









Javascript: Esempio 1



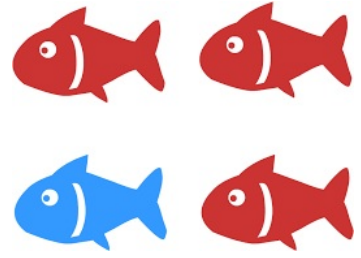
Javascript: Esempio 1





EVENTS





```
<div name='div1' class='bordered' id='d1'>Il primo div</div>
```

HTML

```
var element = document.getElementById("d1");    // seleziona l'elemento  
element.innerHTML = "nuovo testo";              // modifica il contenuto della DIV  
element.style.backgroundColor = "yellow";        // modifica il colore di sfondo  
element.style.color = "blue";                   // modifica il colore del testo
```

JS

Il primo div

nuovo testo




```
<img src='images/spenta.jpg'>
```

HTML





```
<img src='images/spenta.jpg' onMouseOver="this.src='images/accesa.jpg'">
```

HTML



```
<head>
  <script>
    function accendiLampadina() {
      document.getElementById("lampadina").src='images/accesa.jpg'
    }
  </script>
</head>

<body>
  <img src='images/spenta.jpg' id='lampadina' onMouseOver="accendiLampadina()">
</body>
```



HTML

```
<head>
  <script src="esterno.js"></script>
</head>

<body>
  <img src='images/spenta.jpg' id='lampadina' onMouseOver="accendiLampadina()">
</body>
```

JS (FILE ESTERNO.JS)

```
function accendiLampadina() {
  document.getElementById("lampadina").src='images/accesa.jpg'
}
```



HTML

```
<head>
  <script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/jquery/3.4.1/jquery.min.js"></script>
  <script src="esternojq.js"></script>
</head>
<body>
  <img src='images/spenta.jpg' id='lampadina'>
</body>
```

JS

```
$(document).ready(
  function(){
    $("#lampadina").on("mouseover", function() {
      $(this).attr("src", "images/accesa.jpg");
    });
  }
);
```





```
<head>
  <script>
    function accendiLampadina() {
      document.getElementById("lampadina").src='images/accesa.jpg'
    }
  </script>
</head>
<body>
  <img src='images/spenta.jpg' id='lampadina' onClick="accendiLampadina()">
</body>
```




```
<head>
  <script>
    $(document).ready(
      function(){
        $("#lamp").attr("src", "images/spenta.jpg"); // al caricamento assegno immagine spenta
        $("#lamp").on("click", function() {
          // al click cambio in accesa
          $(this).attr("src", "images/accesa.jpg");
        });
      });
  </script>
</head>
<body>
  <img id='lamp'>
</body>
```



```
<head>
  <script>
    function avanza() {
      var nomeimmagine = document.getElementById("numero").src;
      var numero = nomeimmagine.substring(nomeimmagine.length-5, nomeimmagine.length-4);
      var n = parseInt(numero)+1;
      if (n>4) n=0;
      document.getElementById("numero").src="digits/" + n + ".png";
    }
  </script>
</head>
<body>
  <img src='digits/0.png' id='numero' onMouseOver="avanza()">
</body>
```



JS

```
$(document).ready(  
    function(){  
        $("#left").on("click", function() {  
            var l = parseInt($("#ball").css("left"));  
            l = l - 20;  
            $("#ball").css("left", l + "px");  
        });  
    }  
);
```

HTML

```
<div id='container' style='position:relative; border:2px solid brown; height:300px;'>  
    <img src='images/palla.png' id='ball' style='position:absolute; left:50px; top:50px'>  
</div>  
<button id='left'>SINISTRA</button>  
[altri bottoni]
```



JS

```
$(document).ready(  
    function(){  
        $("#lamp").attr("src", "images/spenta.jpg"); // immagine iniziale  
        $("#lamp").on("click", function() { // gestione dell'evento click  
            if ($(this).attr("src") == "images/spenta.jpg") {  
                $(this).attr("src", "images/accesa.jpg");  
            }  
            else {  
                $(this).attr("src", "images/spenta.jpg");  
            }  
        });  
    }  
);
```

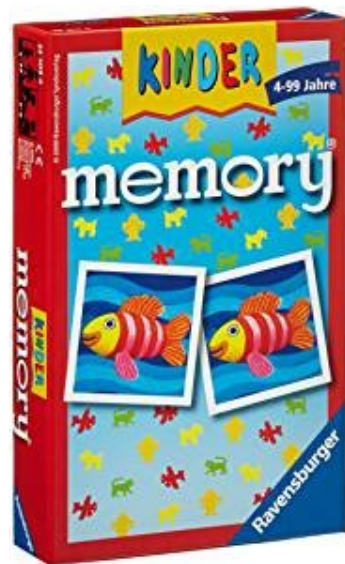
HTML

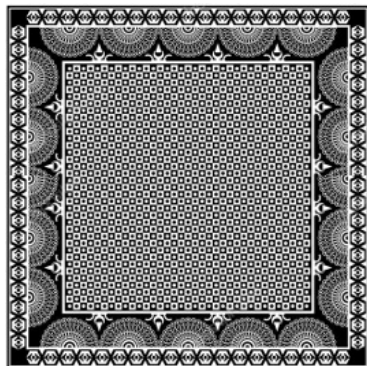
```
<img id='lamp'>
```












```
<div id='title'>Memory! </div>
<div id='main'>
  <table id='contenitore'>
    <tr>
      <td>
        <img class='cards' id='card00' src='images/retro.jpg'>
      </td>
    </tr>
  </table>
</div>
```



```
<img class='cards' id='card00' src='images/retro.jpg' onClick='giraLaCarta()'>
```

HTML

```
function giraLaCarta() {  
  // cambia l'attributo src dell'immagine  
  var c = document.getElementById('card00');  
  c.src = 'images/panda.png';  
}
```

JAVASCRIPT





```
<img class='cards' id='card00' src='images/retro.jpg' onClick='giraLaCarta()'>
```

HTML

```
function giraLaCarta() {  
  var c = document.getElementById('card00');  
  if (c.src.indexOf('images/panda.png') > -1) { // la stringa è presente  
    c.src = 'images/retro.jpg';  
  }  
  else {  
    c.src = 'images/panda.png';  
  }  
}
```

JAVASCRIPT

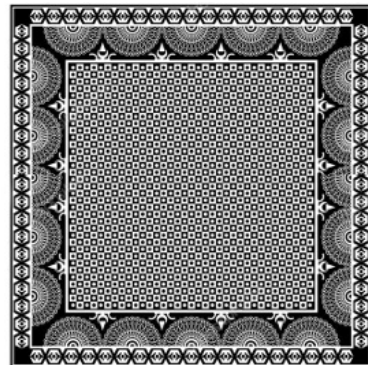
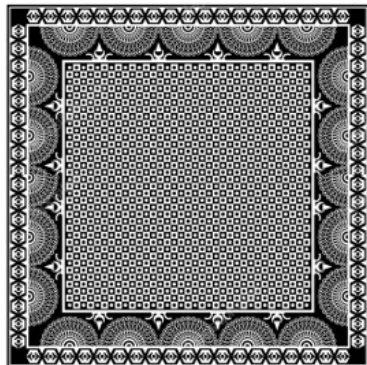


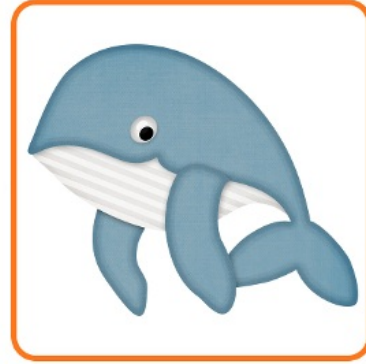


```
var chiusa = true;
var img_chiusa = "images/retro.jpg";
var img_aperta = "images/panda.png";

function giraLaCarta() {
  var c = document.getElementById('card00');
  if (!chiusa) {
    c.src = img_chiusa;
    chiusa = true;
  }
  else {
    c.src = img_aperta;
    chiusa = false;
  }
}
```








```
<table id='contenitore'>
  <tr>
    <td>
      <img class='cards' id='card00' src='images/retro.jpg' onClick='giraLaCarta1()'>
      <img class='cards' id='card01' src='images/retro.jpg' onClick='giraLaCarta2()'>
    </td>
  </tr>
</table>
```



```
var chiusal = true;
var img_chiusal = "images/retro.jpg";
var img_apertal = "images/panda.png";

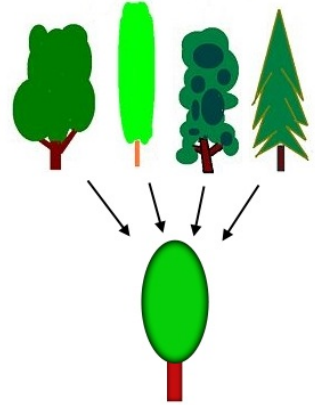
function giraLaCarta1() {
    var c = document.getElementById('card00');
    if (!chiusal) {
        c.src = img_chiusal;
        chiusal = true;
    }
    else {
        c.src = img_apertal;
        chiusal = false;
    }
}
```



```
var chiusa2 = true;
var img_chiusa2 = "images/retro.jpg";
var img_aperta2 = "images/balena.png";

function giraLaCarta2() {
    var c = document.getElementById('card01');
    if (!chiusa2) {
        c.src = img_chiusa2;
        chiusa2 = true;
    }
    else {
        c.src = img_aperta2;
        chiusa2 = false;
    }
}
```





```
<table id='contenitore'>
  <tr>
    <td>
      <img class='cards' id='card00' src='images/retro.jpg' onClick='giraLaCarta(this.id)'>
      <img class='cards' id='card01' src='images/retro.jpg' onClick='giraLaCarta(this.id)'>
    </td>
  </tr>
</table>
```



JAVASCRIPT

```
function nomefunzione(param1, param2, ...) {  
}
```

JAVASCRIPT

```
function myFunction(p1, p2) {  
  return p1 * p2;  // The function returns the product of p1 and p2  
}
```



JAVASCRIPT

```
function giraLaCarta(object_id) {  
    // object_id contiene l'ID dell'oggetto HTML  
    // sul quale ho scatenato l'evento Click  
    var c = document.getElementById(object_id);  
}
```



```
var chiusa0 = true;
var chiusa1 = true;
var img_chiusa = "images/retro.jpg";
var img_aperta0 = "images/panda.png";
var img_aperta1 = "images/balena.png";
function giraLaCarta(object_id) {
    var c = document.getElementById(object_id);
    if (object_id == 'card00') {
        if (chiusa0) c.src=img_aperta0;
        else c.src=img_chiusa;
        chiusa0 = !chiusa0;
    }
    if (object_id == 'card01') {
        if (chiusa1) c.src=img_aperta1;
        else c.src=img_chiusa;
        chiusa1 = !chiusa1;
    }
}
```



© 1966 Peanuts Worldwide LLC. Dist. by Universal Uclick.




```
var s = "javascript";  
s = s.replace("java", "my");  
console.log(s)
```

JAVASCRIPT

myscript

OUTPUT



```
var s = "1234";  
var n = parseInt(s);  
console.log(s)
```

JAVASCRIPT

1234

OUTPUT



```
var v = Array(); // array vuoto
var v = Array(1,2,'tre',4.5); // array con elementi disomogenei
var v = Array( 1,2, Array('tre', 'quattro'), 5.6); // array a due livelli

v.push(10) // procedura inserisce in coda
var last = v.pop() // stacca e restituisce l'ultimo elemento
v.length // lunghezza dell'array
v.sort() // procedura di ordinamento
v.indexOf(x) // restituisce la posizione di x in v se esiste, altrimenti -1
v.map(fn) // restituisce un nuovo array che è l'applicazione di fn a tutti gli elementi di v
```



JAVASCRIPT

```
function inc(x) {  
    return x+1;  
}  
  
var v = Array(1,2,4.5); // array con elementi disomogenei  
var v2 = v.map(inc);  
console.log(v2);
```

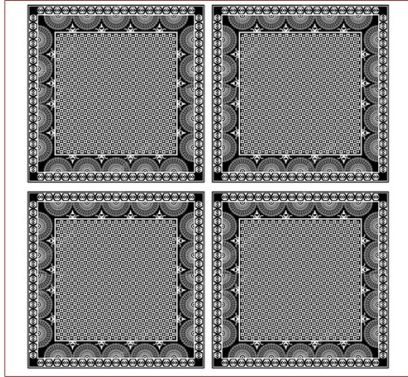
OUTPUT

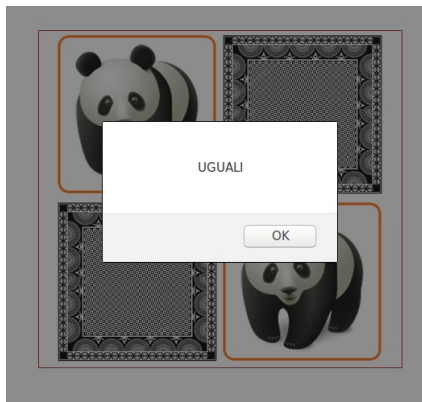
```
Array(3) [ 2, 3, 5.5 ]
```



```
// due variabili inizializzate a null  
var first = null;  
var second = null;  
  
...  
  
function controllaCarte(idcartacliicata) {  
    ...  
}
```







```
<table id='contenitore'>
  <tr>
    <td>
      <img class='cards' id='card00' src='images/retro.jpg' onClick='giraLaCarta(this.id)'>
      <img class='cards' id='card01' src='images/retro.jpg' onClick='giraLaCarta(this.id)'>
    </td>
  </tr>
  <tr>
    <td>
      <img class='cards' id='card02' src='images/retro.jpg' onClick='giraLaCarta(this.id)'>
      <img class='cards' id='card03' src='images/retro.jpg' onClick='giraLaCarta(this.id)'>
    </td>
  </tr>
</table>
```



JAVASCRIPT

```
var chiuse = Array(true, true, true, true);
var images_path = "images/";
var img_chiuse = images_path + "retro.jpg";
var images = ["panda.png", "balena.png", "balena.png", "panda.png"];

var visibili = Array(true, true, true, true);
var first = null;
var second = null;
```



```
function controllaCarte(n) {  
    if (first == null) first = n;  
    else if (second == null) second = n;  
    if (first != null && second != null) {  
        if (images[first] == images[second]) {  
            // segno nell'array "visibili" le carte da rendere invisibili  
            visibili[first] = visibili[second] = false;  
        }  
        else {  
            alert("DIVERSE")  
            // richiudi le schede  
            chiuse[first] = chiuse[second] = true;  
        }  
        first=second=null;  
    }  
    mostraCarte();  
}
```

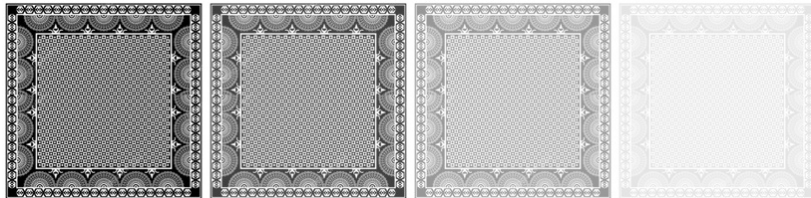


```
function mostraCarte() {  
    // gestisce l'interfaccia  
    for (i = 0; i < 4; i++) {  
        var object_id = "card0" + i;  
        var c = document.getElementById(object_id);  
        if (!visibili[i]) c.style.visibility = 'hidden';  
        else c.style.visibility = 'visible';  
  
        if (chiuse[i]) c.src = img_chiusa  
        else c.src = images_path + images[i];  
    }  
  
    controllaFinePartita(); // controlla se la partita è finita  
}
```



```
// controlla fine partita
function controllaFinePartita() {
  var fine = true;
  for (i = 0; i < 4; i++) {
    if (visibili[i]) fine = false;
  }
  if (fine) {
    document.getElementById('main').innerHTML = 'HAI FINITO!';
  }
}
```







```
function ciao() {  
    alert("ciao!");  
}
```

```
<a href='#' onClick='setTimeout(ciao, 1000)'>ciao</a>  
<a href='#' onClick='setInterval(ciao, 1000)'>tanti ciao</a>
```



