CASI DI TEST

***Non passare il numero di giocatori:***

INPUT: python tombola.py

OUTPUT: Errore – Manca il numero di giocatori

***Passare un valore nullo di giocatori:***

INPUT: python tombola.py -g 0 -n 2

OUTPUT: Errore – Il numero di giocatori non può essere 0

***Passare un valore negativo di cartelle:***

INPUT: python tombola.py -g 2 -n -1 1

OUTPUT: Errore – Il numero di cartelle non può essere inferiore di 1

***Passare valori di giocatori e di carte incoerenti:***

INPUT: python tombola.py -g 2 -n 1 2 3 2

OUTPUT: Errore – Il numero di giocatori non coincide con la lunghezza del numero di carte

***Passare un numero di cartelle per giocatore maggiori al limite consentito:***

INPUT: python tombola.py -g 2 -n 1 7

OUTPUT: Errore – Il numero di carte per giocatore non può essere superiore a 5

***Passare un numero giocatori maggiori al limite consentito:***

INPUT: python tombola.py -g 13

OUTPUT: Errore – Il numero di giocatori non può essere superiore a 12

***Non passare le lista delle cartelle per giocatori:***

INPUT: python tombola.py -g 3

OUTPUT: Errore – Manca il numero di cartelle da assegnare ai singoli giocatori

***Passare valori corretti:***

INPUT: python tombola.py -g 3 -n 3 2 4 (ok)

OUTPUT: Il programma attende l’input dell’utilizzatore per andare avanti

***Durante la normale esecuzione lasciare vuoto o scrivere qualcosa sulla console e premere INVIO:***

INPUT: Lasciare vuoto o scrivere qualcosa (ok)

OUTPUT: Il programma estrae un nuovo numero, mostra il numero estratto e i risultati ottenuti dai giocatori con tale valore.