## ALGORITMI E STRUTTURE DATI STATISTICA PER I BIG DATA ESAME DEL 4 GENNAIO 2021

## Studente: Giuseppe Persiano

L'ufficio statistico del comune di Bugliano raccoglie i Big Data della ridente cittadina usando gli alberi binari di ricerca. Per venire incontro ad una richiesta del capitano della locale squadra di badminton, l'ufficio ci chiede di modificare la classe BST studiata in classe nel modo seguente e di costruire una nuova classe chiama Sol. La procedura di inserimento insert di un albero della classe Sol prende in input una stringa S. La stringa verrà inserita in un nodo node che ha node.key=len(S) e ha node.val uguale alla lista di tutte le stringhe fin qui inserite nell'albero e che hanno la stessa lunghezza di S.

In altre parole, per ogni nodo node di un albero della classe Sol abbiamo che node.key è un intero mentre node.val è la lista di stringhe di lunghezza node.key che sono state inserite nell'albero.

Ad esempio, se le stringhe aaaa, abaa, aaca, aaad, abcd sono inserite con successive operazioni di insert in un albero inizialmente vuoto, l'albero risultante avrà un solo nodo, la radice, che ha key=4 (la lunghezza delle stringhe) e val=['aaaa', 'abaa', 'aaca', 'aaad', 'abcd']. Se successivamente inseriamo la stringa bc, la procedura insert aggiungerà il figlio sinistro della radice con key=2 e val=['bc'].

Materiale della traccia. La cartella contiene il pdf di questa traccia, il file bst.py che contiene la classe sviluppata in classe, il file driver.py che può essere usato per verificare il funzionamento della classe progettata, e il file result.txt che contiene l'output atteso di driver.py.

Istruzione per la consegna. Tutto il codice consegnato deve essere contenuto nel file Sol.py ed inviato per e-mail all'indirizzo giuper@gmail.com prima delle ore 10:35 di oggi, 4 Gennaio, 2021. Non inviare altri file e né tantomeno file zip. Il file deve contenere la classe Sol che può essere usata per eseguire il codice di driver.py. Si può assumere che il file bst.py sia presente al momento dell'esecuzione.

1