

10 passaggi per migliorare usabilità, utilità e desiderabilità implementando le linee guida per la progettazione dell'interfaccia utente

Regola di usabilità	Viene applicata questa regola? Come?	La regola è stata violata? Come?	In che modo questa regola può migliorare ulteriormente l'usabilità, l'utilità e la desiderabilità?
1. Visibilità dello stato del sistema.		Non predilige il formato mobile rispetto al desktop. Inoltre vi è l'assenza di hover sui testi se cliccati. Assenza di segnali di caricamento.	
2. Allineamento tra il mondo del sistema e quello reale.	Presenza di poche icone, come la lente di ingrandimento per la ricerca, ma coerenti con il mondo reale.		
3. Controllo da parte dell'utente e sua libertà.			
4. Coerenza e standard.	coerenza tipografica e stilistica		
5. Prevenzione degli errori.		il sito non offre all'utente opzioni che aiutano a prevenire errori(es. barra di ricerca, assenza di comp. automatica)	fornire suggerimenti e parole chiave al momento della ricerca, affinché l'utente si corregga preventivamente, ed includere la comp. automatica
6. Riconoscimento piuttosto che memorizzazione.		vari problemi di accessibilità.	
7. Flessibilità ed efficienza d'uso.			
8. Design estetico e minimalista.		sebbene stilisticamente sia coerente, vi sono comunque dei problemi di gestione gerarchica delle informazioni	
9. Aiutare l'utente nel riconoscere, diagnosticare e rimediare gli errori		il sito non offre all'utente soluzioni per rimediare e diagnosticare errori. (es. barra di ricerca, pag errore 404 progettata male, non fornisce soluzioni, non si riconosce la barra di ricerca sotto il mess. d'errore)	riprogettare la pag di errore 404, prima di tutto, e poi fornire suggerimenti e parole chiave se l'utente sbaglia nella ricerca.
10. Aiuto e documentazione			