

## Actions of Writer

移動↑↓	移動←→	移動斜め(1L1回)
不安+1(2枚)	不安-1	不安禁止
友好禁止	暗躍+1	暗躍+2(1L1回)

## Chessmen

男子学生	不安臨界 2	学生／少年
[友好2]同一エリアの学生1人の不安-1		
女子学生	不安臨界 3	学生／少女
[友好2]同一エリアの学生1人の不安-1		
お嬢様	不安臨界 1	学生／少女
[友好3](制限：学都)同一エリアのキャラ1人の友好+1		
委員長	不安臨界 2	学生／少女
[友好2:1L1]リーダーが1ループ1回制限カードを1枚回収		
イレギュラー	不安臨界 3	学生／少年
[特性]選ばれていないルールの役職を必ず配役		
[友好3](非拒否)自身の役職公開		
巫女	不安臨界 2	学生／少女
[友好3](制限：神)神社の暗躍-1		
[友好5:1L1]同一エリアのキャラ1人の役職公開		
異世界人	不安臨界 2	少女
[友好4:1L1]同一エリアのキャラ1人の殺害		
[友好5:1L1]同一エリアの死体1つの蘇生		
神格	不安臨界 3	男性／女性
[特性]特定ループまで登場しない		
[友好3:1L1]事件1つの犯人公開		
[友好5]同一エリアのキャラ1人かボードの暗躍-1		
刑事	不安臨界 3	大人／男性
[友好4:1L1]発生した事件1つの犯人公開		
[友好5:1L1]同一エリアのキャラ1人の死亡打ち消し		
サラリーマン	不安臨界 2	大人／男性
[友好3]自身の役職公開		
情報屋	不安臨界 3	大人／女性
[友好5:1L1]ルールXどちらか1つの公開		
アイドル	不安臨界 2	学生／少女
[友好3]同一エリアのキャラ1人の不安-1		
[友好4]同一エリアのキャラ1人の友好+1		
マスコミ	不安臨界 2	大人／男性
[友好2]任意のキャラ1人の不安+1		
[友好2]同一エリアのキャラ1人かボードの暗躍+1		
大物	不安臨界 4	大人／男性
[特性]テリトリーへの能力使用可能		
[友好5:1L1]テリトリーのキャラ1人の役職公開		
医者	不安臨界 2	大人／男性
[友好2](暴発)同一エリアのキャラ1人の不安+1か-1		
[友好3]入院患者の禁止エリア解除		
入院患者	不安臨界 2	少年
ナース	不安臨界 3	大人／女性
[友好2](非拒否)同一エリアの臨界キャラ1人の不安-1		
手先	不安臨界 1	大人／男性
[特性]初期エリアが脚本家の任意に毎ループ変化		
[友好3]自分が犯人の事件の発生を禁止		

ルール名	キラーソン	クロマクバードリッパー	ミスリーダーバラノイア	シリアルキラーメイタンティ	セラビスト	ゼッタイシヤツイン	追加ルール
殺人計画	①①①						
組み重なり事件キルト		①①					【敗北条件：ループ終了時】Exゲージが3以上である。
タイトロープ上の計画	①①						【敗北条件：ループ終了時】Exゲージが1以下である。
黒の学園	①						【敗北条件：ループ終了時】学校に[暗躍C]がX個以上ある。(X=現在のループ数-1)(第1ループは必ず敗北)
ストリキニーネの零	①	①①					【強制：常時】「連續殺人」「自殺」が発生するか判定するとき、[暗躍C]を[不安C]としても扱う。
潜む殺人鬼		①①					
隔離病棟サイコ		①	①①				【強制：ループ開始時】ひとつ前のループでExゲージが2以下→Exゲージを1増加させる。
火薬の香り			①				【敗北条件：ループ終了時】生存している全キャラクターに置かれた[不安C]の合計が12以上である。
私は名探偵		①①	①				
愚者のダンス		①①					
絶対の意志			①				
双子のトリック			①	①			
役職名	友好無視			能力			上限
キーパーソン							
キラー	友好無視			【強制：死亡時】主人公は敗北し、直ちにループを終了する。			
クロマク	友好無視			【任意能力：ターン終了フェイズ】同一エリアのキーパーソンに[暗躍C]が2つ以上→キーパーソンを死亡させる。			
ドリッパー	友好無視			【任意能力：ターン終了フェイズ】このキャラクターに[暗躍C]が4つ以上→主人公を死亡させる。			
フール				【任意能力：脚本家能力フェイズ】同一エリアのキャラクター1人、またはこのキャラクターのいるボードに[暗躍C]を1つ置く。			1
フレンド				【強制：ターン終了フェイズ】Exゲージが2以上→同一エリアのキャラクター1人を死亡させる。(1ループ1回制限)			
ミスリーダー				【強制：ターン終了フェイズ】Exゲージが4以上→主人公を死亡させる。			
フレンド				【強制：脚本作成時】いずれかの事件の犯人となる。			1
フレンド				【強制：自身が犯人の事件解決後】このキャラクターまたはこの死体の[不安C]をすべて取り除く。			
シリアルキラー				【任意能力：脚本家能力フェイズ】同一エリアのキャラクター1人に[不安C]を1つ置く。			1
フレンド				【敗北条件：ループ終了時】このカードが死体である。その場合、このカードの役職を公開する。			
フレンド				【強制：ループ開始時】このキャラクターの役職が公開されたことがある→このキャラクターに[友好C]を1つ置く。			2
シリアルキラー				【強制：ターン終了フェイズ】このキャラクターと同一エリアにいるキャラクターが1人だけ→そのキャラクターを死亡させる。			
バラノイア	絶対友好無視			【任意能力：脚本家能力フェイズ】このキャラクターに[暗躍C]が[不安C]を1つ置く。			
セラビスト				【強制：脚本家能力フェイズ】Exゲージが1以上→同一エリアの自身以外のキャラクター1人から[不安C]を1つ取り除く。			
メイタンティ				【強制：脚本作成時】犯人とならない。			
メイタンティ				【強制：常時】死亡しない。			
メイタンティ				【強制：事件フェイズ】Exゲージが0→同一エリアに生存した犯人がいる場合、その事件は必ず発生する。			
ゼッタイシヤ	絶対友好無視			【強制：脚本作成時】いずれかの事件の犯人となる。			
ゼッタイシヤ				【強制：事件フェイズ】このキャラクターが犯人の事件は必ず発生する。			
ツイン				【強制：脚本作成時】いずれかの事件の犯人となる。			
ツイン				【強制：自身が犯人の事件解決中】本来の位置の代わりに、対角線にあるボードにいるものとして扱う。			
事件名				事件効果			
連続殺人				犯人と同一エリアにいる犯人以外のキャラクター1人を死亡させる。あるキャラクターが複数の連續殺人の犯人となってもよい。			
テロリズム				都市に[暗躍C]が1つ以上→都市にいるすべてのキャラクターを死亡させる。			
病院の事件				都市に[暗躍C]が2つ以上→主人公を死亡させる。			
病院の事件				病院に[暗躍C]が1つ以上→病院にいるすべてのキャラクターを死亡させる。			
自殺				病院に[暗躍C]が2つ以上→主人公を死亡させる。			
不安拡大				犯人は死亡する。			
前兆				<不安臨界-1>犯人と同じエリアにいるキャラクター1人に[不安C]を2つ置き、別のキャラクター1人に[暗躍C]を1つ置く。			
獵奇殺人				<不安臨界+1><Exゲージ2増加>「連續殺人」と「不安拡大」の効果をこの順で解決する。			
偽装自殺				犯人にExカードをセットする。以降のこのループ中、主人公はExカードのセットされたキャラクターに行動カードをセットできない。			
不審な手紙				犯人と同一エリアにいるキャラクター1人を任意のボードに移動させる。次の日の間、そのキャラクターは移動できない。			
クロースドサークル				犯人のいるボードを指定する。事件発生の日を含み3日間、そのボードからの移動とそのボードへの移動を禁止する。			
銀の銃弾				<Exゲージ非増加>このフェイズの終了時にループを終了させる。			