**SCRUM**

O Scrum é um framework para gerenciamento de projetos de softwares e pode ser utilizado em várias áreas, não só no desenvolvimento de TI.

Os métodos ágeis trouxeram uma grande mudança no mundo da computação, o Scrum é considerado o maior método de desenvolvimento.

No Scrum, você classifica a lista por prioridade e estima o esforço relativo de cada item. O seu tempo fica dividido em pequenas e curtas iterações de duração fixa. Você otimiza o plano de entrega e atualiza as prioridades em colaboração com o cliente.

O processo também se otimiza, executando uma retrospectiva depois de cada interação. Então ao invés de um grande grupo gastando um monte de tempo construindo uma grande coisa, temos uma equipe pequena gastando um tempo curto construindo uma pequena coisa, mas integrando regularmente para ver o todo.

Para que o método de Scrum funcione, é muito importante que seja realizado em equipe, pois qualquer falha, todo projeto é comprometido.

O Scrum é fundamentado nas teorias empíricas de controle de processo, ou empirismo.

Essa teoria afirma que os fatos são baseados somente em experiências vividas e presenciadas, nos conhecimentos adquiridos no dia-a-dia.

Para manter uma boa implementação de controle do projeto, alguns pilares são necessários, por exemplo a transparência que gera a adaptação dos desenvolvedores.

A transparência garante que todos os fatores e aspectos que possam vir a afetar o resultado final de um determinado processo estejam visíveis e seja do conhecimento de todos os envolvidos, inclusive o cliente.

Com certeza é o pilar mais difícil de ser implementado, principalmente quando o Scrum passa a ser adotado por equipes que costumam ainda trabalhar de formas tradicionais de gestão de projetos.

Este pilar pode causar muito desconforto às equipes, pois elas estão acostumadas com a disseminação de informações e de tarefas.

São as próprias equipes que definem o que mostrar, como mostrar, quando mostrar e para quem mostrar um determinado projeto.

Já nos projetos que fazem uso do Scrum, as informações são atualizadas em tempo real e permanecem visíveis para todos os envolvidos, de forma simples, através dos quadros de tarefas.

A equipe e suas funções:

Product Owner: Define o que deve ser construído e em qual ordem isso vai ser feito (CEO)

Scrum Master: Ajuda todos da equipe e lidera o projeto (colt)

Dev Team: Desenvolvedores

Product Backlog: Lista de Funcionalidade (Importância)

Sprint Planning: Reunião de Planejamento de Sprint (Onde cria o Backlog)

Sprint Review: Verifica o Produto

Retrospectiva: Pontos Positivo e Negativos

CEO: Coordenador Executivo Oficial (Dono da Empresa)

Pedro Marcos Meneghini RA: 16000280