

## LAKES IN BERLAND

Nguồn: <http://codeforces.com/>

Bản đồ của vùng Berland có kích thước  $n \times m$ , trong đó mỗi ô vuông đơn vị  $1 \times 1$  là 1 trong 2 địa hình đất hoặc nước.

Một vùng trên bản đồ được gọi là hồ khi nó là tập hợp các ô thỏa mãn các điều kiện:

1. Các ô đều là nước
2. Có thể di chuyển giữa hai ô bất kỳ trong hồ biết rằng từ 1 ô chỉ đi đến tối đa 4 ô chung cạnh với nó và các ô đều phải là nước.
3. Không có ô nào nằm trên cạnh của bản đồ.

Nhiệm vụ của bạn là chọn ra ít nhất các ô nước để đổ đầy đất sao cho số lượng hồ còn lại đúng bằng  $k$ , biết rằng số lượng hồ trong bản đồ ban đầu không nhỏ hơn  $k$ .

**Dữ liệu vào:** từ tệp văn bản LAKES.INP

+ Dòng đầu tiên chứa 3 số nguyên dương  $n, m, k$  ( $1 \leq n, m \leq 50; 0 \leq k \leq 50$ )

+  $n$  dòng tiếp theo, mỗi dòng chứa  $m$  ký tự, mỗi ký tự tượng trưng cho một ô trong bản đồ, nếu ký tự là '.' thì ô đó là nước, nếu ký tự là '\*' thì ô đó là đất.

**Dữ liệu ra:** ghi vào tệp văn bản LAKES.OUT

+ Dòng đầu là số nguyên duy nhất cho biết số lượng ít nhất các ô cần phải chuyển từ nước thành đất.

**Ví dụ:**

| LAKES.INP                                   | LAKES.OUT |
|---------------------------------------------|-----------|
| 5 4 1<br>****<br>*..*<br>****<br>**.<br>.** | 1         |