

## BIẾN ĐỔI XÂU

Với một xâu kí tự S cho trước, ta có thể thực hiện các phép biến đổi sau:

- D (i): xóa một kí tự tại vị trí i của xâu S
- I (c,i): chèn kí tự c vào sau vị trí i của xâu S
- R (i,c): thay kí tự tại vị trí i trong xâu S bởi kí tự C.

Giả sử X và Y là hai xâu kí tự. Độ dài xâu X là m, độ dài xâu Y là n.

Hãy tìm một dãy gồm ít nhất các phép biến đổi biến xâu X thành xâu Y sao cho số phép biến đổi ít nhất. Số phép biến đổi đó gọi là khoảng cách giữa hai xâu.

Dữ liệu vào ghi trong file BDXAU.INP gồm hai dòng:

- Dòng thứ nhất chứa xâu X
- Dòng thứ hai chứa xâu Y.

Kết quả ghi trong file BDXAU.OUT gồm: số k là khoảng cách giữa hai xâu

Ví dụ:

<b>BDXAU.INP</b>	<b>BDXAU.OUT</b>
ERTRTIUI TIUHJ	6