Linguaggi di Programmazione

Cognome e nome	
N° fogli utilizzati	

- **1.** Specificare la definizione regolare relativa ai simboli lessicali **realconst** (costante reale) e **id** (identificatore), sulla base dei seguenti vincoli:
 - Una costante reale si compone di una parte intera (obbligatoria) ed una parte decimale (opzionale);
 - La parte intera è separata dalla parte decimale (se espressa) da un punto;
 - Una costante reale include il segno '-' se negativa (ma non il segno '+', se positiva);
 - La parte intera con più di una cifra non può iniziare con uno zero;
 - Un identificatore inizia con un carattere alfabetico ed è seguito da una sequenza (anche vuota) di caratteri alfanumerici;
 - Un identificatore non può essere più lungo di quattro caratteri.
- **2.** Specificare la grammatica EBNF di un sottoinsieme **P** del linguaggio *Prolog*, in cui ogni frase è una sequenza non vuota di clausole, come nel seguente esempio (non esaustivo):

```
alfa(a,X,_).
beta([1,2,[H|T]]).
gamma(opt([X,Y,Z|W],p(5))).
r(X,Y) :- alfa(_,X,2), beta([1,2,Y]), gamma(_).
r(_,[]) :- alfa(a,b,c).
```

Il linguaggio **P** comprende strutture (con uno o più argomenti), liste (eventualmente rappresentate mediante pattern), atomi (numeri e stringhe), variabili e il carattere '_' (variabile anonima). Strutture e liste sono ortogonali fra loro. Nella specifica della EBNF si fa uso (tra gli altri) dei simboli lessicali **atom** (atomo) e **var** (variabile).

3. Specificare la semantica denotazionale di una funzione *Haskell*-like definita dalla seguente grammatica (mediante il costrutto a guardie):

esempio di frase

```
function \rightarrow id param-list equation-list param-list \rightarrow id param-list<sub>1</sub> | id equation-list \rightarrow equation equation-list<sub>1</sub> | equation equation \rightarrow '|' cond = expr
```

```
alfa x y z

| x > y = x + y

| x == z = z - 1

| y < z = x * (y -z)
```

Si richiede la specifica del valore computato dalla funzione, assumendo che:

- non ci siano errori semantici nella valutazione delle condizioni (guardie) e delle espressioni;
- i parametri della funzione abbiano un valore intero;
- siano disponibili le seguenti funzioni ausiliarie (di cui non è richiesta la specifica):

```
M<sub>expr</sub>(expr): restituisce il valore (intero) di expr,
M<sub>cond</sub>(cond): restituisce il valore (booleano) di cond;
```

- il valore computato dalla funzione corrisponda alla prima espressione la cui condizione (guardia) risulti vera.
- nel caso in cui nessuna condizione (guardia) risulti vera, il valore computato sia nil.

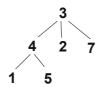
- **4.** Definire nel linguaggio *Scheme* la funzione **maxval**, avente in ingresso una funzione unaria **f** (che computa un valore intero) ed una lista (non vuota) di valori denominata **dominio**. La funzione **maxval** restituisce il massimo tra i valori computati da **f** quando viene applicata agli elementi di **dominio**.
- **5.** È data la seguente dichiarazione nel linguaggio *Haskell*, relativa ad alberi *n*-ari di interi:

```
data Albero = Nodo Int [Albero]
```

Ecco un esempio di valore di Albero:

```
frassino :: Albero frassino = (Nodo 3 [(Nodo 4 [(Nodo 1 []), (Nodo 5 [])]), (Nodo 2 []), (Nodo 7 [])])
```

che corrisponde al seguente albero:



Si chiede di definire in *Haskell*, mediante la notazione di pattern-matching, la funzione **sommalbero** (protocollo incluso) che, ricevendo in ingresso un Albero, genera la somma di tutti i valori contenuti nell'albero. Nel nostro esempio avremmo:

```
sommalbero frassino
22
```

6. Specificare nel linguaggio *Prolog* il predicato **specchio** (**L**, **S**), che risulta vero quando **S** è la lista speculare di **L**, come nel seguente esempio:

```
specchio([1, 2, 3, [a, b, c], [], x, y, z], S). S = [z, y, x, [], [c, b, a], 3, 2, 1].
```

(Si consiglia di definire il predicato ausiliario lista (X), che risulta vero quando X è una lista).

7. Dopo aver illustrato il significato del predicato cut (!) nel linguaggio *Prolog*, si analizzi il seguente programma:

```
alfa(abete).
alfa(quercia).
beta(abete).
beta(quercia).
gamma(abete).
gamma(quercia).
delta(faggio).
omega(A) :- alfa(A), beta(A), !, gamma(A).
omega(B) :- delta(B).
omega(C) :- alfa(C).
```

Quindi, <u>spiegandone le ragioni</u>, si indichino tutte le possibili risposte dell'interprete *Prolog* alla seguente query:

```
?- omega(X).
```