

Giullio Emmanuel da Cruz Di Gerolamo

RA: 790965

Frequência F5

Arquivo FilaCadastral.cpp

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <unistd.h>
#include <conio.h>

#define BUFFER 64

/* Estrutura da lista declarada para armazenar nossos dados. */
typedef struct lista {
    char *nome;
    int idade;
    struct lista *proximo;
} Dados;

/* Prototipo das funcoes de manuseio dos dados. */
Dados *inicia_dados(char *nome, int idade);
Dados *insere_dados(Dados *dados, char *nome, int idade);
void exibe_dados(Dados *dados);
void busca_dados(Dados *dados, char *chave);
Dados *deleta_dados(Dados *dados);
int checa_vazio(Dados *dados);

/* Prototipo das funcoes do menu.*/
void insere(void);
void exibe(void);
void busca(void);
void deleta(void);

/* Inicializa a estrutura de dados principal. */
Dados *principal = NULL;

/* Cria a nova lista apontando o proximo no para NULL. */
Dados *inicia_dados(char *nome, int idade) {
```

```

    Dados *novo;

    novo = (Dados *)malloc(sizeof(Dados));
    novo->nome = (char *)malloc(strlen(nome)+1);
    strncpy(novo->nome, nome, strlen(nome)+1);
    novo->idade = idade;
    novo->proximo = NULL;

    return novo;
}

/* Como a lista nao esta mais vazia, apontamos o proximo no para lista anterior. */
Dados *insere_dados(Dados *dados, char *nome, int idade) {

    Dados *novo;

    novo = (Dados *)malloc(sizeof(Dados));
    novo->nome = (char *)malloc(strlen(nome)+1);
    strncpy(novo->nome, nome, strlen(nome)+1);
    novo->idade = idade;
    novo->proximo = dados;

    return novo;
}

/* Percorre todos os campos da lista e imprime ate o ponteiro proximo chegar em NULL. */
void exibe_dados(Dados *dados) {

    fprintf(stdout, "Cadastro:\n\n");

    fprintf(stdout, "-----\n");

    for (; dados != NULL; dados = dados->proximo) {
        fprintf(stdout, "Nome: %s\n", dados->nome);
        fprintf(stdout, "Idade: %d\n", dados->idade);
        fprintf(stdout, "-----\n ");
    }
    printf("Pressione uma tecla para continuar.");
    getch();
}

/* Percorre cada ponta comparando o nome com a chave. */
void busca_dados(Dados *dados, char *chave) {

    int achou = 0;

    fprintf(stdout, "Cadastro:\n\n");

```

```

for (; dados != NULL; dados = dados->proximo) {
    if (strcmp(chave, dados->nome) == 0) {

        fprintf(stdout, "-----\n");
        fprintf(stdout, "Nome: %s\n", dados->nome);
        fprintf(stdout, "Idade: %d\n", dados->idade);
        fprintf(stdout, "-----\n");
        achou++;
    }
}
if (achou == 0)
    fprintf(stdout, "Nenhum resultado encontrado.\nPressione uma tecla para continuar.\n");
else
    fprintf(stdout, "Foram encontrados %d registros. \nPressione uma tecla para continuar.\n", achou);

sleep(1);
getch();
}

/* Deleta o ultimo registro inserido. */
Dados *deleta_dados(Dados *dados) {

    Dados *novo;

    novo = dados->proximo;

    free(dados->nome);
    free(dados);

    fprintf(stdout, "O ultimo registro inserido foi deletado com sucesso.\n\n");
    sleep(1);

    return novo;
}

/* a pena checa se a lista e NULL ou nao. */
int checa_vazio(Dados *dados) {

    if (dados == NULL) {
        fprintf(stdout, "Lista vazia!\n\n");
        sleep(1);
        return 1;
    } else
        return 0;
}

/* Obtem os dados necessarios para chamar as funcoes de manuseio de dados. */
void insere(void) {

```

```

char *nome;
int idade;

nome = (char *)malloc(BUFFER);

fprintf(stdout, "\n\nDigite o Nome: \n----> ");
scanf("%s", nome);
fprintf(stdout, "\n");

fprintf(stdout, "Digite a Idade: \n----> ");
scanf("%d", &idade);
fprintf(stdout, "\n");

if (principal == NULL)
    principal = inicia_dados(nome, idade);
else
    principal = insere_dados(principal, nome, idade);
}

void exhibe(void) {

    if (!checa_vazio(principal))
        exhibe_dados(principal);

}

void busca(void) {

    char *chave;

    if (!checa_vazio(principal)) {

        chave = (char *)malloc(BUFFER);

        fprintf(stdout, "Digite o nome para buscar: \\n--> ");
        scanf("%s", chave);

        busca_dados(principal, chave);
        getch();
    }
}

void deleta(void) {

    if (!checa_vazio(principal))
        principal = deleta_dados(principal);
}

```

```

int main(void) {

    char escolha;

    do {
        system("cls");
        fprintf(stdout, "\n Cadastro de Pessoas\n\n");
        fprintf(stdout, "Escolha uma opcao: \n\n");
        fprintf(stdout, "1 - Insere Dados\n");
        fprintf(stdout, "2 - Exibe Dados\n");
        fprintf(stdout, "3 - Busca Dados\n");
        fprintf(stdout, "4 - Deleta Dados\n");
        fprintf(stdout, "5 - Sair\n\n");

        scanf("%c", &escolha);

        switch(escolha) {
            case '1':
                insere();
                break;

            case '2':
                exhibe();
                break;

            case '3':
                busca();
                break;

            case '4':
                deleta();
                break;

            case '5':
                exit(0);
                break;

            default:
                fprintf(stderr, "Digite uma opcao valida!\n\n");
                sleep(1);
                break;
        }

        //getchar(); /* E para impedir sujeira na entrada da escolha. Nao lembro de nada melhor tambem.
    */
}

```

```
while (escolha > 0); /* Loop Principal. */
```

```
return 0;  
}
```

Prints da execução





