10, y: 20}
3>A.add()
430

5>B=JSON.stringify(A);
6"{"x":10,"y":20}"
7>typeof B;
8"string"
9>JSON.parse(B);
10▼ Object
11 x: 10
12 y: 20
```

▶__proto__: Object

13

第8回目(その2)

メディア専門ユニッ ト I(SVG)

JSON

JSON オブジェクトの利用法 (解説)

第 8 回目 (その 2) メディア専門ユニット I(SVG)

JSON

- ▶ 1行目でオブジェクトを定義。メソッドとして add() があり、2 つのメンバーxとy を加えた値を返す(3 行目)
- ▶ 5 行目でオブジェクトを JSON 形式に変換。この中に はメソッドの add が含まれていない。
- ▶ 7行目では変換されたものが文字列であることを確認 している。
- ▶ 9 行目では変換後の文字列をオブジェクトに変換している。

Storage に配列データを保存 (1)

```
第 8 回目 (その 2)
メディア専門ユニット I(SVG)
```

JSON

```
1let Storage = window.localStorage;
2//let Storage = window.sessionStorage;
3window.onload = function(){
    let Canvas = document.getElementById("Canvas");
    let Cs = document.querySelectorAll('input[type="text"]');
    let Paths = new Array(6).fill(1).map(function() {
      return MKSVGElm(Canvas, "path", {"stroke-width": 6, "fill": "none"},{});
8
   });
   let Colors = Storage.C?JSON.parse(Storage.C):["red", "green"];
10
   Colors.forEach(function(C,i){Cs[i].value = C;});
    document.getElementById("SetColor").addEventListener("click", DrawFigs, true);
11
12
    DrawFigs();
```

Storage に配列データを保存 (1)-解説

▶ 5 行目で<input>要素で属性 text であるものを得ている。

- ▶ 6つの<path>要素要素を作成するために、 Array(6).fill(1)で6回の繰り返しを行っている(6 行目)。
- ▶ 9行目でテキスボックスの値の初期値を localStorage にある場合にはそこから、そうでない場合には初期値 を設定している。

localStorage のデータは文字列なので JSON.parse で配列に変換していることに注意。

- ▶ その色のリストを利用して、5行目で得たテキストボックスに初期値を表示
- ▶ 11 行目でボタンのクリックイベントの処理関数を登録
- ▶ その関数を呼び出して、初期値で図を表示 (12 行目)

第8回目(その2)

メディア専門ユニッ ト I(SVG)

JSON

Storage に配列データを保存 (2)

表示する関数

第8回目(その2)

メディア専門ユニッ ト I(SVG)

```
JSON
13
    function DrawFigs() {
14
      let W1=8, W2=4;
15
      Colors.forEach(function(C,i, Colors){return Colors[i] = Cs[i].value;});
      Storage.C = JSON.stringify(Colors);
16
17
      [[150, 30, W1, W2, Colors[0]], [144, 30, W1, W2, Colors[1]],
18
       [80, 20, W1, W2, Colors[0]], [86.5, 20, W1, W2, Colors[1]],
19
       [14, 20, 0, 0, Colors[0]], [10, 20, 0, 0, Colors[1]]].forEach(
20
        function(Param, No) {
21
          let [R, sR, W, W2, Color] = Param;
22
          let d = "M" +
23
            Array(720).fill(0).map(function(dummy,i) {
24
              let Ang= Math.PI*i/180/2;
25
              let RO=R+sR*(Math.cos(W*Ang)*Math.cos(W2*Ang));
26
              return '${R0*Math.cos(Ang)},${R0*Math.sin(Ang)}';
27
            }).join(" ")+"z";
          SetAttributes(Paths[No], {"d": d, "stroke": Color});
28
29
       })
30
31}
```

Storage に配列データを保存 (2)-解説 表示する関数

- ▶ テキストボックスの値を色のリストに保存 (15 行目) テキストボックスのリスト Cs に for Each メソッドを 適用していないことに注意 (Cs には直接配列のメソッドが適用できない)
- ▶ 書き直された色のリストを JSON.stringify() で文字 列に変換し、localStorage に保存 (16 行目)
- ▶ 6 つの曲線のパラメータを配列にしたもの (17 行目から 19 行目) に対して、それぞれの曲線の属性を変更 ()
 - ▶ 21 行目の代入は分割代入と呼ばれる。配列の一部を対 応する変数に代入ができる。
 - ▶ 23 行目から 27 行目は図形の道のりの途中の点を計算 し、(map) で配列のデータにしている。
 - ▶ 配列のメソッド join() は配列の要素を引数の文字列 を間に挟む文字列を作成する (27 行目)

第8回目(その2)

メディア専門ユニッ ト I(SVG)

JSON

HTML と SVG の間でデータを交換

第8回目(その2)

メディア専門ユニッ ト I(SVG)

SON

- ▶ 「HTML と SVG の間でデータを交換」において最終の データを個別に localStorage に保存するようにする。
- ▶ 「HTML と SVG の間でデータを交換」において最終の データを JSON 形式で localStorage に保存するよう にする。
- ▶ 今までに作成した SVG 図形の各種パラメータを HTML のフォームから設定できるように変更する
- ▶ JSON データを自分で作成し、JavaScript のオブジェクトリテラルとの違いを調べなさい。

JavaScript のプログラムを作成

次の JavaScript のプログラムに関する事項に答えよ。

- ▶ 分割代入を利用して2つの変数の値を入れ替える式を 1回の代入で済ませるプログラムを書く。
- ▶ 次のプログラムを実行するとエラーが発生するか、結果がどうなるか確認する。
 - \triangleright [a,,b] = [1,2,3]
 - \triangleright [a,,[b]] = [1,2,[5,6,7]]
 - [a,...c] = [1,2,3,4,5]
- ▶ この PDF ファイルの Pinna の錯視のプログラムで document.getElementsByTagName('input[type="text"]') に対して forEach が直接実行できないことを確認する (10 行目の Colors.forEach(...) を Cs.forEach(...)) で書くとエラーが発生する)。
- ▶ 分割代入は前問のものに対しても可能であるか確認 する

第8回目(その2)

メディア専門ユニット I(SVG)

JSON