Scrum:

O Scrum é um framework para a resolução de problemas. Uma ferramenta para melhorar seu gerenciamento e coordenação de um projeto.

Ele é muito simples de implementar com relação a outros métodos ágeis, a base dele é o empirismo teoria de que só conhecemos algo de fato através da experiência.

O time de Scrum é composto por membros específicos, onde se possui o dono do projeto ou Product Owner, este cara representa a voz do cliente, do dono da empresa, dos investidores, ele também é capaz de digamos falar para a equipe desenvolvedora quais seriam as funcionalidades a serem desenvolvidas e definir quais seriam as prioridades de cada um.

Scrum Master:

O Scrum máster não manda na equipe, mas sim serve a mesma, tem como a função de facilitar a vida dos desenvolvedores, ou seja, ele facilita o bom andamento das obrigações e garanti que todos possuam as ferramentas necessárias para cumprir suas tarefas.

Ele é o que possui o jogo de cintura ele é o cara que melhor conhece as regras do Scrum e, portanto, pode organiza-la com mais facilidade e assim, portanto ajudando a todos.

Equipe:

A equipe é composta por membros específicos, nas quais cada um possui uma tarefa, ela normalmente é composta por 4 a 9 membros, dependendo do tipo de projeto haveria a parte de front-enders (uma parte da equipe), possuiria o pessoal que entregaria o produto pronto, poderia haver a parte de programadores e por assim vai.

Existe o Evento em Scrum, ele é:

Os chamados “Eventos” em Scrum são basicamente reuniões, mas no Scrum em especifico é chamado de time-boxed, ou seja, possuiria uma duração básica de tempo. Desta forma é sempre mais clara, e objetiva e ágil.

Sprint:

O Sprint basicamente são um período de tempo que você determinou para cumprir uma determinada tarefa, uma corrida para atingir uma meta.

Nela a ideia é possuir algo concreto e funcional no final dos sprints.

Não se esqueça, você pode estipular uma duração de cada sprint, normalmente é de um mês, sempre, nunca se esqueça que assim que uma sprint acabar deve-se iniciar logo a seguinte.

Durante as sprints não é possível alterar os objetivos estabelecidos para aquele ciclo, porém, se algum objetivo se tornar obsoleto o Product Owner pode simplesmente cancelar a sprint.

Kanban:

O método Kanban consisti em ter um gerenciamento visual de um método aplicado, ele é comumente usado como um cartão de sinalização de trabalho, onde é um sinal visual produzido indicando que novo trabalho pode ser iniciado.

Existe o gargalo:

Sempre que um gargalo é encontrado, você começa a imaginar um processo para sua resolução. O Kanban lhe proporciona uma visão ampla do que está sendo feito, em qual etapa, o que está pronto, quanto está pronto e o quanto a equipe consegue entregar, lhe concedendo previsibilidade. Dessa forma, você terá em mãos um maior planejamento e saberá quando assumir novas responsabilidades, pois conseguirá enxergar a capacidade de trabalho da equipe.

Ao se adotar esse tipo de método e podendo haver os gargalos haverá diminuição de tempo, pois ele foi criado para visualizar falhas e perdas de dados durante uma produção, é aconselhado limitar o WIP (Work in process) pois ao se fazer isso o ritmo da equipe se torna equilibrado, ela não se compromete com muito trabalho de uma só vez e reduz o tempo gasto em um item. Evitamos também problemas causados ​​pela alternância de tarefas, reduzindo a necessidade de priorizar constantemente os itens.

A classificação de itens vai de equipe para equipe, não existe uma regra que dite quais tipos de itens devem ser utilizados, eles são definidos de acordo o processo de trabalho da equipe. Podemos citar alguns exemplos de item, como: Defeito, tarefas, estória de usuário, recurso, casos de uso, sugestão de melhoria, enfim, é possível classificar o item em diferentes tipos de demanda. Fica a seu critério identificar os itens referentes ao seu contexto, porém, leve em conta itens que referencie bem a classificação de seu quadro.

Pelo meu entendimento o quadro não é igual à do Scrum, este é direcionado há toda a equipe sendo assim todos participação das mesmas tarefas.