



**MÓDULO 1. Unidade 4.**  
**Links e tabelas**  
**Prática 6.**



## Prática 6.

Para esta prática, vamos começar com uma página em branco e simular uma agência de viagens. O objetivo é ver como funcionam as etiquetas de ligação. Para isso:

1. Criar a estrutura básica de um documento.
2. Dentro do <header> mudar o título para "Prática 6".
3. Dentro do <header> um cabeçalho de primeiro nível.
  - Adicionar uma imagem descarregada com as suas etiquetas correspondentes, e intitular a imagem com a sua etiqueta.
  - A imagem deve ter um título para a identificar. (Utilizar a etiqueta correspondente).
  - Deve conter uma lista não ordenada, com duas ligações de âncora para os artigos ou secções a criar.
4. Criar duas secções ou com um cabeçalho de segundo nível cada uma:
  - Adicionar em cada secção uma lista ordenada com três links para outras páginas.
5. O conteúdo pode ser inventado, pode falar sobre um tópico que lhe interessa ou pode preenchê-lo com o texto lorem ipsum que pode encontrar em [lipsum.com](https://www.lipsum.com/).



## Diretrizes gerais:

1. Guardaremos o ficheiro para a entrega com o seguinte formato: M1P06\_Nome\_Apelido1\_Apelido2
2. No caso do exercício conter mais de um ficheiro, carregamos um ficheiro “.zip” o “.rar” com o mesmo formato de nome, isto é, M1P06\_Nome\_Apelido1\_Apelido2.zip
3. Recomenda-se a utilização de comentários no código para indicar os nossos passos.
4. Software recomendado: Visual Studio Code. Embora se nos sentirmos à vontade com outro editor para trabalhar com HTML, CSS e JS tal como Sublime Text ou Atom, também é válido.
5. Usaremos nomes de variáveis apropriados. Se vamos guardar uma nota, vamos chamar essa variável **nota**, não x ou n.