Guia de PHP: Operadores, Estruturas Condicionais, Laços de Repetição e Superglobais

1. Operadores

Operadores Aritméticos

```
<?php
// OBJETIVO: Demonstrar como usar operadores matemáticos básicos em PHP
// CARACTERÍSTICAS: Realizam operações de soma, subtração, multiplicação,
divisão e resto.
$a = 10; // Cria a variável $a com valor 10
$b = 5; // Cria a variável $b com valor 5
echo $a + $b; // Soma: imprime 15
echo $a - $b; // Subtração: imprime 5
echo $a * $b; // Multiplicação: imprime 50
echo $a / $b; // Divisão: imprime 2
echo $a % $b; // Módulo (resto da divisão): imprime 0
?>
Operadores de Comparação
<?php
// OBJETIVO: Comparar valores e retornar verdadeiro (true) ou falso (false)
// CARACTERÍSTICAS: Usados para verificar igualdade, diferença e ordem
(maior/menor).
$x = 10; // Cria a variável $x com valor 10
$y = 20; // Cria a variável $y com valor 20
var_dump(x == y); // Verifica se x é igual a y \rightarrow false
var_dump($x != $y); // Verifica se $x é diferente de $y → true
```

 $var_dump(x > y)$; // Verifica se $x \in maior que \Rightarrow false$

 $var_dump(x < y)$; // Verifica se $x \in menor que y \to true$

Operadores Lógicos

2. Estruturas Condicionais

Definição: Controlam o fluxo do programa, escolhendo qual bloco de código executar dependendo de uma condição.

Características:

- Flexíveis para tomar decisões.
- Usadas para validar dados, autenticação, cálculos etc.

Vantagens:

Permite controlar o fluxo de execução.

Fácil leitura e entendimento.

Desvantagens:

Se usadas em excesso, deixam o código longo e confuso.

Muitos if/else podem ser substituídos por lógica mais simples.

If / Elself / Else

```
<?php
// OBJETIVO: Classificar a nota em conceitos diferentes
$nota = 75; // Cria a variável $nota com valor 75
if (\text{snota} >= 90) { // Se nota for maior ou igual a 90
 echo "Conceito A"; // Imprime "Conceito A"
} elseif (nota >= 70) { // Se não passou no if, mas nota >= 70
 echo "Conceito B"; // Imprime "Conceito B"
} else {
 echo "Conceito C"; // Caso contrário, imprime "Conceito C"
}
?>
Switch
<?php
// OBJETIVO: Identificar a cor escolhida
$cor = "verde"; // Cria a variável $cor com valor "verde"
switch ($cor) { // Verifica o valor de $cor
 case "vermelho":
                      // Se $cor for "vermelho"
   echo "A cor é vermelha";
   break;
  case "azul": // Se $cor for "azul"
   echo "A cor é azul";
   break;
  default:
                 // Se não for nenhum dos casos acima
   echo "Outra cor";
}
?>
```

3. Laços de Repetição

Definição: Executam um bloco de código várias vezes enquanto uma condição for verdadeira.

Características:

- Automatizam tarefas repetitivas.
- Podem percorrer listas e arrays.

Vantagens:

Reduzem repetição de código.

Tornam operações automáticas.

Desvantagens:

Podem gerar laços infinitos se a condição não for bem definida.

Excesso de loops aninhados pode comprometer desempenho.

While

```
For
```

```
<?php
// OBJETIVO: Contar de 1 até 5 usando for
// CARACTERÍSTICA: Ideal quando já se sabe o número de repetições.
for ($i = 1; $i <= 5; $i++) { // Início: 1, condição: <= 5, incremento: +1
    echo "Contagem: $i <br/>'; // Imprime o valor de $i
}
?>
```

Foreach

```
<?php

// OBJETIVO: Percorrer um array e mostrar seus valores

// CARACTERÍSTICA: Criado especialmente para arrays.

$frutas = ["Maçã", "Banana", "Laranja"]; // Cria um array com frutas

foreach ($frutas as $fruta) { // Para cada item no array
    echo "Fruta: $fruta <br>}

?>
```

4. Variáveis Superglobais

\$_GET

```
<!-- OBJETIVO: Enviar dados pela URL e recuperar com PHP -->
<!-- CARACTERÍSTICAS:
  - Dados enviados pela URL (?chave=valor)
  - Menos seguro, visível no navegador
  - Bom para pesquisas e links rápidos
-->
<!-- arquivo form_get.html -->
<form action="processa_get.php" method="get"> <!-- Método GET envia os dados
pela URL -->
 Nome: <input type="text" name="nome"> <!-- Campo de texto chamado 'nome' -
 <input type="submit" value="Enviar"> <!-- Botão enviar -->
</form>
<!-- arquivo processa_get.php -->
<?php
// Aqui usamos $_GET → dados vêm da URL (ex: processa_get.php?nome=André)
echo "Olá, " . $_GET['nome'];
?>
$_POST
<!-- OBJETIVO: Enviar dados de forma mais segura (não aparece na URL) -->
<!-- CARACTERÍSTICAS:
  - Dados não aparecem na URL
  - Mais seguro que GET
  - Usado para login, cadastro, formulários
-->
```

```
<!-- arquivo form_post.html -->
<form action="processa_post.php" method="post"> <!-- Método POST envia os
dados escondidos -->
 Email: <input type="email" name="email"> <!-- Campo de email -->
 <input type="submit" value="Enviar"> <!-- Botão enviar -->
</form>
<!-- arquivo processa_post.php -->
<?php
// Aqui usamos $_POST → dados NÃO ficam visíveis na URL
echo "Email enviado: " . $_POST['email'];
?>
$ SERVER
<?php
// OBJETIVO: Mostrar informações do servidor e da requisição
// CARACTERÍSTICAS:
// - Traz informações sobre o servidor e ambiente
// - Mostra método usado (GET ou POST), IP, arquivo atual
// - Útil para debug e monitoramento
echo "Arquivo atual: " . $_SERVER['PHP_SELF'] . "<br/>br>"; // Nome do arquivo
executado
echo "Nome do servidor: ". $_SERVER['SERVER_NAME']. "<br/>'; // Nome do
servidor (ex: localhost)
echo "Método usado: ". $_SERVER['REQUEST_METHOD']. "<br/>br>"; // GET ou POST
?>
```

Diferenças principais

- Estruturas Condicionais → Controlam o fluxo (se / senão).
- Laços de Repetição → Repetem instruções várias vezes.
- \$_GET → Dados pela URL, menos seguro.

- **\$_POST** → Dados no corpo da requisição, mais seguro.
- \$_SERVER → Informações do servidor e requisição.