

# Giuliano Conti - Ingeniero Frontend

Resistencia, Argentina | [giulianoconti.com](https://giulianoconti.com) | [giuliconiti1@gmail.com](mailto:giuliconiti1@gmail.com)  
[github.com/giulianoconti](https://github.com/giulianoconti) | [linkedin.com/in/giulianoconti](https://linkedin.com/in/giulianoconti)



## Sobre Mí

+2 años de experiencia como desarrollador frontend utilizando React.  
Estoy comprometido en seguir aprendiendo y creciendo como desarrollador.

## Experiencia

### INGENIERO FRONTEND | XLABS | 2023 - PRESENTE

- Co-desarrollé el frontend de [Wormholescan](#), explorador para ver transacciones y analíticas.
- Contribuí al desarrollo de [Portal Bridge](#), transferir de forma sencilla tokens entre blockchains.
- Desarrollé la página web de [xLabs](#), página web de la empresa.
- Resolví problemas técnicos, como problemas de rendimiento y errores de código.

## Perfil Técnico

- Tecnologías y Frameworks: React, Next.js, JavaScript, TypeScript, Bootstrap, Tailwind, HTML, CSS3, JSON, Node.js, Express.js, NPM, Yarn, Git.
- Programas de Software: Cursor, Visual Studio Code, Postman, Figma, Slack, Blender, SketchUp, Valve Hammer Editor, Microsoft Office.
- Habilidades: Inglés (A2), Portugués (A2), Metodologías ágiles, Desarrollo de Proyectos Web, Programación, Optimización de Sitios Web, Depuración de Código, Mejoras en la interfaz de usuario, Trabajo en equipo.

## Certificados

- React Developer (Devlights)
- React de cero a experto (Udemy)
- Curso de Especialización en React (Informatorio Chaco)
- Curso de Desarrollo Web (Informatorio Chaco)
- Curso de Introducción a la Programación (Informatorio Chaco)

## Pasatiempos

- Crear planos 3D en Sketchup
- Juntarme con amigos
- Diseñar en Blender
- Jugar al padel
- Videojuegos

## Educación

**PRIMER AÑO APROBADO EN INGENIERÍA CIVIL - FACULTAD DE INGENIERÍA - UNNE (AV. LAS HERAS 727, RESISTENCIA, CHACO)**