

Descrizione sistema

Evently è una piattaforma web che connette organizzatori e partecipanti, semplificando ogni aspetto della gestione e promozione di eventi di qualsiasi tipo. Gli organizzatori possono creare, promuovere e gestire eventi in modo professionale, rapido ed efficiente. Gli utenti possono scoprire facilmente nuovi eventi, acquistare biglietti, effettuare prenotazioni e trovare l'esperienza più adatta ai propri interessi.

Attori del sistema

Attori Interni

Attore	Descrizione
Ospite	Può registrarsi, accedere e visualizzare la home principale con gli eventi pubblici.
Utente	È l'utilizzatore finale della piattaforma Evently. Può aggiornare le proprie informazioni personali, navigare tra gli eventi pubblici, acquistare biglietti o prenotare la partecipazione a eventi, aggiungere un evento ai preferiti, e visualizzare le liste di: prenotazioni, biglietti, ed eventi preferiti.
Organizzatore	È l'attore che crea e gestisce eventi. Ha accesso a una dashboard personale da cui può creare eventi, creare organizzazioni, creare diverse tipologie di biglietti.

Attori Esterni

Attore	Descrizione
Sistema di pagamento (Stripe)	È il servizio esterno che gestisce le transazioni finanziarie tra utenti e organizzatori. Evently utilizza Stripe Connect per consentire agli organizzatori di ricevere pagamenti diretti e per trattenere la commissione di piattaforma. Questo sistema gestisce anche checkout, fatturazione e reportistica economica.
Sistema di notifica (Resend)	È il servizio esterno responsabile dell'invio di email all'utente legato all'autenticazione. Permette di verificare l'account dopo una registrazione, e il recupero della password.

Struttura Database

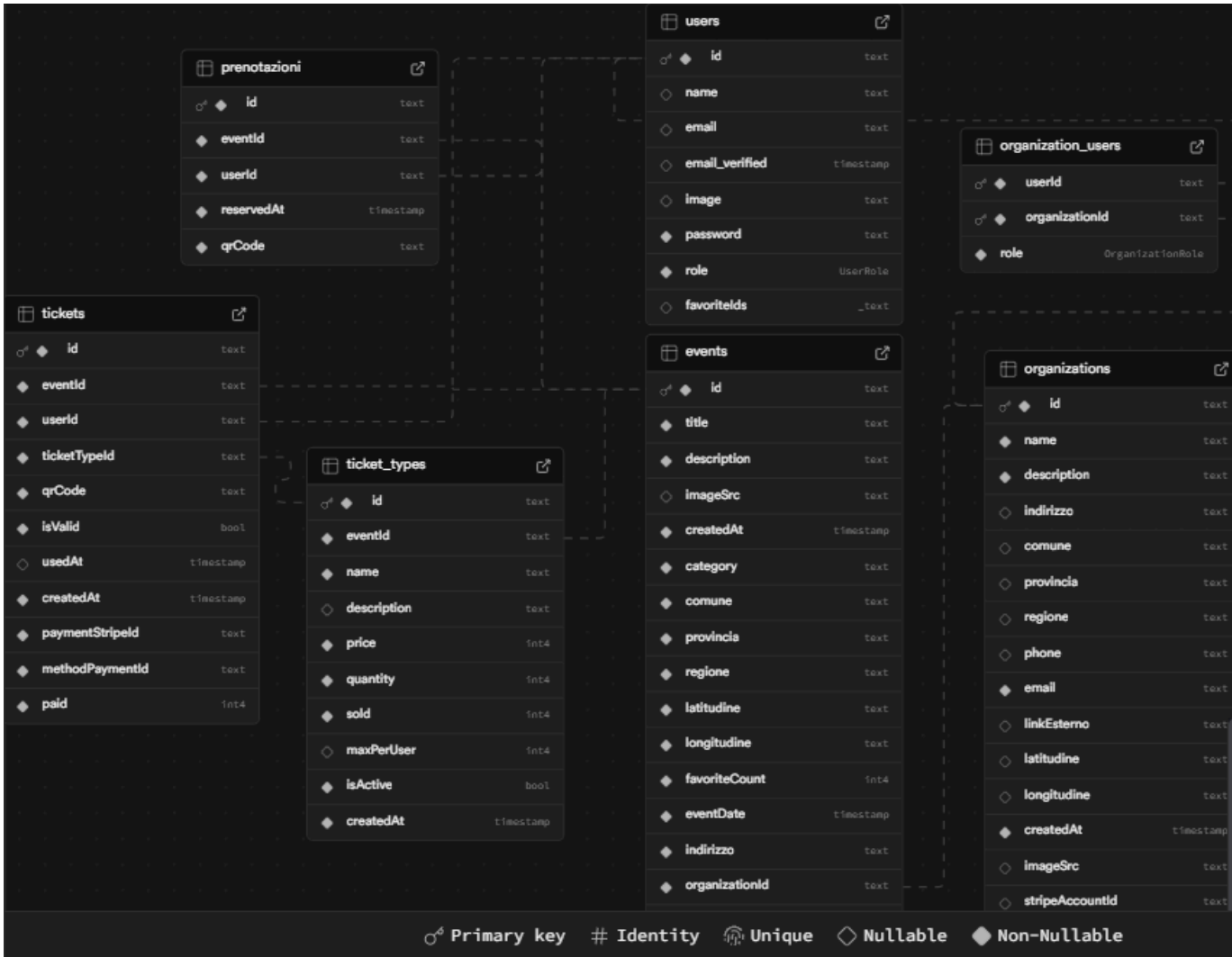


Tabelle senza relazione:

PasswordResetToken	VerificationToken
<div><div>id</div><div>email</div><div>token</div><div>expires</div></div>	<div><div>id</div><div>email</div><div>token</div><div>expires</div></div>

Users:

Contiene i dati degli utenti registrati.

Organizations:

Rappresenta i locali o enti organizzatori di eventi.

organization_users:

Gestisce il collegamento tra utenti e organizzazioni.

Events:

Contiene gli eventi creati dalle organizzazioni.

ticket_types:

Definisce le tipologie di biglietto per ciascun evento.

Tickets:

Rappresenta i biglietti acquistati dagli utenti.

Prenotazioni:

Contiene le prenotazioni effettuate dagli utenti per eventi non a pagamento.

PasswordResetToken:

Contiene i token temporanei per il recupero password via email.

VerificationToken:

Gestisce i token di verifica email usati nella registrazione

Architettura del sistema

La piattaforma **Evently** adotta una **3-Tier Architecture**, cioè un'architettura suddivisa in tre livelli logici:

1. Presentation Layer (Livello di Presentazione)

È il livello con cui l'utente interagisce direttamente.

Tecnologie usate:

- **Next.js + React** (App Router)

2. Application / Logic Layer (Livello logico o di business)

Contiene la logica dell'applicazione e coordina tutte le operazioni.

Tecnologie usate:

- **Server Actions e API Routes** (Next.js)
- Validazioni con **Zod**

3. Data Layer (Livello dei dati)

Gestisce il salvataggio, la lettura e la sicurezza dei dati.

Tecnologie usate:

- **Supabase** (PostgreSQL)
- **Prisma ORM**

Change Request

Estensione della piattaforma Evently con “Organizzazioni Preferite” e sistema di Notifiche Utente

Si propone l'aggiunta di due nuove funzionalità correlate:

1. **Organizzazioni preferite:** l'utente potrà aggiungere una o più organizzazioni ai propri preferiti.
2. **Notifiche utente:** l'utente riceverà notifiche all'interno della piattaforma in risposta a eventi specifici che lo riguardano.

Organizzazioni preferite

- Pulsante “Segui” o “Aggiungi ai preferiti” visibile nella pagina di un'organizzazione
- Aggiungere alla sezione "I miei preferiti" nella dashboard dell'utente, dove nel sistema corrente ci sono gli eventi preferiti, una lista con le organizzazioni preferite.

Notifiche utente

- Nuova sezione "Notifiche" accessibile da dashboard o header
- Notifiche mostrate in formato elenco, ordinate per data.
- Tre tipi principali di notifica:
 1. Quando un'organizzazione preferita pubblica un nuovo evento
 2. Quando l'utente acquista un biglietto (notifica di conferma)
 3. Quando l'utente effettua una prenotazione (notifica di conferma)

Modifiche previste al sistema (alto livello)

Componente	Modifica prevista
Database	<ul style="list-style-type: none"> - Nuova tabella <i>user_favorites</i> o campo <i>favoriteIds</i> già presente su <i>users</i> da strutturare correttamente per organizzazioni preferite - Nuova tabella <i>notifications</i> con titolo, testo e altro
Backend (Server Actions / API)	<ul style="list-style-type: none"> - Azione per seguire/smettere di seguire un'organizzazione - Azioni per recuperare la lista notifiche - Azioni per recuperare lista di organizzazioni preferite - Azioni per creare notifiche su evento di sistema: Il sistema dovrà generare notifiche automatiche in risposta a eventi chiave: <ul style="list-style-type: none"> • creazione di un evento da parte di un'organizzazione seguita • acquisto di un biglietto • prenotazione effettuata
Frontend (React/Next.js)	<ul style="list-style-type: none"> - Componente per pulsante "Segui" - Nuova sezione "Notifiche" nella dashboard - UI per visualizzare notifiche recenti - UI per visualizzare organizzazioni preferite

Funzionalità offerte dal sistema:

Ospite funzionalità:

- Registrazione e login
- Visualizzazione home con eventi pubblici

Utente funzionalità:

- L'utente può aggiungere un evento ai preferiti
- L'utente può visualizzare un evento o un organizzazione in dettaglio.
- L'utente può acquistare un biglietto per un evento
- L'utente può prenotarsi per un evento
- L'utente può consultare i biglietti acquistati o prenotati.
- L'utente può modificare le proprie informazioni personali
- L'utente può effettuare il logout

Organizzatore funzionalità:

- L'organizzatore può creare un organizzazione
- L'organizzatore può modificare la sua organizzazione
- L'organizzatore può creare un nuovo evento
- L'organizzatore può modificare un evento esistente
- L'organizzatore può creare una tipologia di biglietto per un evento

Nuove funzionalità introdotte dalla CR

- L'utente può aggiungere un'organizzazione ai preferiti
- L'utente può accedere a una nuova sezione "Notifiche"

Impatto della modifica sulle funzionalità

Utente

Funzionalità	Impatto previsto dalla CR
L'utente può visualizzare un'organizzazione in dettaglio	Viene aggiunto il pulsante "Segui" per aggiungere l'organizzazione ai preferiti
L'utente può acquistare un biglietto per un evento	Dopo l'acquisto, viene generata una notifica di conferma visibile nella sezione notifiche
L'utente può prenotarsi per un evento	Dopo la prenotazione, viene generata una notifica di conferma visibile nella sezione notifiche

Organizzatore

Funzionalità

L'organizzatore può creare un nuovo evento

Impatto previsto dalla CR

Quando viene creato un nuovo evento, il sistema genera notifiche per tutti gli utenti che seguono l'organizzazione