## Nome do grupo:

🡪

Oak

Integrantes:

Fernanda Lemos Fialho(BC4)

João Victor Galdino Ferreira Silva(BC4)

José Rodrigues de Lima Neto(BC3)

Maria Giulia Maia Serafim(BC3)

## Nome do projeto:

🡪

MONSTER RPG

## Repositório de código no GITHUB:

🡪

<https://github.com/giuliamaia/Criador-de-monstros.git>

## Descrição geral do projeto

Esse projeto tem como intuito servir como ferramenta para mestres, jogadores e interessados por RPG, tendo como principal função o armazenamento, criação e edição de informações e de monstros, tal como sua pesquisa e ordenação de formas específicas, e um gerenciamento dos jogadores que já derrotaram algum desses monstros para uma maior dinamicidade e rapidez no desenrolar do Role Play Game.

## Requisitos do projeto

🡪 Lista de requisitos

1. O sistema deve permitir a criação de novos monstros com histórias específicas, vantagens e desvantagens, nome e vários outros atributos. Apenas Mestres podem realizar essas funções.
2. O sistema deve permitir a edição de personagens que foram criados, tal como a sua remoção. Apenas Mestres podem realizar essas funções.
3. O sistema contará com um sistema de pesquisa de monstros aberto para todos os usuários onde o usuário pode pesquisar por um monstro usando algum de seus atributos.
4. O sistema deve contar com um método de ordenação da lista de personagens por data de criação, ordem alfabética ou alguns outro atributos, também deve ser possível ordená-los por suas respectivas classes.
5. O sistema deve possuir uma relação de Mestre - Mesa - Jogador, tal que uma mesa terá um número de jogadores e os monstros serão atribuídos ao jogador assim que forem mortos no RPG.
6. O sistema deve possuir uma ordenação extra usando o nome dos jogadores como comparador para ordenar a lista.