

Rapport EN C++ :

Présentation du projet :

L'application permet de créer et de gérer des budgets enregistrés, d'ajouter des dépenses et de suivre les dépenses pour chaque budget. L'interface utilisateur a été conçue pour être simple et intuitive pour faciliter l'utilisation de l'application.

Instructions pour compiler et exécuter le programme :

Pour exécuter l'application, vous devez installer les dépendances suivantes : QtCharts
`sudo apt install libqt5charts5-dev`

Pour compiler l'application, vous pouvez utiliser Qt Creator ou la ligne de commande en utilisant les commandes : `qmake projet.pro` et après faire la commande `make`

Utilisation de l'application :

Pour utiliser l'application, vous pouvez créer un nouveau budget. Vous pouvez ensuite ajouter des dépenses à chaque budget et afficher l'historique des dépenses pour chaque budget enregistré. Les fonctionnalités remarquables de l'application incluent la capacité de supprimer des dépenses pour chaque budget.

Description technique :

Pour ce projet, nous avons découvert et utilisé les fonctionnalités de C++ et Qt pour développer l'application. Nous avons utilisé plusieurs ressources, y compris les tutoriels en ligne, la documentation officielle de Qt et des exemples de code. Les aspects techniques les plus complexes du projet comprenaient la gestion des dates des budgets et la présentation de l'historique des budgets. Nous avons résolu ces difficultés en utilisant des bibliothèques de date et en créant des fonctions pour gérer l'historique des budgets.

Autre information pertinente :

Nous avons rencontré des difficultés pour concevoir une interface utilisateur conviviale et attrayante. Nous pensons que l'application pourrait être améliorée avec plus de temps pour le développement et l'ajout de nouvelles fonctionnalités, comme ajouter, supprimer et modifier une ligne de dépenses dans n'importe quel budget de la page historique pour tout les budget

Conclusion :

L'application de gestion de budget a été développée pour répondre à un besoin de suivi des dépenses. Nous avons utilisé C++ et Qt pour développer l'application, en utilisant des ressources en ligne pour apprendre de nouvelles fonctionnalités. Nous avons rencontré des difficultés pour concevoir une interface utilisateur conviviale. Nous pensons que l'application pourrait être améliorée avec plus de temps pour le développement et l'ajout de nouvelles fonctionnalités.