

Rapport EN C++ :

Présentation du projet :

L'application permet de créer et de gérer des budgets enregistrés, d'ajouter des dépenses et de suivre les dépenses pour chaque budget. L'interface utilisateur a été conçue pour être simple et intuitive afin de faciliter l'utilisation de l'application.

Instructions pour compiler et exécuter le programme :

Pour exécuter l'application, vous devez installer la bibliothèque suivante :

QtCharts □ apt install libqt5charts5-dev

Pour compiler l'application, vous pouvez utiliser Qt Creator ou le terminal en utilisant les commandes :

- ➔ qmake projet.pro
- ➔ make
- ➔ ./app

Utilisation de l'application :

Pour utiliser l'application, vous devez créer un nouveau budget. Vous pouvez ensuite ajouter des dépenses au dernier budget et afficher l'historique des dépenses pour chaque budget enregistré. Vous aurez la possibilité de supprimer n'importe quel budget ainsi que de voir vos dépenses sous forme de graphes.

Description technique :

Aspects découverts :

La bibliothèque Qt de Cpp ressemble beaucoup à la Bibliothèque JavaFx de Java. D'autre part le Cpp est un langage moins compliqué que nous le pensions.

Pour parvenir à développer ce projet nous avons utilisé plusieurs ressources dont les principales étaient :

- [Qt 5.15](#)
- [Stack Overflow - Where Developers Learn, Share, & Build Careers](#)

Nous nous sommes aussi inspirés d'un site web ayant la même utilité que notre application : mybudgetview.fr.

Points complexes :

Durant le développement de l'application nous avons eu du mal à savoir comment gérer les dates : devons-nous prédéfinir la durée d'un budget à un mois ? ou bien serait-ce à l'utilisateur de la choisir ?

Nous avons finalement opté pour que ce soit à l'utilisateur de saisir la date de début et de fin de son budget courant.

D'autre part, nous avons eu du mal à imaginer la page historique des budgets. Dans la version finale nous affichons budget par budget. L'utilisateur peut changer le budget affiché en sélectionnant celui qu'il désire grâce aux radios buttons qui se situent à droite de la page.

Autres informations pertinentes :

Nous avons rencontré quelques difficultés pour concevoir une interface utilisateur conviviale et attrayante.

En effet nous pensons que l'application pourrait être améliorée avec plus de temps.

Nous pourrions par exemple améliorer l'esthétique ou bien ajouter de nouvelles fonctionnalités comme ajouter, supprimer et modifier une ligne de dépenses dans n'importe quel budget à partir de la page historique.

Conclusion :

L'application de gestion de budget a été développée pour répondre à un besoin de suivi budgétaire. Pour la réaliser, nous avons utilisé C++ et Qt ainsi que des ressources en ligne pour se documenter sur ce langage inconnu. De plus, nous avons rencontré des

difficultés pour concevoir une interface utilisateur conviviale. Nous pensons que l'application pourrait être améliorée avec plus de temps.