## S2 L3

Svolgimento esercizio del 29/11/23

Giulia Salani

## Consegna

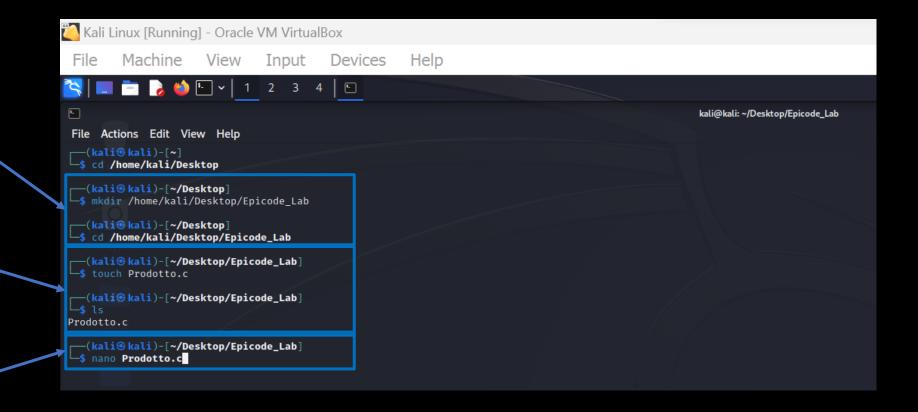
- 1. Si scriva un programma che esegua l'operazione motiplicazione tra due numeri inseriti dall'utente.
- 2. Si scriva un programma in linguaggio C che legga due valori interi e visualizzi la loro media aritmetica.

1. Si scriva un programma che esegua l'operazione motiplicazione tra due numeri inseriti dall'utente.

Partiamo creando una directory sul Desktop di kali con il comando **mkdir** e ci spostiamo al suo interno con il comando **cd**.

Con il comando **touch**creiamo il file «Prodotto.c»
all'interno della directory in
cui ci troviamo. Il comando **Is**ci permette di verificare che il
file ci sia.

Apriamo il file appena creato con il comando **nano**.



1. Si scriva un programma che esegua l'operazione motiplicazione tra due numeri inseriti dall'utente.

con
#include <stdio.h>
carichiamo la libreria
<stdio.h>

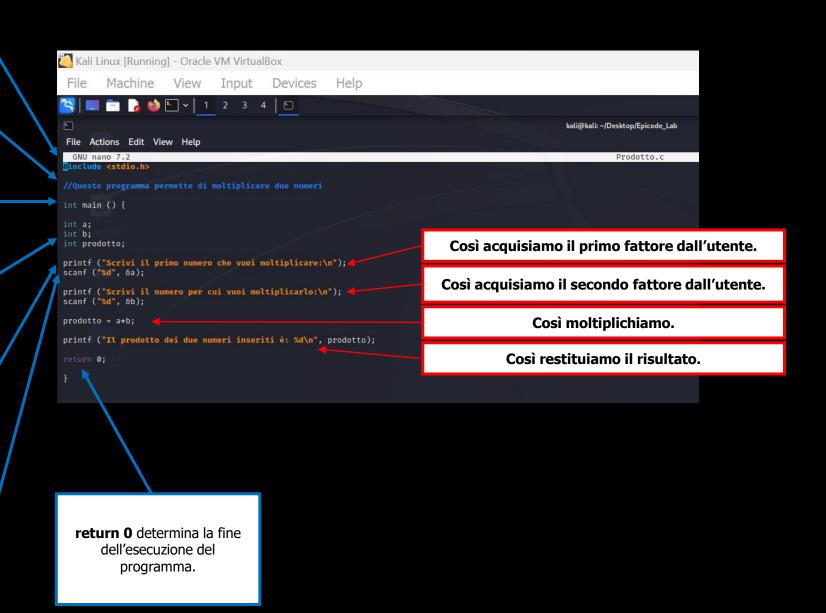
La riga dopo i simboli // è un commento che descrive cosa fa il programma.

Con **int (main) ()**indichiamo che qui si trova la
funzione principale del
programma.

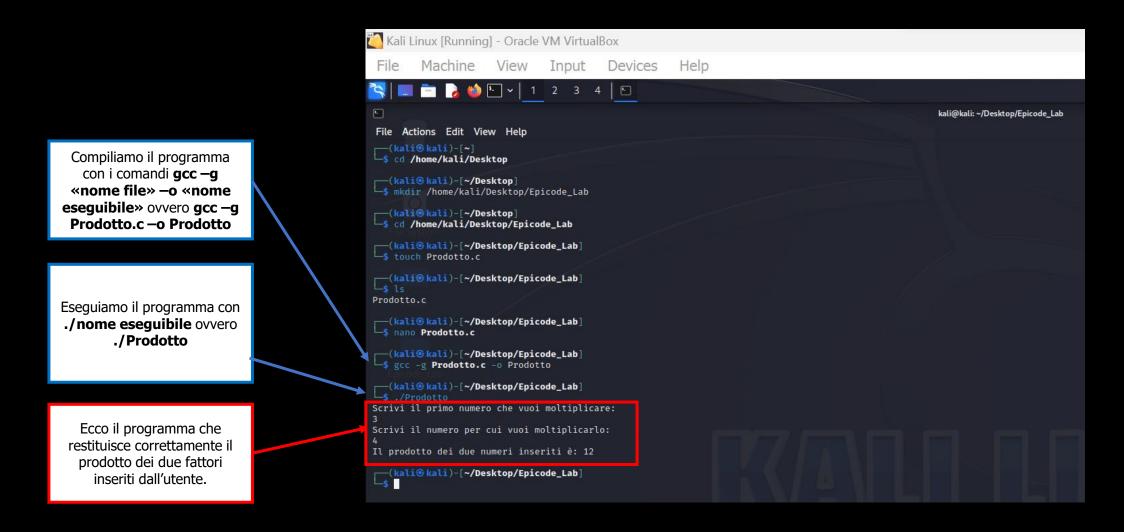
Qui sono definite le 3 variabili che utilizzeremo nel programma (**int** perché lavoreremo con numeri interi).

**printf** è la funzione che ci permette di stampare su terminale il testo racchiuso fra le virgolette. Con \n indichiamo che occorre andare a capo.

scanf serve per leggere l'input immesso dall'utente via tastiera; fra le virgolette è specificata la tipologia di valore che inserirà l'utente; a seguire, dopo il simbolo &, viene indicata la variabile che sarà associata al suo input.



1. Si scriva un programma che esegua l'operazione motiplicazione tra due numeri inseriti dall'utente.



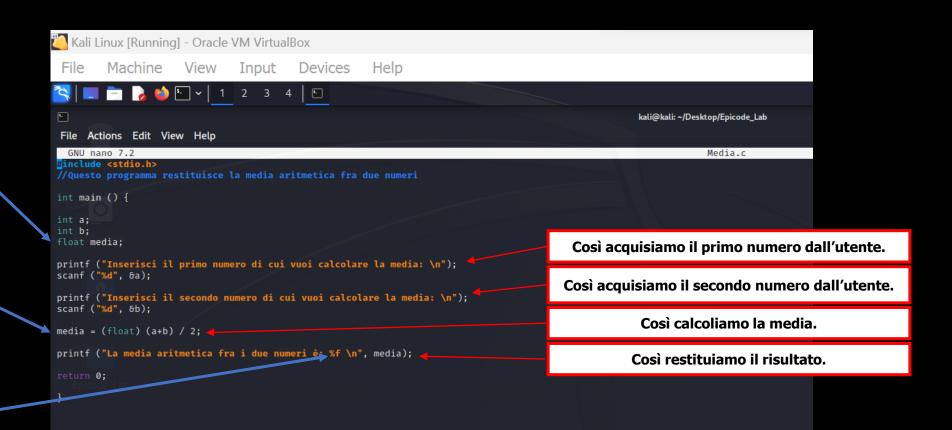
2. Si scriva un programma in linguaggio C che legga due valori interi e visualizzi la loro media aritmetica.

Il programma nella struttura è molto simile a quello precedente. Di seguito sono evidenziate le differenze.

> A differenza del prodotto, la media di due numeri interi potrebbe essere un numero reale. Per questo la variabile media è **float.**

Di conseguenza anche nella formula di calcolo della media inseriamo **float**.

Anche nell'ultimo printf specifichiamo **%f** per indicare che la media è float.



2. Si scriva un programma in linguaggio C che legga due valori interi e visualizzi la loro media aritmetica.

Compiliamo il programma con i comandi gcc —g «nome file» —o «nome eseguibile» ovvero gcc —g Media.c —o Media

Eseguiamo il programma con ./nome eseguibile ovvero ./Media

Ecco il programma che restituisce correttamente la media dei due numeri inseriti dall'utente.

