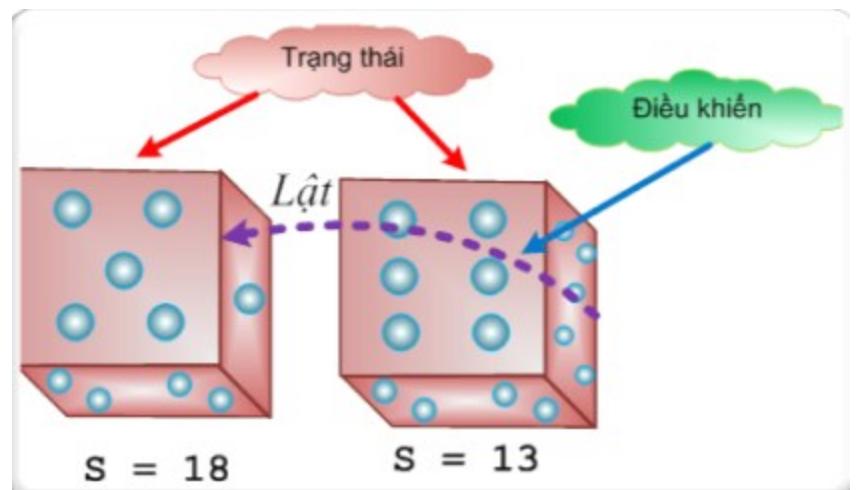


Bài toán: Lật xúc xắc

Cho một con xúc xắc truyền thống, trên mỗi mặt của xúc xắc có một số chấm trong phạm vi từ 1 đến 6 xác định số điểm của mặt, không có 2 mặt nào có cùng số điểm và tổng điểm của 2 mặt đối luôn luôn bằng 7. Con xúc xắc được tung lên bàn và tổng S của trò chơi ban đầu nhận giá trị bằng số điểm mặt trên của xúc xắc. Hai người lần lượt đi. Khi đến lượt mình đi, người chơi lật một lần con xúc xắc qua cạnh của nó và cộng số điểm ở mặt trên mới vào S . Ai đến lượt mình đi làm tổng S lớn hơn S_{\max} sẽ thua.

Cuộc chơi đang diễn ra sôi nổi thì người đến lượt đi có điện thoại và lúng túng xin lỗi phải đi làm một việc gấp. Vì lý do té nhị, không ai hỏi đó là việc gì, nhưng bạn được chỉ định thay thế. Với tổng S và mặt trên \mathbf{v} hiện có, hãy xác định cuối cùng bạn có thể thắng được hay không và nếu có thì chỉ ra các cách lật để thắng.



Dữ liệu: Vào từ file văn bản DICE.INP gồm một dòng chứa 3 số nguyên \mathbf{v} , S và S_{\max} ($1 \leq \mathbf{v} \leq 6$, $1 \leq S \leq S_{\max} \leq 10^5$). Các số ghi cách nhau một dấu cách.

Kết quả: Đưa ra file văn bản DICE.OUT trên một dòng số nguyên m – số các đi thắng và nếu $m > 0$ thì sau đó là m số nguyên – các mặt cần đưa thành mặt trên, đưa ra theo thứ tự tăng dần. Các số ghi cách nhau một dấu cách. $m = 0$ ứng với trường hợp không có cách thắng.

Ví dụ:

DICE.INP
6 13 20

DICE.OUT
3 2 3 4