

# S2 L4

Svolgimento esercizio del 30/11/23

Giulia Salani

# Consegna

Traccia: Lo scopo di oggi è realizzare un piccolo gioco di domanda/risposta in C, il numero e le domande sono a vostra scelta. Il gioco dovrà funzionare in modo tale da:

- Presentare una rapida introduzione all'utente con lo scopo del programma
- Mostrare all'utente un menu di scelta iniziale tra: A) Iniziare una nuova partita; B) Uscire dal gioco
- Ricevere in input la scelta dell'utente
- Creare o meno una nuova partita in base all'input utente
- Ricevere in input nome dell'utente in caso di nuova partita
- Presentare un set di domande all'utente a risposta multipla (almeno 3 risposte a domanda)
- Valutare la risposta utente per ogni domanda ed aggiornare una variabile «punteggio in caso di risposta esatta»
- Scrivere a schermo a fine partita il punteggio totalizzato dal giocatore corrente
- Presentare nuovamente il testo per la scelta tra: A) Iniziare una nuova partita; B) Uscire dal gioco

CODICE

```
#include <stdio.h>

char Inizia()
{
    printf ("Benvenuto! Cosa vuoi fare?\n");
    printf ("A) Nuova partita\n");
    printf ("B) Esci dal gioco\n");

    char Scelta;
    printf("Quindi?: ");
    scanf("%c", &Scelta);

    if (Scelta == 'A' || Scelta == 'a')
    {
        printf("WOW, hai scelto di iniziare una nuova partita. Partiamo!\n");
    }
    else if (Scelta == 'B' || Scelta == 'b')
    {
        printf("Allora, perché hai aperto il gioco?\n");
    }
    else
    {
        printf("Scelta non valida. \n");
    }

    return Scelta;
}

void NuovaPartita(char *NomeGiocatore)
{
    printf("Come ti chiami?");
    scanf("%s", NomeGiocatore);
    printf("Quindi ti chiami: %s\n", NomeGiocatore);
}

void setDiDomande()
{
    char Domanda1[] = "Quante stelle ci sono nel cielo alle 10 del mattino? \n";
    char Domanda2[] = "Di che colore era il cavallo bianco di Napoleone? \n";
    char Domanda3[] = "Quanto tempo ti serve per riempire di acqua uno scolapasta? \n";
    char Domanda4[] = "Se tu avessi l'alopecia, quanti capelli avresti in testa? \n";
    char Domanda5[] = "Come si chiama il dito fra medio e mignolo? \n";

    int Punteggio = 0;
    char Scelta;

    printf("Ottimo, possiamo partire! \n");

    printf("_____ \n");
    printf("_____ \n");
}
```

```
//PRIMA DOMANDA
printf("Prima domanda: \n");
printf(Domanda1);
printf("A) 10 — B) 312,3 — C) ma è giorno... \n");
printf("SCELTA: ");
scanf("%c", &Scelta);
```

```
while (Scelta != 'A' && Scelta != 'B' && Scelta != 'C')
{
    printf("Scelta non valida. Riprova!");
    scanf("%c", &Scelta);
}
```

```
if (Scelta == 'A' || Scelta == 'B')
{
    printf("La risposta è sbagliata\n");
    Punteggio--;
```

```
else
{
    printf ("Risposta corretta!!\n");
    Punteggio++;
```

```
//FINE PRIMA DOMANDA
```

```
//SECONDA DOMANDA
```

```
printf("Seconda domanda: \n");
printf(Domanda2);
printf("A) Viola — B) Bianco — C) Arcobaleno... \n");
printf("SCELTA: ");
scanf(" %c", &Scelta);
```

```
while (Scelta != 'A' && Scelta != 'B' && Scelta != 'C')
{
    printf("Scelta non valida. Riprova");
    scanf("%c", &Scelta);
}
```

```
if (Scelta == 'A' || Scelta == 'C')
{
    printf("La risposta è sbagliata\n");
}
```

```
else
{
    printf ("Risposta corretta!!\n");
    Punteggio++;
```

```
//FINE SECONDA DOMANDA
```

```
//TERZA DOMANDA
printf("Terza domanda: \n");
printf(Domanda3);
printf("A) 10 litri — B) 40 litri — C) Mi rifiuto di rispondere... \n");
printf("SCELTA: ");
scanf("%c", &Scelta);
```

```
while (Scelta != 'A' && Scelta != 'B' && Scelta != 'C')
{
    printf("Scelta non valida. Riprova");
    scanf("%c", &Scelta);
}
```

```
if (Scelta == 'A' || Scelta == 'B')
{
    printf("La risposta è sbagliata\n");
}
else
{
    printf("Risposta corretta!!\n");
    Punteggio++;
}
```

```
//FINE TERZA DOMANDA
```

```
//QUARTA DOMANDA
printf("Quarta domanda: \n");
printf(Domanda4);
printf("A) Anche troppi — B) 40 chili — C) Meno di un pelato... \n");
printf("SCELTA: ");
scanf("%c", &Scelta);
```

```
while (Scelta != 'A' && Scelta != 'B' && Scelta != 'C')
{
    printf("Scelta non valida. Riprova");
    scanf("%c", &Scelta);
}
```

```
if (Scelta == 'A' || Scelta == 'B')
{
    printf("La risposta è sbagliata\n");
}
else
{
    printf("Risposta corretta!!\n");
    Punteggio++;
}
```

```
//FINE QUARTA DOMANDA
```

```
//QUINTA DOMANDA
printf("Quinta domanda: \n");
```

kali@kali: ~/Desktop/Epicode\_Lab

File Actions Edit View Help

GNU nano 7.2

Esercizio.c

```
//QUINTA DOMANDA
printf("Quinta domanda: \n");
printf(Domanda5);
printf("(A) Piero — B) Anulare (come il raccordo) — C) 7... \n");
printf("SCELTA: ");
scanf("%c", &Scelta);

while (Scelta != 'A' && Scelta != 'B' && Scelta != 'C')
{
    printf("Scelta non valida. Riprova");
    scanf("%c", &Scelta);
}

if (Scelta == 'A' || Scelta == 'C')
{
    printf("La risposta è sbagliata\n");
}
else
{
    printf("Risposta corretta!!\n");
    Punteggio++;
}

//FINE QUINTA DOMANDA

//STAMPA PUNTEGGIO FINALE
printf("Il tuo risultato finale è: %d\n", Punteggio);
}

int main ()
{
    char Scelta;
    char NomeGiocatore[50];

    do
    {
        Scelta = Inizia ();
        if (Scelta == 'A' || Scelta == 'a')
        {
            NuovaPartita(NomeGiocatore);
            setDiDomande();
        }
        // Giocare di nuovo?
        printf("\n Vuoi giocare di nuovo? (S/N): ");
        scanf("%c", &Scelta);
    } while (Scelta == 'S' || Scelta == 's');

    return 0;
}
```

G Help  
X ExitO Write Out  
R Read FileW Where Is  
M ReplaceK Cut  
U PasteT Execute  
J JustifyC Location  
/\_ Go To LineM-U Undo  
M-E RedoM-A Set Mark  
M-6 CopyM-J To Bracket  
M-Q Where WasM-Q Previous  
M-W Next^B Back  
^F Forward^\_ Prev Word  
^\_ Next Word^A Home  
^E End

**PROGRAMMA IN FUNZIONE**



kali@kali: ~/Desktop/Epicode\_Lab

File Actions Edit View Help

cd /home/kali/Desktop/Epicode\_Lab

(kali@kali) - [~/Desktop/Epicode\_Lab]

\$ ./MikeBongiorno

Benvenuto o benvenuta! Cosa vuoi fare?

A) Nuova partita

B) Esci dal gioco

Quindi?: A

WOW, hai scelto di iniziare una nuova partita. Partiamo!

Come ti chiami?: Giusal

Quindi ti chiami: Giusal

Ottimo, possiamo partire

Prima domanda:

Quante stelle ci sono nel cielo alle 10 del mattino? ...

A) 10 — B) 312,3 — C) ma è giorno...

SCELTA: A

Risposta errata D:

Seconda domanda:

Di che colore era il cavallo bianco di Napoleone? ....

A) Viola — B) Bianco — C) Arcobaleno

SCELTA: C

Risposta errata D:

Terza domanda:

Quanto tempo ti serve per riempire di acqua uno scolapasta? ...

A) 10L — B) 40L — C) mi rifiuto di rispondere

SCELTA: B

Risposta errata D:

Quarta domanda:

Se tu avessi l'alopecia quanti capelli avresti in testa? ...

A) anche troppi — B) 40Kg — C) meno di un pelato

SCELTA: C

Domanda corretta :D

Quinta domanda:

Come si chiama il dito fra medio e mignolo? ...

A) Piero — B) Anulare — C) 7

SCELTA: A

Risposta errata D:

Il tuo punteggio finale è: -3

Vuoi giocare di nuovo? (S/N): S

Benvenuto o benvenuta! Cosa vuoi fare?

A) Nuova partita

B) Esci dal gioco

Quindi?: A

WOW, hai scelto di iniziare una nuova partita. Partiamo!

Come ti chiami?: Brigitta

Quindi ti chiami: Brigitta

Ottimo, possiamo partire

Prima domanda:

Quante stelle ci sono nel cielo alle 10 del mattino? ...

A) 10 — B) 312,3 — C) ma è giorno...

SCELTA: █