

Homework 1

Giulio Nenna (s292399@studenti.polito.it)

November 13, 2021

Realizzato in collaborazione con

Esercizio 1.

(a) Definiamo tutte le possibili partizioni $o - d$ del grafo:

$$U_1 = \{o\}$$

$$U_2 = \{o, a\}$$

$$U_3 = \{o, b\}$$

$$U_4 = \{o, a, b\}$$

e tutti i possibili path $o - d$:

$$p_1 = \{o, a, d\}$$

$$p_2 = \{o, b, d\}$$

$$p_3 = \{o, a, b, d\}$$

Affinché il flusso $o - d$ si annulli deve essere rimossa almeno la seguente quantità di capacità:

$$C_{\min} = \min((C_1 + \min(C_2, C_5)), (C_2 + \min(C_1, C_3 + C_4)))$$

Dove $C_1 + \min(C_2, C_5)$ è la minima capacità da rimuovere nel caso in cui $C_1 > C_2$ mentre $C_2 + \min(C_1, C_3 + C_4)$ è la minima capacità da rimuovere nel caso in cui $C_2 > C_1$

(b) Definiamo le capacità dei tagli:

$$C_{U_1} = C_1 + C_2 = 5$$

$$C_{U_2} = C_2 + C_3 + C_4 = 7$$

$$C_{U_3} = C_1 + C_5 = 5$$

$$C_{U_4} = C_4 + C_5 = 5$$

Affinché venga aumentato il throughput, per il teorema del *max flow - min cut*, è necessario aumentare la capacità del minimo taglio C_{\min} . Come si può notare, si hanno tre minimi tagli distinti e non c'è un arco comune a tutti, quindi non è possibile aumentare il throughput del grafo con una sola unità di capacità. Per cui $\tau = C_{\min} = 5$

(c) Le allocazioni ottimali per 2 unità di capacità sono le seguenti:

1. +1 su e_1 , +1 su $e_4 \implies \tau = C_{\min} = 6$;
2. +1 su e_1 , +1 su $e_5 \implies \tau = C_{\min} = 6$;
3. +1 su e_2 , +1 su $e_5 \implies \tau = C_{\min} = 6$;

Per ricavare queste allocazioni si è agito in modo tale da aumentare la capacità degli archi che concorrono ai tagli di capacità minima. L'opzione in cui vengono allocate 2 unità di capacità ad un solo arco non migliora τ dal momento che non esiste un arco comune a tutti e tre i minimi tagli.

(d) Le allocazioni ottimali per 4 unità di capacità sono le seguenti:

1. +1 su e_1 , +1 su e_2 , +1 su e_4 , +1 su $e_5 \implies \tau = C_{\min} = 7$;
2. +2 su e_1 , +2 su $e_4 \implies \tau = C_{\min} = 7$;
3. +2 su e_2 , +2 su $e_5 \implies \tau = C_{\min} = 7$;
4. +2 su e_1 , +2 su $e_5 \implies \tau = C_{\min} = 7$;

Tutte e 4 queste allocazioni producono una somma delle capacità dei tagli $C_{\text{tot}} = 30$.

Esercizio 2.

- (a) Per il seguente grafo si possono identificare due path distinti tra n_1 e n_6 :

$$p_1 = \{n_1, n_2, n_3, n_6\},$$

$$p_2 = \{n_1, n_4, n_5, n_6\}.$$

Definendo con z_i il flusso sull' i -esimo path andiamo a calcolare il costo totale del sistema:

$$C = z_1 \underbrace{(3z_1 + z_1 + 1 + z_1 + 1)}_{\text{flusso su } p_1} + z_2 \underbrace{(z_2 + 1 + z_2 + 1 + 3z_2)}_{\text{flusso su } p_2}.$$

Poiché il throughput del grafo è pari a 2, vale:

$$z_1 + z_2 = 2.$$

Pertanto, per sostituzione si ottiene:

$$C = 10z_1^2 - 20z_1 + 24.$$

$$C' = 0 \implies z_1 = 1,$$

quindi

$$z^* = \arg \min C(z) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Poiché vale:

$$f^* = A^{n_1, n_6} z^*,$$

$$f^* = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 0 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

- (b) Per calcolare l'equilibrio di Wardrop se ne esplicitano le condizioni necessarie:

$$z_1 > 0 \implies \begin{cases} 5z_1 + 2 \leq 5z_2 + 2 \\ 5z_1 + 2 \leq 10 - 5z_1 + 2 \end{cases} \xrightarrow{z_1+z_2=2} z_1 \leq 1,$$

$$z_2 > 0 \implies 5z_1 + 2 \geq 5z_2 + 2 \xrightarrow{z_1+z_2=2} z_1 \geq 1,$$

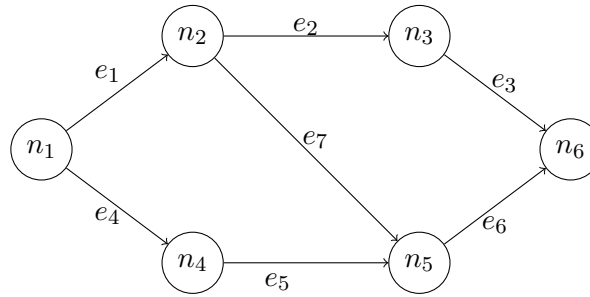
quindi $z_1 = 1$. Se ne conclude che:

$$z^{(0)} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Poiché $z^{(0)} = z^*$ risulta immediato che:

$$\text{PoA} = 1.$$

(c) Inseriamo il seguente link all'interno del grafo:



I possibili path all'interno del grafo risultano quindi essere:

$$p_1 = \{n_1, n_2, n_3, n_6\},$$

$$p_2 = \{n_1, n_4, n_5, n_6\},$$

$$p_3 = \{n_1, n_2, n_5, n_6\},$$

Posto

$$d_1 = 5z_1 + 3z_3 + 2,$$

$$d_2 = 5z_2 + 3z_3 + 2,$$

$$d_3 = 7z_3 + 3z_2 + 3z_1,$$

per calcolare l'equilibrio di Wardrop si esplicitano le seguenti condizioni necessarie:

•

$$z_1 > 0 \implies \begin{cases} d_1 \leq d_2, \\ d_1 \leq d_3. \end{cases}$$

La prima equazione può essere riscritta come

$$d_1 \leq d_2 \Leftrightarrow 5z_1 + 3z_3 + 2 \leq 5z_2 + 3z_3 + 2 \Leftrightarrow z_1 \leq z_2,$$

mentre la seconda diviene

$$d_1 \leq d_3 \Leftrightarrow 5z_1 + 3z_3 + 2 \leq 7z_3 + 3z_2 + 3z_1 \Leftrightarrow 2z_1 - 3z_2 - 4z_3 + 2 \leq 0.$$

Pertanto

$$2z_1 - 3z_2 - 4z_3 + 2 \leq 0 \xrightarrow{z_1+z_2+z_3=2} 6z_1 + z_2 - 6 \leq 0 \xrightarrow{z_1 \leq z_2} z_1 \leq \frac{6}{7}.$$

•

$$z_2 > 0 \implies \begin{cases} d_2 \leq d_1, \\ d_2 \leq d_3. \end{cases}$$

La prima equazione può essere riscritta come

$$d_1 \geq d_2 \Leftrightarrow z_1 \geq z_2 \Rightarrow z_1 = z_2,$$

mentre la seconda diviene

$$d_2 \leq d_3 \Leftrightarrow 5z_2 + 3z_3 + 2 \leq 7z_3 + 3z_2 + 3z_1 \Leftrightarrow 3z_1 - 2z_2 + 4z_3 - 2 \geq 0.$$

Pertanto

$$3z_1 - 2z_2 + 4z_3 - 2 \geq 0 \xrightarrow{z_1+z_2+z_3=2} z_1 + 6z_2 - 6 \leq 0 \xrightarrow{z_1 \geq z_2} z_2 \leq \frac{6}{7}.$$

•

$$z_3 > 0 \implies \begin{cases} d_3 \leq d_1, \\ d_2 \geq d_3. \end{cases}$$

La prima equazione può essere riscritta come

$$d_3 \leq d_1 \Leftrightarrow 5z_1 + 3z_3 + 2 \geq 7z_3 + 3z_2 + 3z_1 \Leftrightarrow 2z_1 - 3z_2 - 4z_3 + 2 \geq 0$$

mentre la seconda diviene

$$d_2 \leq d_3 \Leftrightarrow 3z_1 - 2z_2 + 4z_3 - 2 \leq 0.$$

Pertanto

$$\begin{cases} 2z_1 - 3z_2 - 4z_3 + 2 \geq 0, \\ 3z_1 - 2z_2 + 4z_3 - 2 \leq 0, \end{cases} \xrightarrow{z_1+z_2+z_3=2} \begin{cases} 6z_1 + z_2 - 6 \geq 0, \\ z_1 + 6z_2 - 6 \geq 0. \end{cases}$$

Poiché nei punti precedenti si è ottenuto che $z_1 = z_2$, allora

$$\begin{cases} z_1 \geq \frac{6}{7}, \\ z_2 \geq \frac{6}{7}. \end{cases}$$

Di conseguenza

$$z_1 = z_2 = \frac{6}{7} \xrightarrow{z_1+z_2+z_3=2} z_3 = \frac{2}{7},$$

e quindi posto

$$z^{(0)} = \begin{pmatrix} 6/7 \\ 6/7 \\ 2/7 \end{pmatrix},$$

il vettore di flusso

$$f^{(0)} = A^{n_1, n_6} z^{(0)},$$

$$f^{(0)} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 6/7 \\ 6/7 \\ 2/7 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8/7 \\ 6/7 \\ 6/7 \\ 6/7 \\ 6/7 \\ 2/7 \end{pmatrix},$$

è un equilibrio di Wardrop. Il costo totale corrispondente è

$$3 \frac{64}{49} + \left(\frac{36}{49} + \frac{42}{49} \right) + \left(\frac{36}{49} + \frac{42}{49} \right) + \left(\frac{36}{49} + \frac{42}{49} \right) +$$

$$+ \left(\frac{36}{49} + \frac{42}{49} \right) + 3 \frac{64}{49} + \frac{4}{49} = \frac{100}{7} \simeq 14.3.$$

Nel caso precedente (grafo senza il link e_7) poiché

$$f^{(0)} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix},$$

il costo corrispondente era pari a

$$3 + 2 + 2 + 2 + 2 + 3 = 14,$$

pertanto, aggiungendo il link e_7 si è aumentato il costo totale e quindi si è verificato il paradosso di Braess.

L'ottimo di sistema del nuovo grafo è la soluzione del seguente problema di ottimizzazione

$$\begin{aligned} \text{minimize} \quad & 5z_1^2 + 3z_3z_1 + 2z_1 + 5z_2^2 + 3z_3z_2 + 2z_2 + 7z_3^2 + 3z_2z_3 + 3z_3z_1, \\ \text{subject to} \quad & z_1 + z_2 + z_3 = 2, \end{aligned}$$

il quale ha come soluzione

$$z^* = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Di conseguenza, il prezzo dell'anarchia del nuovo grafo è

$$\frac{\frac{100}{7}}{14} = \frac{100}{98} \simeq 1.02.$$

(d) Dal punto precedente

$$f^* = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix},$$

poiché è noto che

$$\omega_e^* = f_e^* d_e(f_e^*), \quad e \in \mathcal{E}, \quad (1)$$

si ricava che

$$\omega_1 = 3, \omega_2 = 1, \omega_3 = 1, \omega_4 = 1, \omega_5 = 1, \omega_6 = 3, \omega_7 = 0,$$

per cui

$$\omega^* = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix}$$

è la distribuzione ottimale dei pedaggi. Al fine di calcolare una distribuzione ottimale dei pedaggi a supporto pieno si consideri il pedaggio $\omega^* + a\mathbb{1}$. Intuitivamente, quello che si sta facendo è aggiungere lo stesso pedaggio costante, pari ad $a > 0$, ad ogni link. Poiché tutti i path hanno la stessa lunghezza pari a 3, questo fatto non dovrebbe influire sulla scelta della strada da parte degli utenti. Sarebbe come se gli utenti dovessero pagare un pedaggio pari a $3a$ per accedere alla rete, indipendentemente dal path scelto.

A questo punto osserviamo che, preso $\omega^* \in \mathbb{R}_+^{\mathcal{E}} : f^{(\omega^*)} = f^*$, allora

$$f^{(\omega^* + a\mathbb{1})} = f^{(\omega^*)} = f^*.$$

Sappiamo, infatti, che $f^{(\omega^*)}$ è un equilibrio di Wardrop per un pedaggio ω^* quindi

$$\begin{aligned} z_p > 0 &\implies \\ \implies \sum_{e \in \mathcal{E}} A_{ep}^{(n1, n6)} \left(d_e \left(f_e^{(\omega^*)} \right) + \omega_e^* \right) &\leq \sum_{e \in \mathcal{E}} A_{eq}^{(n1, n6)} \left(d_e \left(f_e^{(\omega^*)} \right) + \omega_e^* \right), \forall q \in \Gamma_{n1, n6}. \end{aligned}$$

D'altra parte anche $f^{(\omega^* + a\mathbb{1})}$ è un equilibrio di Wardrop per un pedaggio $\omega^* + a\mathbb{1}$, per cui $\forall q \in \Gamma_{n1, n6}$,

$$\begin{aligned} z_p > 0 &\implies \\ \sum_{e \in \mathcal{E}} A_{ep}^{(n1, n6)} \left(d_e \left(f_e^{(\omega^* + a\mathbb{1})} \right) + \omega_e^* + a \right) &\leq \sum_{e \in \mathcal{E}} A_{eq}^{(n1, n6)} \left(d_e \left(f_e^{(\omega^* + a\mathbb{1})} \right) + \omega_e^* + a \right). \end{aligned}$$

Tuttavia, quest'ultima condizione può essere riscritta come

$$\begin{aligned} &\sum_{e \in \mathcal{E}} A_{ep}^{(n1, n6)} \left(d_e \left(f_e^{(\omega^* + a\mathbb{1})} \right) + \omega_e^* \right) + a \sum_{e \in \mathcal{E}} A_{ep}^{(n1, n6)} \\ &\leq \sum_{e \in \mathcal{E}} A_{eq}^{(n1, n6)} \left(d_e \left(f_e^{(\omega^* + a\mathbb{1})} \right) + \omega_e^* \right) + a \sum_{e \in \mathcal{E}} A_{eq}^{(n1, n6)}, \quad \forall q \in \Gamma_{n1, n6}, \\ &\sum_{e \in \mathcal{E}} A_{ep}^{(n1, n6)} \left(d_e \left(f_e^{(\omega^* + a\mathbb{1})} \right) + \omega_e^* \right) + 3a \leq \sum_{e \in \mathcal{E}} A_{eq}^{(n1, n6)} \left(d_e \left(f_e^{(\omega^* + a\mathbb{1})} \right) + \omega_e^* \right) + 3a, \quad \forall q \in \Gamma_{n1, n6}, \\ &\sum_{e \in \mathcal{E}} A_{ep}^{(n1, n6)} \left(d_e \left(f_e^{(\omega^* + a\mathbb{1})} \right) + \omega_e^* \right) \leq \sum_{e \in \mathcal{E}} A_{eq}^{(n1, n6)} \left(d_e \left(f_e^{(\omega^* + a\mathbb{1})} \right) + \omega_e^* \right), \quad \forall q \in \Gamma_{n1, n6}. \end{aligned}$$

Poiché per il grafo in esame le funzioni di ritardo sugli edge d_e , definite in precedenza, sono tutte funzioni crescenti questo ci dice che l'equilibrio di Wardrop per un dato $\omega \in \mathbb{R}_+$ è unico, e quindi se vale la disuguaglianza precedente si ha che

$$f^{(\omega^* + a\mathbb{1})} = f^{(\omega^*)}.$$

Pertanto, il vettore di pedaggi

$$\omega_{fs}^* = \omega^* + a\mathbb{1} = \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 2 \\ 2 \\ 2 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad a > 0$$

è un vettore di pedaggi con supporto pieno il cui vettore dei flussi ottimale corrispondente riduce il PoA a 1.

Al fine di trovare un vettore di pedaggi di supporto minimo si osserva che $\text{PoA} = 1$ se

$$f^{(\omega)} = f^*$$

ossia

$$z^{(\omega)} = z^*.$$

Ricordando che

$$z^* = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

si nota che, nel rispetto dell'ottimo di sistema, nessun utente sceglie di percorrere il path p_3 . Pertanto, un ω_{ms}^* di supporto minimo tale per cui gli utenti non hanno alcun motivo di scegliere il path 3 produrrebbe quindi $z^{(\omega_{ms}^*)} = z^*$. Si sceglie quindi

$$\omega_{ms}^* = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ k \end{pmatrix}, \quad k > 0.$$

Per determinare il k più opportuno si ragiona nel modo seguente:

$$z_3^{(\omega_{ms}^*)} > 0 \implies \begin{cases} 3(z_1 + z_3) + z_3 + k + 3(z_2 + z_3) \leq 3(z_1 + z_3) + z_1 + 1 + z_1 + 1, \\ 3(z_1 + z_3) + z_3 + k + 3(z_2 + z_3) \leq z_2 + 1 + z_2 + 1 + 3(z_2 + z_3), \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} z_3 \leq \frac{2z_1-3z_2+2-k}{4} \\ z_3 \leq \frac{2z_2-3z_1+2-k}{4} \end{cases} \xrightarrow{z_1 \leq 2 \wedge z_2 \leq 2} \begin{cases} z_3 \leq \frac{6-3z_2-k}{4} \\ z_3 \leq \frac{6-3z_1-k}{4} \end{cases} \xrightarrow{z_1 \geq 0 \wedge z_2 \geq 0} \begin{cases} z_3 \leq \frac{6-k}{4} \\ z_3 \leq \frac{6-k}{4} \end{cases}.$$

Pertanto, se si sceglie $k = 6$ allora

$$z_3^{(\omega_{ms}^*)} \leq 0 \implies z_3^{(\omega_{ms}^*)} = 0,$$

e quindi

$$z^{(\omega_{ms}^*)} = z^* = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

- (e) In questo caso il nuovo grafo presenta dei ritardi ancora minori sui path p_1 e p_2 , in quanto il ritardo è diminuito di due unità su entrambi i path. L'incentivo a prendere il path p_3 diminuisce, pertanto è verosimile che l'ottimo di sistema del nuovo grafo sia ancora

$$z^* = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix},$$

in quanto, se prima non c'era motivo di prendere il path p_3 , ora è ancora meno conveniente.

Quindi una distribuzione di pedaggi tale che $\text{PoA} = 1$ è quella in cui il pedaggio sul link e_7 è talmente alto che non è conveniente percorrerlo anche se vuoto. Quindi, analogamente al punto precedente si sceglie

$$\omega = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ a \end{pmatrix}, \quad a > 0.$$

Per determinare il k più opportuno si ragiona nel modo seguente:

$$\begin{aligned} z_3^{(\omega)} > 0 &\implies \begin{cases} 3(z_1 + z_3) + z_3 + a + 3(z_2 + z_3) \leq 3(z_1 + z_3) + 2z_1, \\ 3(z_1 + z_3) + z_3 + a + 3(z_2 + z_3) \leq 2z_2 + 3(z_2 + z_3), \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} z_3 \leq \frac{2z_1-3z_2-a}{4} \\ z_3 \leq \frac{2z_2-3z_1-a}{4} \end{cases} \xrightarrow{0 \leq z_e \leq 2, e \in \{1,2\}} \begin{cases} z_3 \leq \frac{4-a}{4} \\ z_3 \leq \frac{4-a}{4} \end{cases}. \end{aligned}$$

Pertanto, se si sceglie $a = 4$ allora

$$z_3^{(\omega)} \leq 0 \implies z_3^{(\omega)} = 0,$$

per cui la distribuzione di pedaggi

$$\omega = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ a \end{pmatrix},$$

è ottimale, infatti

$$z^\omega = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}.$$