

Diario di lavoro

Luogo	Canobbio
Data	09.03.2020

Lavori svolti

Oggi ho cominciato provando tutte le funzionalità, lato web dell'applicativo. Quindi ho iniziato a premere tutti i link presenti nelle pagine e tutti i bottoni, per cercare di trovare tutti gli errori presenti nel front-end. Problemi riscontrati:

- Ho notato che sui browser Chrome e Firefox quando viene effettuato per la prima volta il login sull'applicativo dopo aver aperto il browser, l'applicativo risponde con l'errore **401 unauthorized**, ma eseguendo una seconda volta il login viene accettato.
- Con il primo errore che ho notato, ho trovato un secondo problema, le pagine per gli errori 401 e 404 hanno una grafica molto di base che andrebbe rivista.
- La pagina iniziale dalla quale si procede al login andrebbe rivista.

Per il primo problema ho cercato di capire dove era l'errore, ma dopo 2 ore che non ho trovato una soluzione ho deciso di passare a risolvere i problemi seguenti, quindi le pagine con la grafica mancante.

Per risolvere il problema della grafica della pagina 401, ho modificato il file **401.html** come segue:

```
<div class="full-size">
  <div class="css-form">
    <h1>Freqline</h1>
    <p>Gestione di generatore di frequenze</p>
    <br>
    <br>
    <p>Errore di richiesta</p>
    <br>
    <p>Errore: {{string}}</p>
    <p><a href="#!/login">Login page</a>
  </div>
</div>
```

La modifica permette di avere una pagina più comprensibile per l'utente. Mentre stessa cosa per la pagina **404.html**, che è stata modificata come segue:

```
<div class="full-size">
  <div class="css-form">
    <h1>Freqline</h1>
    <p>Gestione di generatore di frequenze</p>
    <br>
    <br>
    <p>Page not found</p>
    <br>
    <p>Error location: {{location}}</p>
    <p><a href="#!/login">Login page</a>
  </div>
</div>
```

Mentre per risolvere il problema della prima pagina ho deciso di modificare le path dell'applicativo, quindi quando si richiede la pagina principale automaticamente si finisce sulla pagina di login. Con la seguente modifica del file **app.js**

```
$routeProvider.when('/', {  
  templateUrl: 'views/login.html'  
});
```

Dopo di che siccome non sono riuscito a risolvere il primo problema ho deciso di terminare temporaneamente le attività 13 e 14 per cominciare con la 15.

L'attività 15 comprende la messa in funzione del microfono con il resto del circuito, quindi ho iniziato a documentarmi su come funziona esso e come farlo funzionare in maniera ottimale.

In internet ho trovato la seguente pagina <https://how2electronics.com/decibel-meter-using-sound-module-arduino/>

che utilizzava il mio stesso prodotto, quindi ho deciso di utilizzare questa soluzione, semplicemente ho modificato il codice che avevo già scritto nel file **acc_mic.ino** per poi eseguire la media dei valori che vengono letti in 128 valori letti, per dare un valore più preciso.

```
/**  
 * Check decibels of microphone.  
 */  
void checkDecibel() {  
  sum = 0;  
  
  for (int i = 0; i < MEASURE_LENGTH; i++) {  
    soundSignal = analogRead(MIC_PIN);  
    sum += soundSignal;  
  }  
  
  int val = sum / MEASURE_LENGTH - TOLLERANCE_VALUE;  
  micStatusChanged = micStatus != val;  
  
  micStatus = val;  
}
```

Problemi riscontrati e soluzioni adottate

Ho avuto un problema per quanto riguarda il primo login dell'applicativo.

Punto della situazione rispetto alla pianificazione

Ho quasi finito le attività 13-14, ma siccome sono incappato in un problema che non riesco a risolvere, ho deciso di proseguire con l'attività 15, la quale la ho quasi finita devo solamente testare il suo funzionamento.

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro

Testare l'attività 15.