ALGORITMI E STRUTTURE DATI STATISTICA PER I BIG DATA ESAME DEL 4 GENNAIO 2021

Studente: Giuseppe Persiano

Vittorino, il capo dei vigili urbani del comune di Bugliano, passa il tempo, tra una multa e l'altra, a studiare il codice python che trova sul sito del corso. Ultimamente ha trovato interessante il problema del Subset Sum ma ritiene uno spreco il poter utilizzare ogni elemento della lista input L una sola volta. La sua coscienza ecologista gli impone di dover riutilizzare gli elementi e quindi vi commissiona l'implementazione di una classe python Sol. Gli oggetti di questa classe, oltre alla lista L ed al target t, hanno come attributo una lista M di molteplicità: il valore M[i] indica il numero massimo di volte che L[i] può essere usato per raggiungere il target t. Questa classe deve offrire, oltre al costruttore che prende in input L, M e t, il metodo Solve che applicato ad un oggetto ci dice se esiste o no soluzione.

Ad esempio

 \bullet Consideriamo L=[2,3] ed M=[1,2] e quindi abbiamo due elementi 2 e 3 ma il 3 può essere riutilizzato.

Possiamo ottenere il target t=8 usando una volta il 2 e due volte il 3. Infatti 2+3+3=8.

Anche il target t = 5 può essere raggiunto sommando 2 + 3.

Invece il target t=4 non può essere raggiunto. Nota che 2+2=4 non è una soluzione in quanto L[0]=2 può essere usato una sola volta come indicato da M[0]=1.

Materiale della traccia. La cartella contiene il pdf di questa traccia, i file stack.py, back.py, subsetSum0.py, il file driver.py che può essere usato per verificare il funzionamento della classe progettata e il file result.txt che contiene l'output atteso di driver.py.

Istruzione per la consegna. Tutto il codice consegnato deve essere contenuto nel file Sol.py ed inviato per e-mail all'indirizzo giuper@gmail.com prima delle ore 10:35 di oggi, 4 Gennaio, 2021. Non inviare altri file e né tantomeno file zip. Il file deve contenere la classe Sol che può essere usata per eseguire il codice di driver.py. Si può assumere che i file stack.py, back.py, subsetSum0.py, siano presenti al momento dell'esecuzione.

1