

VINCOLI SEMANTICI

COMPONENT MODEL

- id del component model non già definito globalmente
- id all'interno di ogni id-list (event, input, output) nuovo solo per il modello corrente
- transition id nuovo per il modello corrente
 - id1 (id2) id1 esiste ed è un evento del modello, id2 esiste ed è un terminale di input del modello
 - id1 → id2 entrambi esistono e sono stati del modello
 - {id1 (id2) ...} id1 esiste ed è un evento, id2 esiste ed è un terminale di output per modello corrente

NETWORK MODEL

- id network model nuovo globalmente
- component section id, id... id:id1, id univoci per il modello corrente, id1 esiste ed è un component model
- link id1(id2) → id3(id4), id1 esiste ed è un terminale di output del componente tra parentesi, id2 esiste ed è definito nella component section, id3 esiste ed è un terminale di input del componente tra parentesi, id4 esiste ed è definito nella component section
- pattern id1 = expr id1 nuovo per la rete corrente, expr composta da ref id2(id3) con id2 nuovo o già presente nella pattern section, id3 esiste ed è componente della rete
- initial id1(id2) id1 esiste ed è uno stato del componente tra parentesi, id2 esiste ed è presente nella component section
- viewer id1(id2) → id3, id1(id2) è una ref già definita nella pattern section, id3 è nuovo o nel viewer corrente (a più ref può essere associata la medesima label)
- ruler id1(id2) → id3, id1(id2) è una ref già definita nella pattern section, id3 è nuovo (ad ogni ref specificata corrisponde una sola fault label)

SYSTEM

- system id nuovo globalmente
- node id1:id2, id1 nuovo globalmente, id2 esiste ed è un network model
- initial id1(id2) id1 esiste ed è uno stato del componente tra parentesi, id2 esiste ed è un componente del network model corrispondente al nodo
- viewer pattern definiti nel model corrispondente
- ruler pattern definiti nel model corrispondente
- root id esiste ed è un nodo del sistema
- emergence id1(id2) → id3 id1 esiste ed è componente del nodo tra parentesi, id2 esiste ed è un nodo, id3 esiste ed è un nodo del sistema

PROBLEM

- problem id nuovo globalmente
- node id esiste ed è definito nella lista dei nodi del sistema
- stessi vincoli del sistema per initial, viewer e ruler
- obs [id,id ...] id esistono e sono definiti come label nel viewer del network model corrispondente al nodo

Vincoli aggiuntivi (una volta generato l'albero delle dipendenze dei nodi del sistema):

- verificare che il sistema sia connesso (il sistema non deve avere nodi orfani)
- verificare l'assenza di ciclicità nelle dipendenze dei nodi (ciclicità ammessa solamente in corrispondenza del singolo arco)