

# 퍼블리싱부터 백엔드까지 가능한 웹 서비스 개발자



이기운 남 1987년 (만 38세)

휴대폰 | 010-8984-2401

Email | giun915@gmail.com

주소 | 인천 부평구 갈산동

## 학력

학점은행제

대학교(4년)

졸업

## 경력

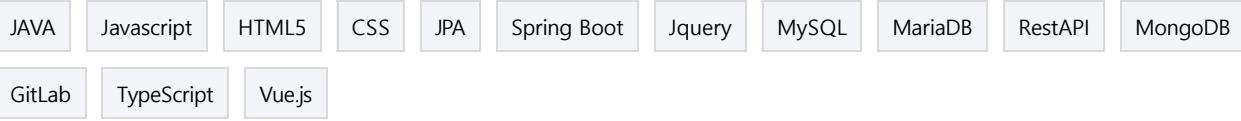
퀀텀솔루션

퇴사

총 6년 10개월

## 인턴·대외활동 / 해외경험

## 자격증 / 어학



## 학력

2021. 01 ~ 2023. 02 **학점은행제** 컴퓨터공학과

졸업

학점 | 3.77 / 4.5

2006 **구리고등학교** 이과계열

졸업

## 경력 총 6년 10개월

2021. 10 ~ 2025. 01 **퀀텀솔루션** 개발팀 선임연구원

3년 4개월

웹 서비스 개발 및 유지 보수

연봉 | 4,800만원

주요직무 | 웹개발자

2019. 05 ~ 2021. 08 **카멜** 개발팀 연구원

2년 4개월

웹 서비스 개발 및 유지 보수

연봉 | 3,600만원

주요직무 | 웹개발자

2016. 10 ~ 2017. 11 **매쓰클럽** IT팀 팀원

1년 2개월

반응형 웹 퍼블리싱

연봉 | 2,000만원

주요직무 | 웹퍼블리셔, 웹표준, CSS3, HTML5, HTML코딩

## 1. 백엔드 개발

- java, spring boot

## 2. 하이브리드 앱 개발

- java

## 3. DB 설계

- MySQL

## 4. 프론트엔드 개발

- html, css, javascript, jQuery, ajax

- 반응형 및 모바일 퍼블리싱 작업

## 5. GitLab &amp; GitHub 협업 도구 사용

## &lt;&lt;Project&gt;&gt;

## 1. BMS (Battery Monitoring System) - GS 인증 (1등급)

- \* 배터리의 상태를 실시간 모니터링

- UI/UX에 기반한 프로젝트 기획

- 웹표준을 기반으로 한 퍼블리싱(Thymeleaf)

- Springboot 기반의 백엔드 개발

- MySQL 데이터 베이스 설계 및 유지보수 관리

- 신규 비즈니스 로직 구현 및 유지보수 관리

## 2. PMS (Power Monitoring System)

- \* 전기 사용량 및 배터리와 기타 장비들의 상태를 실시간 모니터링

- UI/UX에 기반한 프로젝트 기획

- 웹표준을 기반으로 한 퍼블리싱(Thymeleaf)

- Springboot 기반의 백엔드 개발

- MySQL 데이터 베이스 설계 및 유지보수 관리

- 장비<-->웹 서비스 간 데이터 통신 로직 구현

- 신규 비즈니스 로직 구현 및 유지보수 관리

## 3. SAC Platform (Smart AquaCulture Platform)

- \* 양식장에 설치된 장비의 상태/ 양식에 관련된 데이터 관리 및 실시간 모니터링

- UI/UX에 기반한 프로젝트 기획

- 웹표준을 기반으로 한 퍼블리싱(Thymeleaf)

- Springboot 기반의 백엔드 개발

- MySQL/ MongoDB 데이터 베이스 설계 및 유지보수 관리

- 신규 비즈니스 로직 구현 및 유지보수 관리

## 4. 컨테이너 마약 폭발물 검출 시스템

- \* 항만 컨테이너에 적용 가능한 IMS 기반 지능형 마약 폭발물 검출 시스템 개발

- 웹표준을 기반으로 한 퍼블리싱

- 신규 비즈니스 로직 구현 및 유지 보수

- 장비?웹 서비스 간 데이터 통신 로직 구현

## 5. 전기차배터리관리솔루션

- \* 전기차 배터리의 수명을 관리하는 모바일 웹페이지

- UI/UX에 기반한 프로젝트 기획

- 웹표준을 기반으로 한 퍼블리싱(Thymeleaf)

- Springboot 기반의 백엔드 개발

- MySQL/ MongoDB 데이터 베이스 설계 및 유지보수 관리

- 신규 비즈니스 로직 구현 및 유지보수 관리

## 6. Eco ESS (Eco Energy Storage System)

- \* 비상시 필요한 전기를 페버터리에 저장하여 배터리/통신 상태를 실시간 모니터링
- 웹표준을 기반으로 한 퍼블리싱(Thymeleaf)
- Springboot 기반의 백엔드 개발
- MySQL 데이터 베이스 설계 및 유지보수 관리
- 신규 비즈니스 로직 구현 및 유지보수 관리

## 7. SMS Platform

- \* 쿨SMS API 기반 사내 문자 사용량 모니터링 웹페이지 개발
  - UI/UX에 기반한 프로젝트 기획
  - 웹표준을 기반으로 한 퍼블리싱(Thymeleaf)
  - Springboot 기반의 백엔드 개발
  - MySQL 데이터 베이스 설계 및 유지보수 관리
  - 신규 비즈니스 로직 구현 및 유지보수 관리
- 

\* 카멜 개발팀 매니저 - 2년 4개월

### 1. 백엔드 개발

- C#, asp

### 2. 하이브리드 앱 유지 보수

- java

### 3. DB 설계

- MySQL

### 4. 프론트엔드 개발

- html, css, javascript, jQuery, ajax
- 반응형 작업

### 5. TortoiseSVN 협업 도구 사용

<<Project>>

#### 1. DS Editor

- \* 광고용 이미지 제작, 전송, 관리 솔루션
- C# 기반의 백엔드 개발
- 웹표준을 기반으로 한 퍼블리싱
- MySQL 데이터 베이스 설계 및 유지보수 관리
- 신규 비즈니스 로직 구현 및 유지보수 관리

#### 2. DS Manager

- \* 웹 기반 관리자 페이지를 통한 원격 디지털 사이니지 통합 관리 솔루션
  - 웹표준을 기반으로 한 퍼블리싱
  - 유지보수 관리
- 

\* TS그룹 IT팀 사원 - 1년 1개월

### 1. 반응형 웹 퍼블리싱

- html, css, javascript, jQuery
- 반응형 및 모바일 퍼블리싱 작업

<<Project>>

#### 1. 웹 표준 및 접근성을 고려한 다수 홈페이지 반응형 퍼블리싱

## 교육

2018. 08 ~ 2019. 01    **자바 웹개발자 양성과정**    에이콘아카데미

프론트엔드(ReactJS, AngularJS) 개발을 위한

자바(JAVA)웹개발자 양성과정 [NCS]

2017. 12 ~ 2018. 02    **javascript & jquery**    이젠컴퓨터학원

javascript의 기초와 jquery의 숙련과정 교육이수

2016. 01 ~ 2016. 07    **웹퍼블리싱**    하이미디어

기본적인 디자인틀 교육과 html, css, jquery 교육이수

## 자기소개서

### 두려움을 극복하며 도전하는 자세를 배우다

어릴 적부터 부모님과 함께 다양한 여행을 하며 새로운 환경에 적응하는 경험을 자연스럽게 쌓아왔습니다. 힘들거나 고민이 있을 때도 상황을 회피하기보다는 스스로를 다스리며 해결하려는 태도를 배우게 되었고, 이러한 경험은 혼자 여행을 떠나보는 도전으로 이어졌습니다. 낯선 장소에 대한 두려움을 극복하는 과정에서 새로운 것에 대한 호기심과 도전정신이 자연스럽게 자리 잡았습니다.

이러한 태도는 군 생활에서도 긍정적인 결과로 이어졌습니다. 주어진 환경을 즐기며 임했고, 각종 훈련과 경연대회에 적극적으로 참여해 입상과 여단장 표창을 받는 성과를 거둘 수 있었습니다. 무엇이든 호기심을 가지고 도전해보는 자세는 이후 IT 분야에 도전하는 데에도 중요한 원동력이 되었습니다.

### 긍정적인 에너지로 주변에 좋은 영향을 주는 성격

저는 원만하고 긍정적인 성격으로 어떤 환경에서도 비교적 빠르게 적응하는 편입니다. 힘든 상황에서도 쉽게 좌절하기보다는 해결 방법을 찾으려 노력하며, 이러한 태도로 함께 일하는 사람들로부터 “같이 일하면 분위기가 좋아진다”는 말을 자주 들었습니다.

반면 처음 만나는 사람에게 다소 낯을 가리는 단점이 있었습니다. 이를 극복하기 위해 군 전역 직후 서비스업 아르바이트를 하며 먼저 다가가 소통하는 연습을 꾸준히 했고, 그 결과 낯가림을 많이 개선할 수 있었습니다. 현재는 새로운 팀이나 협업 환경에서도 적극적으로 의견을 나누며 긍정적인 분위기를 만드는 데 기여하고 있습니다.

### 경험을 기반으로 한 선택, 그리고 개발자로서의 확장

32세라는 다소 늦은 시기에 이직을 결심했지만, 이는 충분히 고민한 끝에 내린 선택이었습니다. 이전 직장에서 웹 퍼블리셔로 근무하며 개발자들과 협업하는 과정에서 프론트엔드와 백엔드 개발에 대한 흥미를 느끼게 되었고, 단순히 화면을 구현하는 역할에 머무르기보다 서비스 전체 흐름을 이해하는 개발자로 성장하고 싶다는 목표가 생겼습니다.

이에 개발자 과정을 다시 수강하며 본격적으로 개발 공부를 시작했고, 팀 프로젝트를 통해 문제 해결 과정에서 큰 성취감을 느꼈습니다. 서비스업 아르바이트를 통해 고객의 니즈를 빠르게 파악하는 감각을 익혔고, 퍼블리셔로 근무하며 다양한 직군과 협업하는 방법을 배운 경험은 개발자로서 업무를 수행하는 데에도 큰 자산이 될 것이라 생각합니다.

### 단기 성과보다 오래 성장하는 개발자

IT 분야는 단기간의 성과보다 꾸준함이 중요한 분야라고 생각합니다. 빠르게 달리다 지치기보다는, 지속적으로 학습하며 오래 성장하는 개발자가 되고자 합니다. 이전 직장에서도 연·월·주 단위로 목표를 세우고 스스로의 성장을 점검하며 부족한 부분을 보완해 왔습니다.

입사 후에는 당장 회사에 기여할 수 있는 실무 역량을 우선적으로 강화하고, 장기적으로는 저만의 전문 영역을 구축해 회사의 성장에 기여하는 인재가 되고자 합니다. 평균에 안주하기보다 끊임없이 배우고 도전하며, 꾸준한 성장을 통해 신뢰받는 웹 개발자로 자리 잡겠습니다.

## 취업우대사항

보훈대상 여부	-	취업보호대상 여부	-	고용지원금대상 여부	-
병역사항	[군필] 2007. 01 ~ 2008. 12 육군 병장 제대			장애인여부	-

## 희망근무조건

고용형태	프리랜서
희망근무지	인천 부평구, 서울 금천구
희망연봉	면접 후 결정
지원분야	직무   웹개발자

위의 모든 기재사항은 사실과 다름없음을 확인합니다.

작성자 : 이기운

이 이력서는 2026년 01월 15일 (목)에 최종 수정된 이력서입니다.

위조된 문서를 등록하여 취업활동에 이용 시 법적 책임을 지게 될 수 있습니다.

잡코리아(유)는 구직자가 등록 한 문서에 대해 보증하거나 별도의 책임을 지지 않으며

첨부된 문서를 신뢰하여 발생한 법적 분쟁에 책임을 지지 않습니다.

또한 구인/구직 목적 외 다른 목적으로 이용시 이력서 삭제 혹은 비공개 조치가 될 수 있습니다.