## S2L4

Svolgimento esercizio del 30/11/23

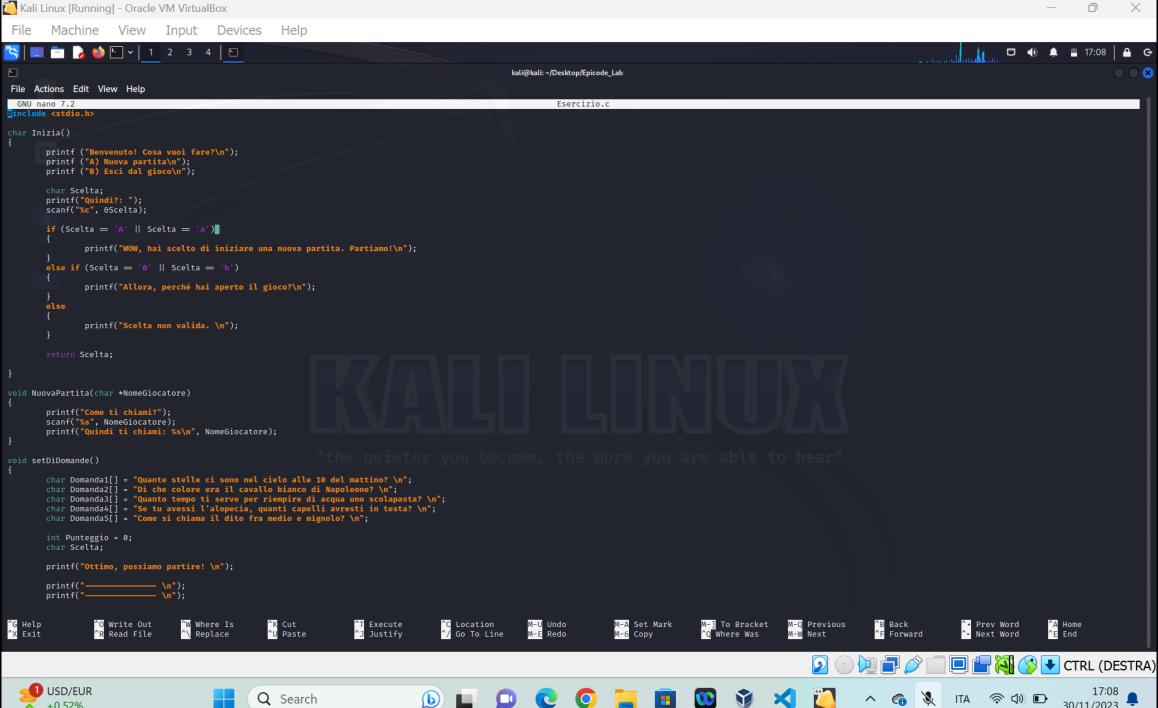
Giulia Salani

## Consegna

Traccia: Lo scopo di oggi è realizzare un piccolo gioco di domanda/risposta in C, il numero e le domande sono a vostra scelta. Il gioco dovrà funzionare in modo tale da:

- -Presentare una rapida introduzione all'utente con lo scopo del programma
- -Mostrare all'utente un menu di scelta iniziale tra: A) Iniziare una nuova partita; B) Uscire dal gioco
- -Ricevere in input la scelta dell'utente
- -Creare o meno una nuova partita in base all'input utente
- -Ricevere in input nome dell'utente in caso di nuova partita
- -Presentare un set di domande all'utente a risposta multipla (almeno 3 risposte a domanda)
- -Valutare la risposta utente per ogni domanda ed aggiornare una variabile «punteggio in caso di risposta esatta»
- -Scrivere a schermo a fine partita il punteggio totalizzato dal giocatore corrente
- -Presentare nuovamente il testo per la scelta tra: A) Iniziare una nuova partita; B) Uscire dal gioco

## CODICE































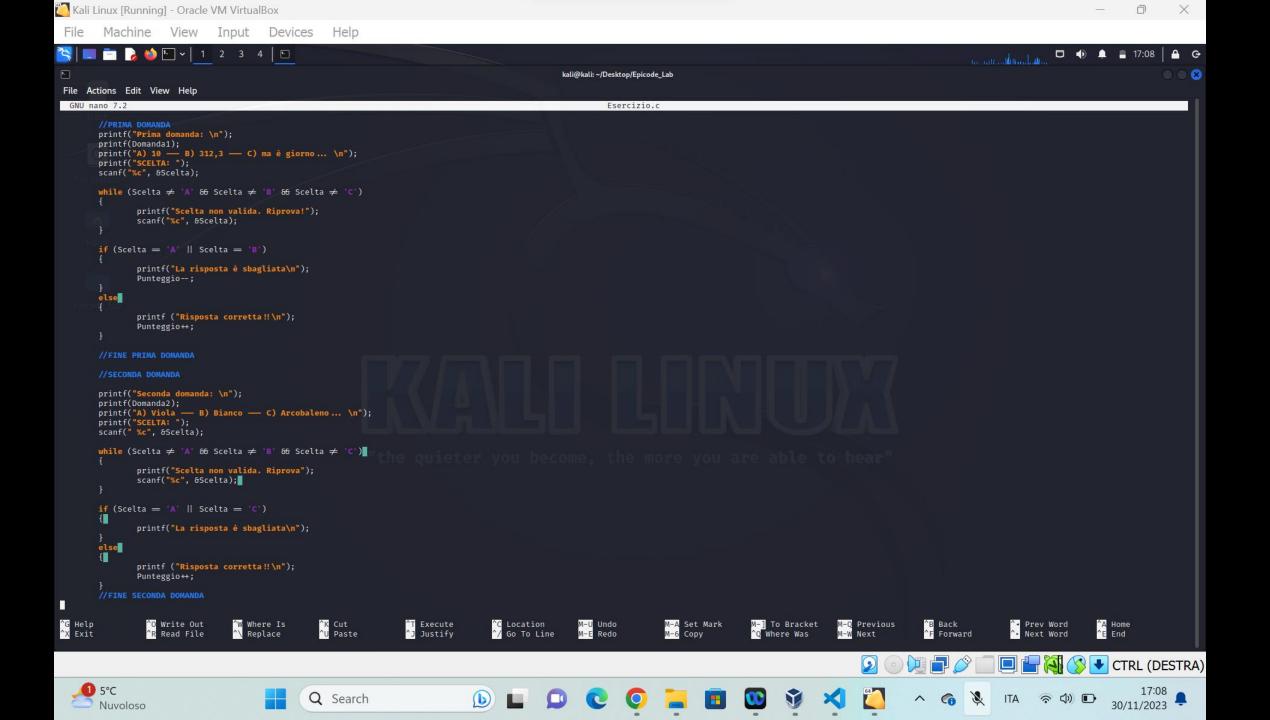


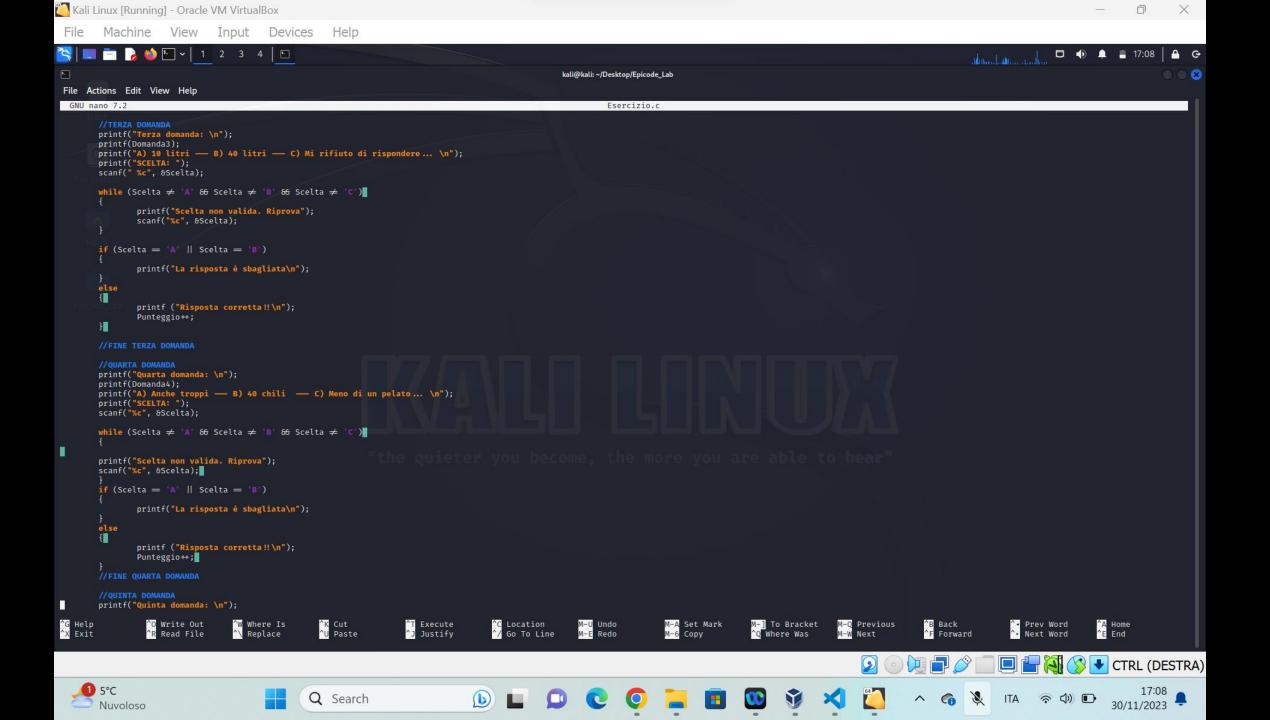


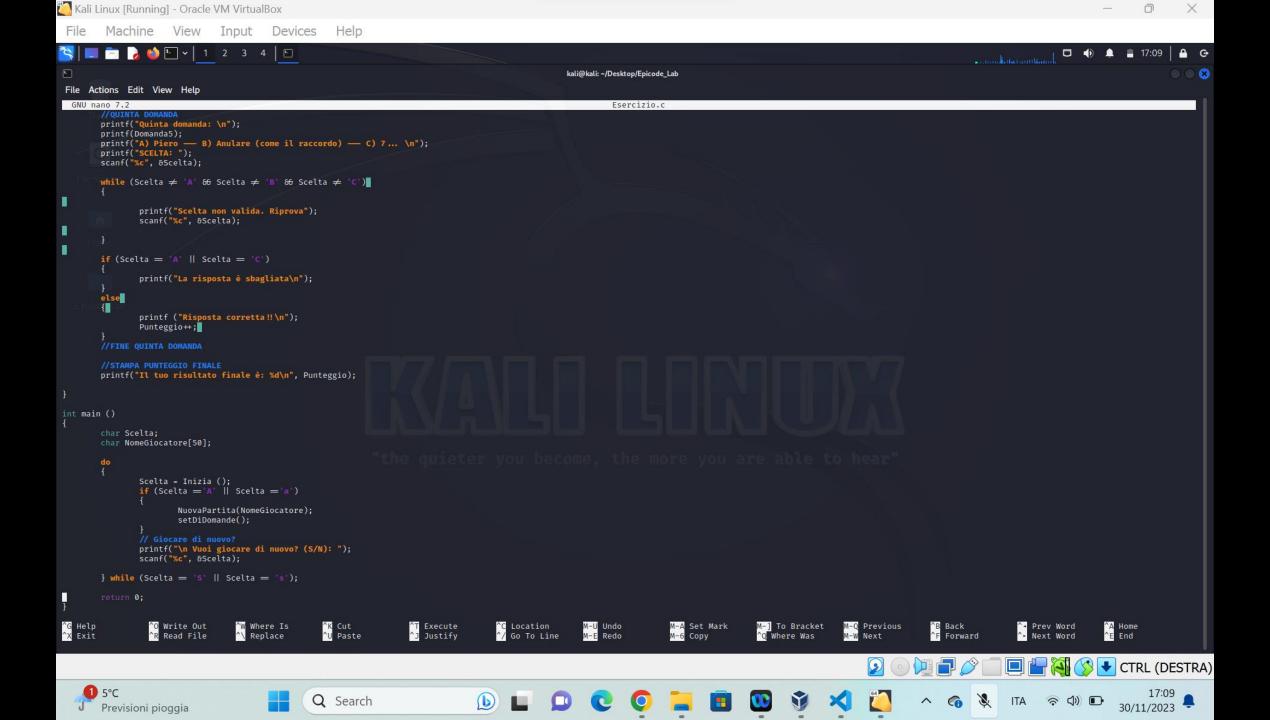












## PROGRAMMA IN FUNZIONE

