

INTRODUÇÃO

Com o crescimento do consumo em estabelecimentos de entretenimento noturno, inúmeros empreendimentos surgem a cada dia, todos tentando buscar sua fatia de mercado.

Com a demanda em alta, a busca por uma gestão apurada, um atendimento de propriedade e a qualidade nos serviços prestados, torna-se obrigatório.

Baseando-se nisso e no constante avanço das tecnologias para desenvolvimento web, onde consegue-se que processos gerenciais e operacionais se tornem mais rápidos e eficientes, buscaremos no decorrer a melhor forma de conceber um projeto de software que atenda ao cliente específico proposto principalmente, mas que não fique somente restrito a um único estabelecimento, podendo ser facilmente customizado para comercialização.

Todas as concentrações serão voltadas para o desenvolvimento de um projeto que possa ser entregue em grande escala, atendendo a princípios básicos de gestão e boas práticas de automação. Segurança, baixo custo para implantação, rapidez e confiabilidade serão os principais pontos a serem observados nesta fase.

O conteúdo abordado no desenrolar deste projeto demonstrará de forma clara todos os aspectos necessários para a elaboração de um projeto que atenda todos os requisitos solicitados pelo cliente, desde cadastros de funcionários até a emissão de pedidos pelo cliente.

Iniciaremos com os aspectos gerais das metodologias e ferramentas utilizadas, seguido pela formalização do cliente piloto. No terceiro capítulo será realizado o levantamento da atual situação do estabelecimento e seus métodos de gerência, servindo de apoio ao quarto capítulo onde demonstramos de forma conceitual o escopo detalhado do projeto. Por último, a visão de desenvolvimento, explanando todos os conceitos, metodologias e conhecimentos aplicados no desenvolvimento do projeto.