# Atividade 7 - Parte 1

Giullio Emmanuel da Cruz Di Gerolamo **790965** Jorge Luiz Medeiros Pires **790942** 

## Questão

Identificar, nos trechos dos trabalhos apresentados em aula como exemplos, o problema de pesquisa, o objetivo de pesquisa e a hipótese de pesquisa.

#### Trabalho 1

**Problema de pesquisa:** Comparar o desempenho de aplicações nativas com aplicações executadas em sistemas de execução, utilizando os frameworks Spring Boot e Quarkus para a construção de aplicações web do lado do servidor com Java.

**Objetivo de pesquisa:** Avaliar o desempenho das aplicações construídas com os frameworks Spring Boot e Quarkus, comparando a versão nativa compilada com o GraalVM e a versão executada pela JVM. O critério de avaliação é o tempo de resposta médio do servidor para o cliente em cada cenário criado, bem como o tempo de inicialização de cada aplicação.

**Hipótese de pesquisa:** As aplicações construídas com o framework Quarkus terão um tempo médio de resposta menor em comparação com as aplicações construídas com o framework Spring Boot. Não há uma hipótese específica mencionada em relação à comparação entre as versões nativas e as versões executadas pela JVM.

### Trabalho 2

**Problema de pesquisa:** A necessidade de garantir o acesso de pessoas com deficiência aos recursos fornecidos por dispositivos móveis.

**Objetivo de pesquisa:** Identificar e analisar as técnicas, recursos e diretrizes utilizados para o design e avaliação de aplicações móveis acessíveis, com foco na deficiência visual. O trabalho também visa aplicar essas diretrizes no aplicativo Moodle Mobile e documentar os resultados da análise.

**Hipótese de pesquisa:** O aplicativo Moodle Mobile não esteja em conformidade com as diretrizes de acessibilidade utilizadas no trabalho.

## Referências

ALMEIDA, Matheus Santos de. Uma análise comparativa de desempenho entre diferentes tecnologias de execução de aplicações web do lado do servidor. 2020. Trabalho de Conclusão de Curso (Graduação em Engenharia de Computação) – Universidade Federal de São Carlos, São Carlos, 2020. Disponível em: <a href="https://repositorio.ufscar.br/handle/ufscar/13637">https://repositorio.ufscar.br/handle/ufscar/13637</a>

SAITO, Isaac Mitsuaki. Uma análise do aplicativo Moodle Mobile para pessoas com deficiência visual. 2021. Trabalho de Conclusão de Curso (Graduação em Engenharia de Computação) – Universidade Federal de São Carlos, São Carlos, 2021. Disponível em: <a href="https://repositorio.ufscar.br/handle/ufscar/13689">https://repositorio.ufscar.br/handle/ufscar/13689</a>