

Corso di Fondamenti di Informatica
Laurea Triennale in Ingegneria Meccatronica

Prova scritta del 25 giugno 2020
Compito B

Esercizio 1 (8 punti)

Scrivere una funzione che riceve in ingresso un `vector` di numeri interi, ed un numero intero `n`. La funzione deve restituire il numero di occorrenze del numero `n` all'interno del `vector`.

Esercizio 2 (10 punti)

Scrivere un'applicazione grafica con due linee di testo editabili (A) e (B), una ComboBox, una linea di testo non editabile (R), ed un pulsante. La ComboBox deve contenere quattro possibili valori: somma, sottrazione, moltiplicazione e divisione. Cliccando sul pulsante, il programma deve eseguire l'operazione selezionata dalla ComboBox sui due operandi contenuti in A e B, riportando il risultato nella linea R.

Esercizio 3 (12 punti)

Creare una classe `Calciatore` che contiene nome e cognome (due stringhe) del giocatore, la nazione di nascita (una stringa), l'anno di nascita (un intero), il numero di reti stagionale (un intero) ed il numero di partite giocate in stagione (un intero). Scrivere un metodo che calcoli la media stagionale delle reti segnate (numero in virgola mobile). Scrivere un'applicazione console che consenta all'utente di inserire i dati di un calciatore, e che stampi a video la media delle reti segnate, utilizzando il metodo creato.