

Basic Tragedy X

ルール、役職、事件早見表

Actions of Writer

移動↑↓	移動←→	移動斜め(1L1回)
不安+1(2枚)	不安-1	不安禁止
友好禁止	暗躍+1	暗躍+2(1L1回)

Chessmen

男子学生	不安臨界 2 学生／少年
[友好2]同一エリアの学生1人の不安-1	
女子学生	不安臨界 3 学生／少女
[友好2]同一エリアの学生1人の不安-1	
お嬢様	不安臨界 1 学生／少女
[友好3](制限：学都)同一エリアのキャラ1人の友好+1	
委員長	不安臨界 2 学生／少女
[友好2:1L1]リーダーが1ループ1回制限カードを1枚回収	
イレギュラー	不安臨界 3 学生／少年
[特性]選ばれていないルールの役職を必ず配役	
[友好3](非拒否)自身の役職公開	
巫女	不安臨界 2 学生／少女
[友好3](制限：神)神社の暗躍-1	
[友好5:1L1]同一エリアのキャラ1人の役職公開	
異世界人	不安臨界 2 少女
[友好4:1L1]同一エリアのキャラ1人の殺害	
[友好5:1L1]同一エリアの死体1つの蘇生	
神格	不安臨界 3 男性／女性
[特性]特定ループまで登場しない	
[友好3:1L1]事件1つの犯人公開	
[友好5]同一エリアのキャラ1人がボードの暗躍-1	
刑事	不安臨界 3 大人／男性
[友好4:1L1]発生した事件1つの犯人公開	
[友好5:1L1]同一エリアのキャラ1人の死亡打ち消し	
サラリーマン	不安臨界 2 大人／男性
[友好3]自身の役職公開	
情報屋	不安臨界 3 大人／女性
[友好5:1L1]ルールXどちらか1つの公開	
アイドル	不安臨界 2 学生／少女
[友好3]同一エリアのキャラ1人の不安-1	
[友好4]同一エリアのキャラ1人の友好+1	
マスコミ	不安臨界 2 大人／男性
[友好2]任意のキャラ1人の不安+1	
[友好2]同一エリアのキャラ1人がボードの暗躍+1	
大物	不安臨界 4 大人／男性
[特性]テリトリーへの能力使用可能	
[友好5:1L1]テリトリーのキャラ1人の役職公開	
医者	不安臨界 2 大人／男性
[友好2](暴発)同一エリアのキャラ1人の不安+1か-1	
[友好3]入院患者の禁止エリア解除	
入院患者	不安臨界 2 少年
ナース	不安臨界 3 大人／女性
[友好2](非拒否)同一エリアの臨界キャラ1人の不安-1	
手先	不安臨界 1 大人／男性
[特性]初期エリアが脚本家の任意に毎ループ変化	
[友好3]自身が犯人の事件の発生を禁止	

ルール名	キーバーソン	キラーバーン	クロマク	カルティスト	タイムトラベラー	ウィッチ	フレンド	ミスリーダー	emainラバーズ	ラバーズ	シリアルキラー	ファクター	追加ルール
殺人計画	①①①												
封印されしモノ		①①											
僕と契約しよう！	①												
未来改変プラン		①①											
巨大時限爆弾Xの存在		①											
友情サークル			②①										
恋愛風景				①①									
潜む殺人鬼			①		①								
不穏な噂			①										
妄想拡大ウイルス			①										
因果の糸													
不定因子χ			①										

役職名	上限	条文能力	能力
キーバーソン		【強制】このキャラクターの死亡時】主人公は敗北し、直ちにループを終了する。	
キラー	友好無視	【任意能力】ターン終了フェイズ】同一エリアのキーバーソンに[暗躍C]が2つ以上→キーバーソンを死亡させる。 【任意能力】ターン終了フェイズ】このキャラクターに[暗躍C]が4つ以上→主人公を死亡させる。	
クロマク	友好無視	【任意能力】脚本家能力フェイズ】同一エリアのキャラクター1人、またはこのキャラクターのいるボードに[暗躍C]を1つ置く。	
カルティスト	絶対友好無視	【任意能力】行動解決フェイズ】同一エリアのキャラクター、またはこのキャラクターのいるボードへの暗躍禁止を無視してもよい。 【強制】常時】このキャラクターは死亡しない。	
タイムトラベラー		【強制】行動解決フェイズ】このキャラクターへの友好禁止を無視する。 【任意能力】最終日のターン終了フェイズ】このキャラクターに[友好C]が2つ以下→主人公は敗北し、直ちにループを終了する。	
ウィッチ	絶対友好無視		
フレンド	2	【敗北条件】ループ終了時】このカードが死亡している。その場合、このカードの役職を公開する。 【強制】ループ開始時】このキャラクターの役職が公開されたことがある→このキャラクターに[友好C]を1つ置く。	
ミスリーダー	1	【任意能力】脚本家能力フェイズ】同一エリアのキャラクター1人に[不安C]を1つ置く。	
ラバーズ		【強制】メインラバーズの死亡時】このキャラクターに[不安C]を6つ置く。	
メインラバーズ		【強制】ラバーズの死亡時】このキャラクターに[不安C]を6つ置く。 【任意能力】ターン終了フェイズ】このキャラクターに[暗躍C]が1つ以上かつ[不安C]が3つ以上→主人公を死亡させる。	
シリアルキラー		【強制】ターン終了フェイズ】このキャラクターと同一エリアにいるキャラクターが1人だけ→そのキャラクターを死亡させる。	
ファクター	友好無視	【強制】常時】学校に[暗躍C]が2つ以上→このキャラクターはミスリーダーの能力を得る。(役職自体は変化しない。) 【強制】常時】都市に[暗躍C]が2つ以上→このキャラクターはキーバーソンの能力を得る。(役職自体は変化しない。)	

事件名	事件効果
殺人事件	犯人と同一エリアにいる犯人以外のキャラクター1人を死亡させる。
不安拡大	任意のキャラクター1人に[不安C]を2つ置き、別のキャラクター1人に[暗躍C]を1つ置く。
邪氣の汚染	神社に[暗躍C]を2つ置く。
自殺	犯人は死亡する。
病院の事件	病院に[暗躍C]が1つ以上→病院にいるすべてのキャラクターを死亡させる。 病院に[暗躍C]が2つ以上→主人公を死亡させる。
遠隔殺人	[暗躍C]が2つ以上置かれたキャラクター1人を死亡させる。
行方不明	犯人を任意のボードに移動させる。その後、犯人のいるボードに[暗躍C]を1つ置く。
流布	任意のキャラクター1人から[友好C]を2つ取り除き、別のキャラクター1人に[友好C]を2つ置く。
蝶の羽ばたき	犯人と同一エリアにいるキャラクター1人にいすれかのカウンターを1つ置く。