

Minden Airport

Slogan: Opening new horizons, connection to the world, where dreams take flight:
Minden Airport.

Logo:

Case Study:

Geschäftsmodell: Minden Airport.

Unsere Idee ist es einen Flughafen für Passagier und Transport Flüge zu betreiben.

Unsere Einnahmequellen lässt sich in 2 Bereiche gliedern:

1. Aviation (Luftseitige Einnahmen):

Start und Landegebühen: Viele Airlines zahlen für die Nutzung Start und Landebahnen in Abhängigkeit von der Größe und Lautstärke des Flugzeugs. Weiterhin wird eine **Passagiergebühr** erhoben, welche auf die Flugtickets umgeleitet wird.

Abfertigungsgebühr: Die Airlines zahlen eine gewisse Abgabe für die Nutzung der Terminals.

Parkgebühr: Außerdem wird eine Gebühr für stehende Flugzeuge im Hangar und auf der Rollfläche erhoben.

2. Non Aviation (Nicht Luftseitige Einnahmen):

Einzelhandel und Gastronomie: Wir vermieten Flächen an Geschäfte, Restaurants, Duty-Free-Läden und Cafés. Dabei gibt es 2 gängige Praktiken. Entweder wird eine feste Miete festgelegt oder einen Prozentsatz am Umsatz.

Parkplatzgebühren: Gebühren für Kurz- und Langzeitparkplätze für passagiere.

Autovermietung: Flughäfen verdienen durch die Vermietung von Flächen an Autovermietungen und erhalten oft auch einen Prozentsatz des Umsatzes der Autovermieter.

Werbeeinnahmen: Viele Flughäfen verdienen an Werbung, die an prominenten Stellen im Terminal oder auf digitalen Anzeigen gezeigt wird.

Hotelbetriebe: Einige Flughäfen betreiben oder vermieten Flächen an Flughafenhotels und erhalten Einnahmen aus den Übernachtungen oder aus der Vermietung.

Immobilienmanagement: Flughäfen vermieten Büroflächen, Logistikflächen oder Lagerhallen an externe Unternehmen, die beispielsweise Fracht abwickeln oder Dienstleistungen anbieten.

Ein weiterer Teil unseres Geschäftsmodells ist die Partnerschaft mit privaten Luxus-Fluggesellschaften wie Vista Jet.

Use cases:

In unserem Fall ist eine Datenbank sehr vielseitig einsetzbar. Wir brauchen Datenbanken, um Informationen über unseren Flughafen zu verwalten wie zum Beispiel Flüge, dazu gehören auf der einen Seite die technischen Informationen wie den Namen und die Id des Flugzeuges, das Model, die Anzahl der Plätze, aber auch die Mitarbeitenden, wie z.b. Piloten. Weiter müssen wir auch die „Nutzer“ also die Passagiere anlegen um wichtige Daten bezüglich der Buchung, wie Namen und Nachnamen speichern. Des Weiteren müssen wir auch die Tickets der Passagiere speichern und in Relation zu einem Flug bringen. Außerdem ist es wichtig Daten im Bereich unserer Fläche zu verwalten. Ein Beispiel wäre die Vermietung unsere Fläche an Duty-Free Shops oder andere Geschäfte.

Ein weiterer Punkt ist das Management der Start und Landebahnen, da die Fluggesellschaften für die Starts, Landungen und generelle Benutzung der Rollflächen eine Gebühr zahlen.