



Giuliana GODAIL-FABRIZIO

🏠 2 rue Sainte-Victoire 13006
Marseille

☎ 07 44 56 42 13
☎ 09 86 25 42 02

✉ godailfabriziogioliana@gmail.com

🔗 <https://github.com/giuliana-fabrizio>

📅 Née le 27/11/2002

Compétences informatiques et linguistiques

Langages

Android, C, C++, CSS, HTML, Java, JavaScript, Python, Swift, TypeScript

Framework

Flask, Hasura, JavaFx, NodeJS, Qt 5, ReactJS, React Admin, VueJS

Analyse

Merise, UML

Base de données

MySQL, Postgres

Méthodes de développement

MVC, REST, RCSM, TDD

Outils

Git, Jira, Trello

Bureautique

Suite Office

Langue

Anglais (B2)

Centres d'intérêt

Couture

Réalisation d'accessoires

Sport

- Course à pied occasionnelle
- Natation depuis 2010

Culture

- Écouter de la musique
- Regarder des animés

Diplômes et formations

Bachelor Universitaire de Technologie (BUT) Informatique

Depuis septembre 2021, IUT de Belfort, France

- DUT obtenu en juin 2023
- Troisième année en cours

Baccalauréat Scientifique, spécialité mathématiques

2020, Marseille

Expériences professionnelles

Stage en entreprise : développement d'une plateforme de gestion de ramassages de déchets

(janvier - avril 2024) Natural Solution, Marseille

- Insertion de données Excel dans une base de données PostgreSQL
- Réalisation du tableau de bord, ou Dashboard
- Utilisation d'Hasura pour la gestion des permissions utilisateurs

Stage en entreprise : modification d'un outil de facturation

(avril - juin 2023) Natural Solution, Marseille

- Ajout d'une base de données PostgreSQL et utilisation de l'ORM Sequelize
- Correction d'erreurs de calcul existantes
- Modification de l'interface utilisateur : manipulation de ReactJs et interrogation d'une API externe
- Réalisation de tests unitaires en JavaScript

Employée de supérette

(juin - août 2022) U Express, Marseille

- Encaissement des clients
- Rangement des rayons et réception des marchandises
- Formation des nouveaux salariés à la caisse
- Cuisson du pain

Projets personnels et académiques

Réalisation d'une application Android (quatre étudiants)

(janvier - mars 2023)

Tâches réalisées :

- Navigation entre les différentes pages
- Page répertoriant des entreprises
- Page de détail d'une entreprise
- Intégration d'une carte interactive pouvant rediriger vers une autre page (en binôme)

Création d'un jeu de Dames

(septembre 2022)

- Langage utilisé : Java
- Bibliothèque : JavaFx
- Utilisation du modèle MVC