

# Giullia Beatriz Ramos e Silva

Ux/UI Designer / Desenvolvedora Front-end

[giulliabeatrizsilva@gmail.com](mailto:giulliabeatrizsilva@gmail.com) | +55 (65) 99957-5116 | Cuiabá, MT - Brasil

[Portfólio Giullia Beatriz](#) | [github.com/giulliabeatriz](https://github.com/giulliabeatriz) | [linkedin.com/in/giullia-beatriz/](https://linkedin.com/in/giullia-beatriz/)

## Resumo Profissional

Designer Ux/UI com formação em Sistemas de Informação pela UFMT e experiência em Desenvolvimento Web na SEFAZ-MT. Atuo na área de Ux/UI Design juntamente com o Desenvolvimento Front-End com foco na acessibilidade digital, para a criação de interfaces responsivas e centradas no usuário, e a personalização de um Design System para projetos. Há dois anos trabalho com o Ux/UI design, aplicando metodologias como o Design Thinking, as Heurísticas de Nielsen e os Princípios de Gestalt. Realizo testes de usuário, de usabilidade e de acessibilidade, seguindo as cartilhas de codificação e usabilidade disponibilizadas pela WCAG, pela e-PWG e pela W3C.

No desenvolvimento front-end, domino tecnologias como HTML, jQuery, CSS, JavaScript, React, Tailwind, Bootstrap, APIs RESTful, Git, GitHub e Figma, criando desde o wireframe ao protótipo final. Tenho experiência na utilização de CMS como Wordpress e Liferay, além de codificar com as boas práticas como o código limpo, respeitando a arquitetura de software. Possuo forte capacidade de análise de requisitos e auditoria em sites, utilizando tecnologias para aumentar as métricas de usabilidade e acessibilidade digital e o SEO.

## Experiência Profissional

### Assistente PCM - Bom Futuro

02/2021 - 11/2023

- Assistente administrativa do setor automotivo
- Trabalhar com atendimento ao cliente
- Trabalho em equipe
- Atendimento e amparo ao cliente

### Desenvolvedora Front-end

12/2023 - Atual

Secretaria de Estado de Fazenda de Mato Grosso (SEFAZ-MT)

Tecnologias: HTML, CSS, React, Bootstrap, JavaScript, jQuery, UX/UI, APIs, Figma, Google Lighthouse

- Desenvolver wireframes, mockups e protótipos de telas aplicando as metodologias do UI e a criação de um *Design System* através do Figma.
- Criação e aperfeiçoamento da experiência do usuário na utilização dos portais do governo.
- Prototipar as telas em ferramentas de prototipação (Figma) e desenvolvê-las no front-end.
- Aumento de 150% nas visualizações e interações na plataforma após a refatoração do design do site.
- Resultados positivos em auditorias de usabilidade, acessibilidade, boas práticas e SEO do site.
- A plataforma obedece às Heurísticas de Nielsen, ao *Design Thinking* e aos princípios de Gestalt, trabalhando com *rich text*, ARIA, entre outras tecnologias assistivas ao design minimalista e útil.
- Aumento das métricas de auditoria a partir da ferramenta 'Google Lighthouse', como First Contentful Paint (FCP), Largest Contentful Paint (LCP), Cumulative Layout Shift (CLS) e Total Blocking Time (TBT).

## **Formação Acadêmica**

### **Ensino Superior - Sistemas de Informação**

Universidade Federal de Mato Grosso

Completo | 10/2021 - 05/2025

### **Conclusão do Ensino Médio**

Colégio NeoDna

Completo | 2018 - 2020

## **Idiomas**

Inglês - Avançado

Espanhol - Intermediário

## **Certificações e Cursos**

### **Front End Development Libraries**

FreeCodeCamp | 06/2025

### **Responsive Web Design**

FreeCodeCamp | 04/2025

### **JavaScript Algorithms and Data Structures**

FreeCodeCamp | 06/2025