Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

|  |  |
| --- | --- |
| Entrada a la interfaz | Salida (envia al back) |
|  | E-mail: string |
|  | Contraseña: string |

Backend devuelve el resultado de la validación. Si el usuario es correcto podrá acceder al sitio, sino se mostrara el error de usuario incorrecto.

Tabla

Descripción generada automáticamente con confianza media

|  |  |
| --- | --- |
| Entrada | Salida |
|  | Nombre: string |
|  | Apellido: string |
|  | Teléfono: string |
|  | E-mail: string |
|  | Contraseña: string |

El backend recibirá los datos para crear un nuevo usuario. También validara que el email no se este usando en otro usuario. Si el email se repite mostrara un error de email ya en uso.

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

|  |  |
| --- | --- |
| Entrada | Salida |
| Imagen: string | Id producto: int |
| Nombre: string |  |
| Precio unitario: string |  |
| Dimensiones: string |  |
| Uso común: string |  |
| Cantidad x pallet: int |  |

El backend recibirá el id del producto el cual se desea cotizar, esto lo usaremos para mostrar sus características en la próxima interfaz.

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

|  |  |
| --- | --- |
| Entrada | Salida |
| Nombre: string | Alto: double |
| Precio: double | Ancho: double |
| Id: int | Largo: double |
|  | Id: int |

El backend recibe los parámetros cargados por el usuario (alto, largo y ancho) que serán utilizados para hacer los cálculos.

Imagen que contiene Texto

Descripción generada automáticamente

|  |  |
| --- | --- |
| Entrada | Salida |
| Altura: double |  |
| Largo: double |  |
| Ancho: double |  |
| Área total: double |  |
| Cantidad de ladrillos: int |  |
| Cantidad de pallet: int |  |
| precio: double |  |
| descuento: double |  |
| total: double |  |

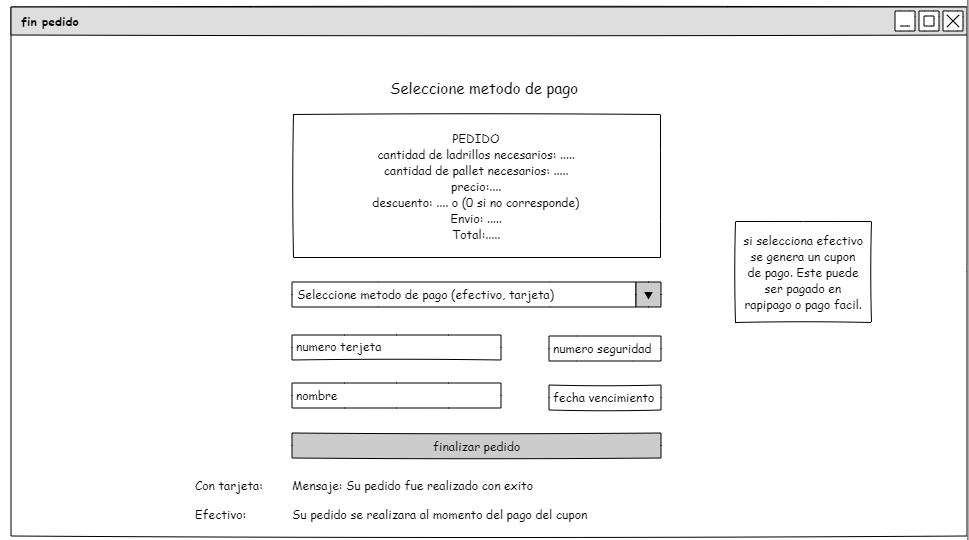
El backend devuelve los resultados de los cálculos. Estos resultados serán utilizados mas adelante

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

|  |  |
| --- | --- |
| Entrada | salida |
| Cantidad de ladrillos: int | Código postal: int |
| Cantidad de pallet: int | Ciudad; string |
| precio: double | Dirección: string |
| descuento: double |  |
| total: double |  |

Backend recibe los datos para el envió del pedido.



|  |  |
| --- | --- |
| Entrada | Salida |
| Cantidad de ladrillos: int | Método de pago: bool |
| Cantidad de pallet: int | Numero tarjeta: int |
| precio: double | Nombre: string |
| descuento: double | Numero seguridad: int |
| Envió: double | Fecha vencimiento: string |
| total: double |  |

Backend recibe los datos para finalizar el pedido, si se selecciona pagar con tarjeta, se procederá con el cobro, en el caso de que haya un error, este se informará con un mensaje. Si todo sale bien, se informa la creación del pedido. Si se selecciona efectivo, se generará un cupón de pago, para abonar en Rapipago. Cuando se registre el pago del cupón se informa por email la creación del pedido.